Сайт MAR-KING.RU

Tel: +7(996)376-80-89

Руководство по эксплуатации пневматической маркировочной машины Kingmark

Содержание

Руководство по эксплуатации пневматической маркировочной машины Kingmark 1

1 Главный экран 1

2 Быстрый старт 2

2.1 Обзор главного экрана 2

2.2 Первая маркировка 2

3 Меню 11

3.1 Файл 11

3.2 Смотреть 13

3.3 Оставить отметку 14

4 Свойство текстовой метки 16

4.1 Свойство Word 16

4.1.1 Свойство размера 16

4.1.2 Свойство Position 18

4.1.3 Планировка 19

4.1.4 Переворот 21
4.1.5 DotFont....22
4.2 Свойство текста дуги....23
4.2.1 Свойство размера 23
4.2.2 Свойство Position 25
4.2.3 Угол дуги....25
4.2.4 Тип расположения дуг....27
4.3 Пиковая отметка 28
4.4 DataM 29
4.5 Свойство линейки....31
4.6 Точка прохождения....32
4.7 Копирование....33
5 Инструменты....35
5.1 Печать штрих-кода 35
5.2 Маркировка комбайна....36
5.3 Скан-печать....37
5.4 Проверка того же кода 39
5.5 Текстовая маркировка....41
6 Планировка....43
6.1 Перемещение....43
6.2 Выравнивание....44
7 Игла....45
8 Формат....46
9 Печать....48
9.1 Эксплуатация 48
9.2 Настройка печати....48

9.3 Специальный режим 49
10 Сброс 51
11 Управление ресурсами 52
11.1 Управление документами 52
11.2 Управление шрифтами 53
11.3 Управление изображениями 54
11.4 Управление базами данных 54
12 Конфигурация системы 56
12.1 Внутренняя конфигурация 56
12.2 Маркировка конфига 57
12.3 Сброс 59
12.4 Системная дата и время 59
12.5 Системный язык 60
12.6 О нас 61
12.7 Изменить рис 61
12.8 Автоматическая загрузка последнего документа 62
Обновление 12.9 63
12.10 Последовательный порт 64
12.11 Страница конфигурации 64
12.12 Смена пароля 66
12.13 Настройка пользовательского интерфейса 66
13 Функция управления связью 69
14 Ещё 70
14.1 Порт ввода-вывода 70
14.1.1 Входные данные 71
14.1.2 Выходные данные 72

14.2 Настройка переключения передач 73

14.2.1 Сброс переключения передач 73

14.2.2 Сброс серийного номера 73

14.3 Сброс последовательного порта 74

14.4 О нас 74

14.5 Аппаратный тест 76

14.6 Сенсорный ввод 76

14.7 Тюнер выключен 77

15 Прочее 79

15.1 Панель инструментов «Поток» 79

Приложение 1. Формат даты и времени 80

Приложение 2. Формула аппаратных параметров 75

Экран 1 M

Запуск <система маркировочной машины K3> (ниже будет называться система K3 для короткого замыкания). На ЖК-дисплее отобразится главный экран k3-системы. Как показано на рисунке 1.

Рисунок 1

Убедитесь, что ваш маркировочный механизм готов к маркировке, и система k3 выполнит инициализацию.Мехина выполнит сброс один раз после инициализации k3-системы. Затем коснитесь экрана, чтобы перейти на страницу работы k3-system.

2. Запуск

Войдите в k3-систему, на экране отобразится главный экран, как показано ниже

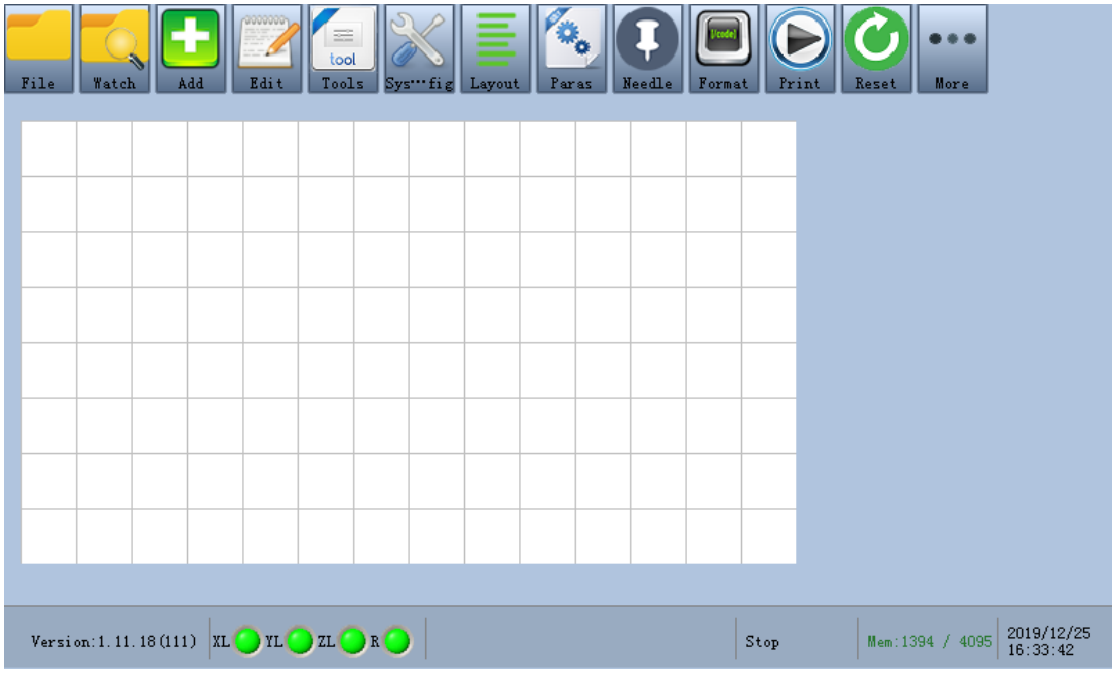


Рисунок 2.1

Простой пользовательский интерфейс.

Сверху находится функциональное меню k3-системы.

Посередине находится область редактирования по оси X Y, размер окна (поле) составляет 140 мм X 80 мм. А правая сторона - это область конфигурации деталей, о которой будет рассказано ниже.

Баттом - это информация системы К3. Включая версию системы, информацию о вводе-выводе, состояние машины и т. д.

2.2 Начало работы

В этом разделе мы представим, как создать текстовый символ и метку и номер, и составлять эти два знака, затем определить их положение

Нажмите [Добавить]-[ТЕКСТ], как показано ниже:

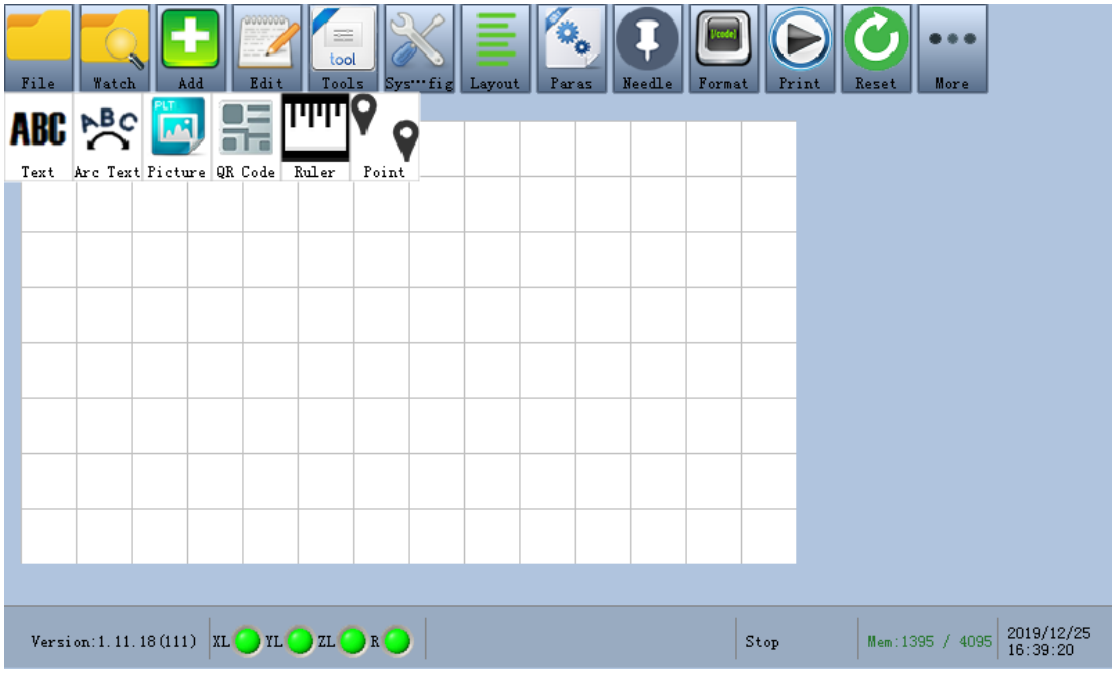


Рисунок 2.2

В области редактирования появится метка TEXT. Как показано ниже

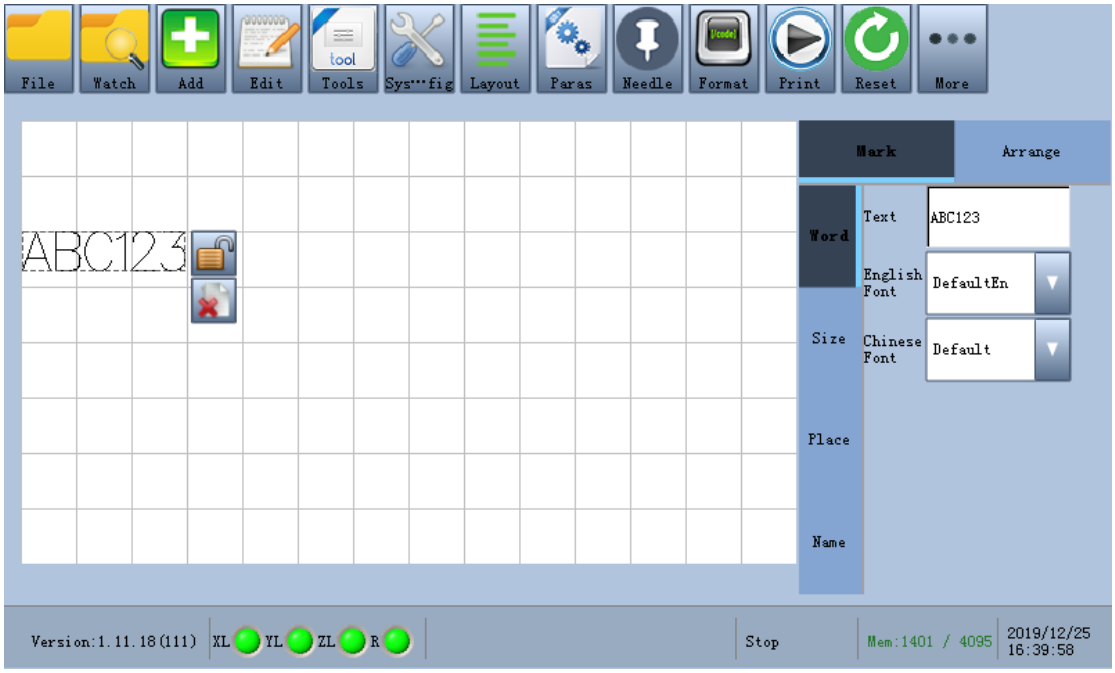


Рисунок 2.3

Метка TEXT окружена черным прямоугольником, это означает, что эта метка выбрана. Когда метка выбрана, вы можете щелкнуть

правостороннее поле ввода текста, открыть окно редактирования содержимого. Введите новый контент, как показано ниже.

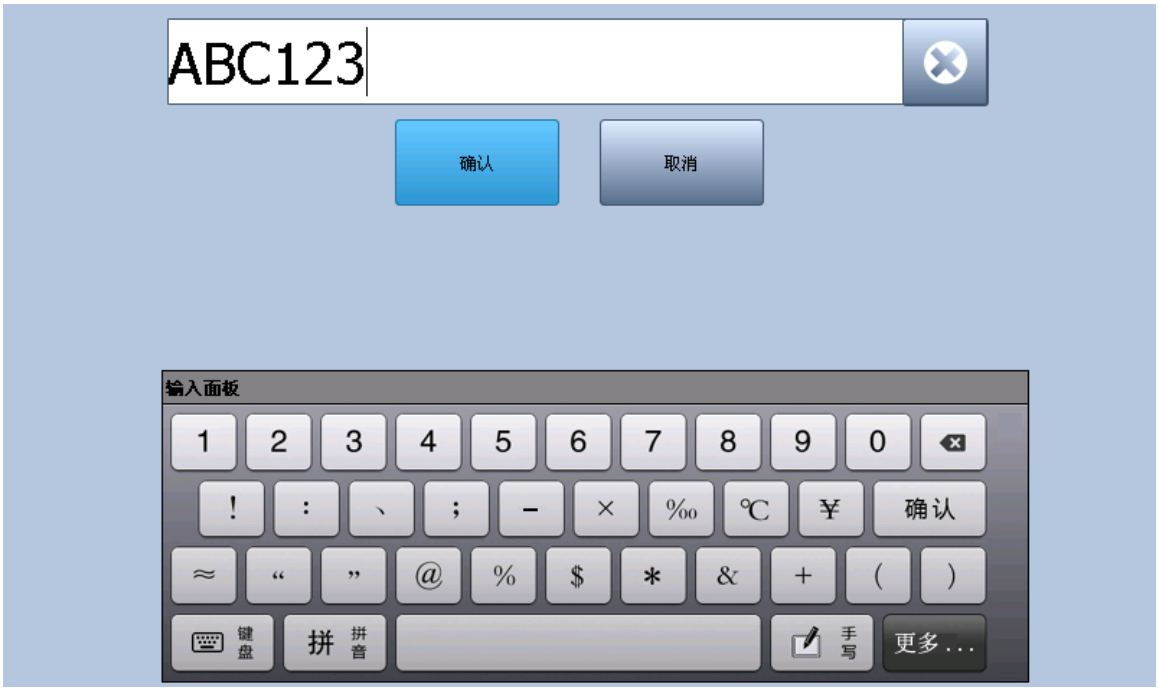


Рисунок 2.4

Измените содержимое метки на что-нибудь другое, например "ABC", нажмите OK, вы увидите, что метка была изменена.

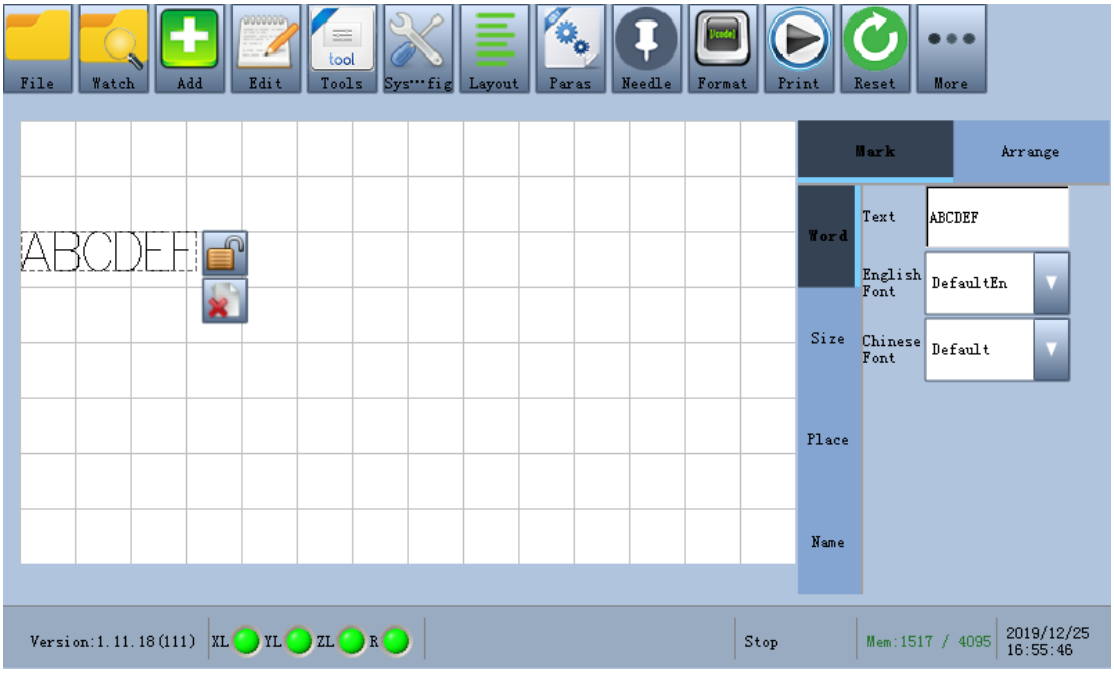


Рисунок 2.5

Когда метка выбрана, вы можете изменить свойство метки в правой области. Например, шрифт, нажмите на выпадающий список шрифтов, чтобы показать список шрифтов. Вы можете изменить размеры текста. На рисунке 7 показано свойство английского шрифта, на рисунке 8 — свойство размера

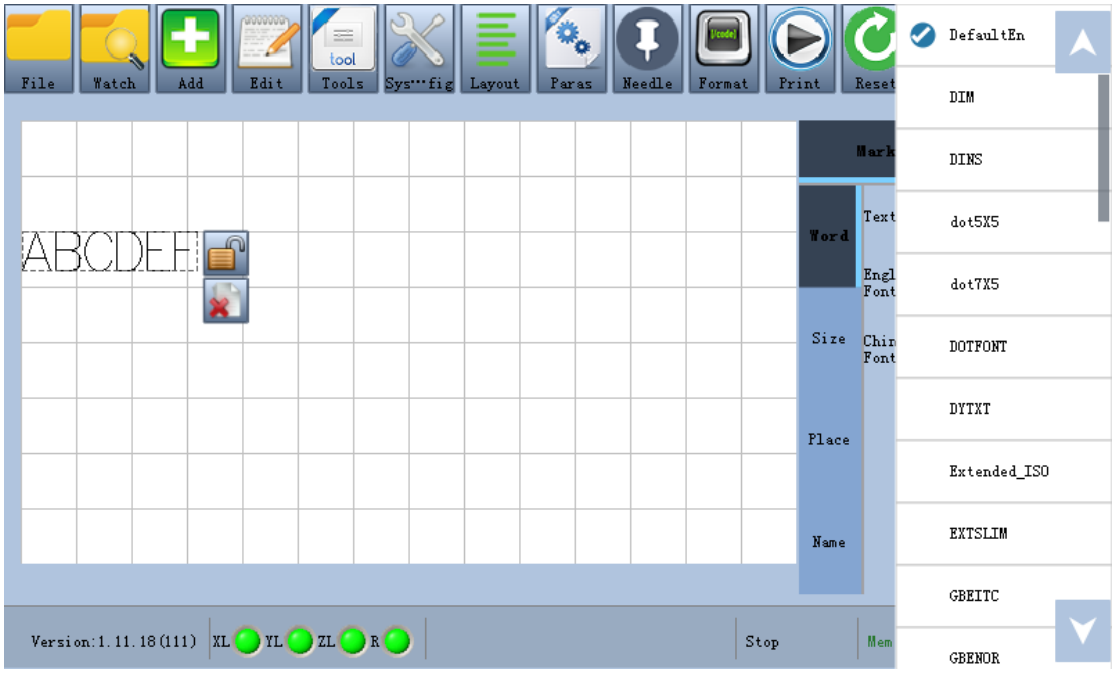


Рисунок 2.6

Теперь K3 поддерживает шрифты shx, ttf, slf и lyf, пользователь может импортировать индивидуальные шрифты, когда это необходимо.

Пользователь может применять другие параметры

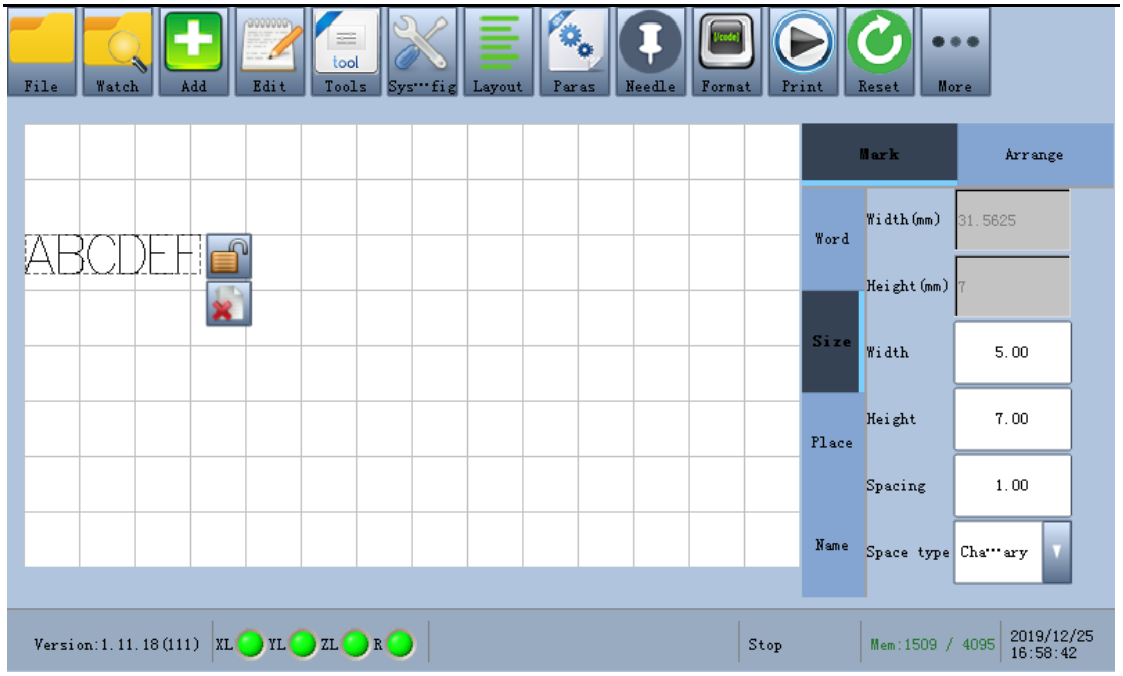


Рисунок 2.7

После редактирования информация сохраняется автоматически

Теперь мы сделаем новую метку, чтобы настроить его с помощью серийного номера который автоматически возрастает после каждого нанесения

Нажмите [ДОБАВИТЬ]-[ТЕКСТ], сделайте новую отметку ТЕКСТ. Затем также измените содержимое"123450",как показано ниже.

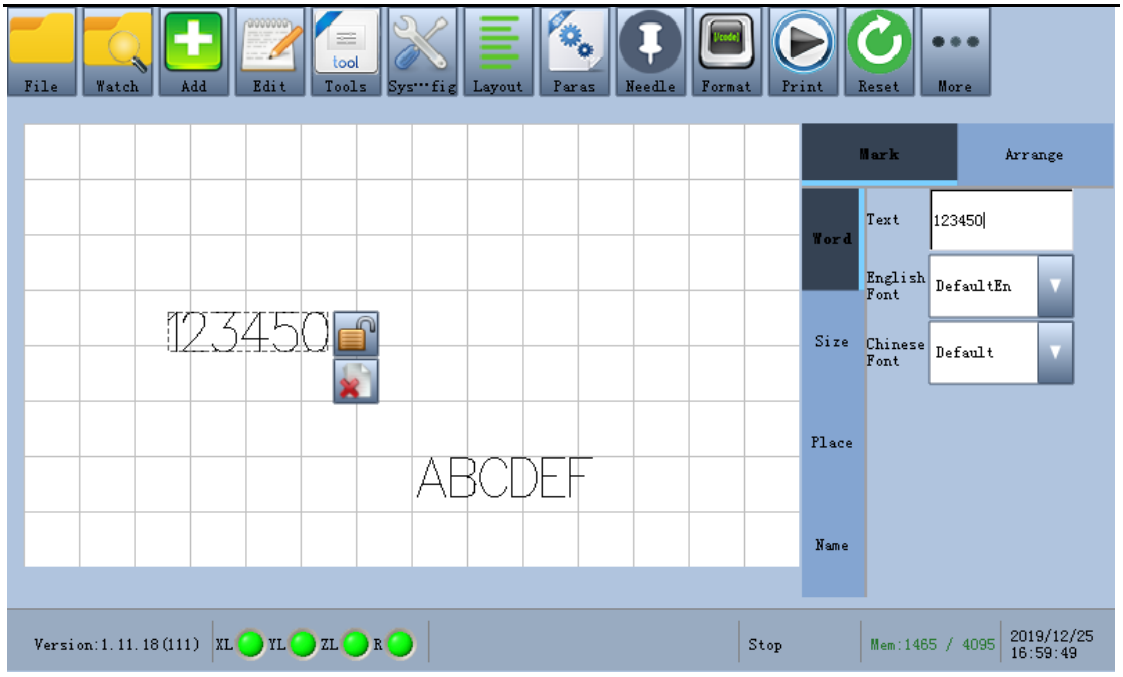


Рисунок 2.8

Затем нажмите кнопку инструмента [Формат], затем нажмите вкладку [Серийный номер] в правой области, как показано ниже.

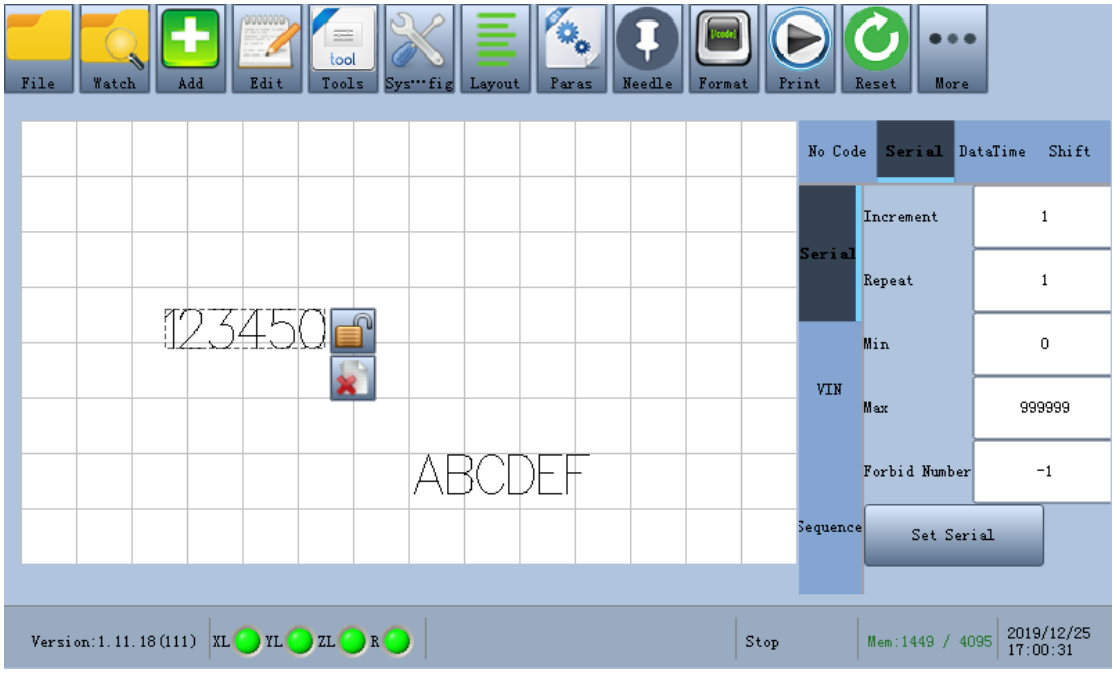


Рисунок 2.9

Установите параметр серийного номера, нажмите кнопку [Установить серийный номер]. Теперь метка, которую мы выбрали, будет красной, это

означает, что она была настроена как метка серийного номера. Как показано ниже.

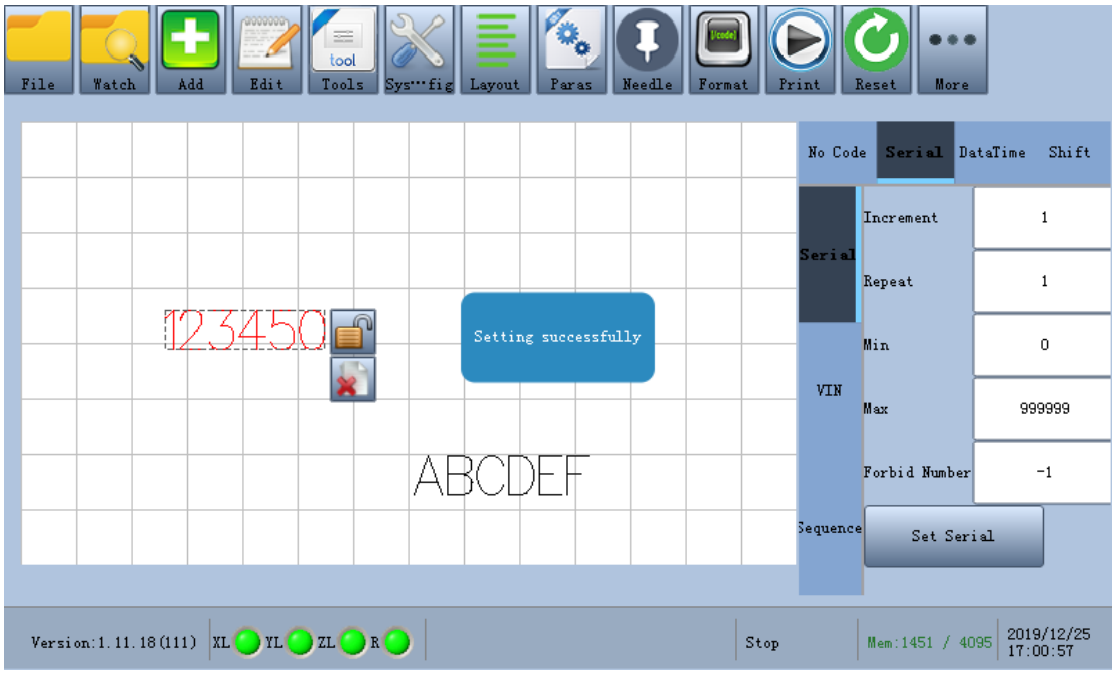


Рисунок 2.10

Когда метка является серийным номером, после печатной работы будет добавлен номер с правилом настройки, «+1» по умолчанию. Это означает, что после первого вывода «123450» превратится в «123451».

Теперь установим фактическое положение метки. Поместите заготовку в рабочую зону маркировочной машины, затем выберите метку «ABCDEF», нажмите [игла], в правой области нажмите [Левая верхняя], [Пуск], как показано ниже.

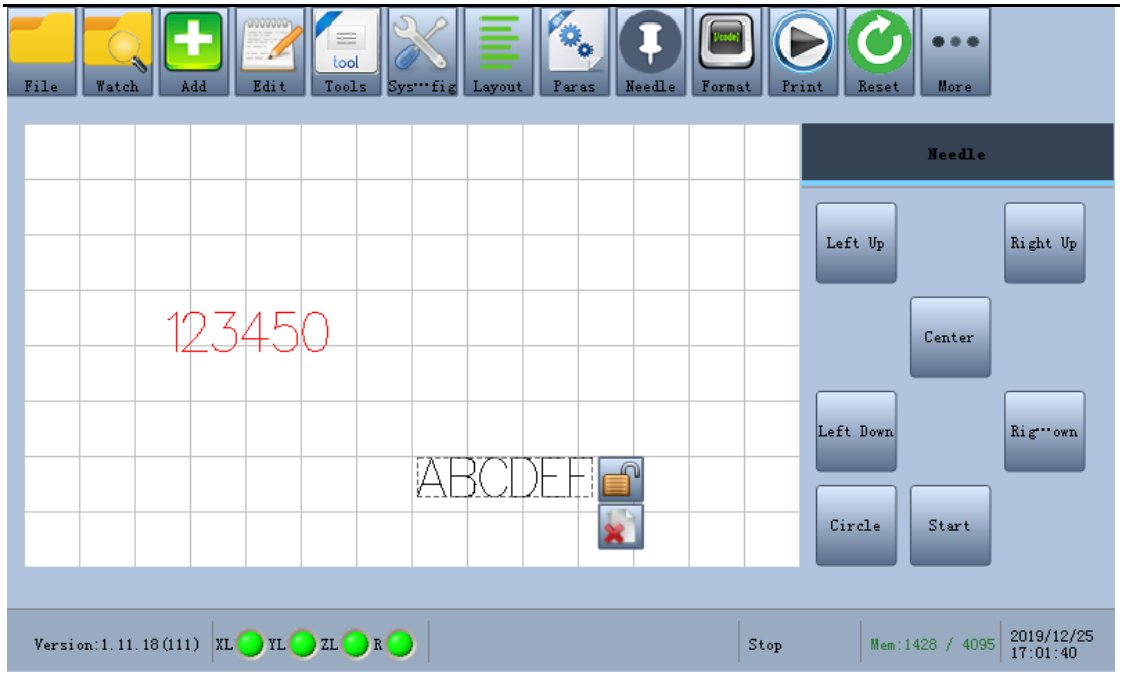


Рисунок 2.11

Теперь стрелка будет стремиться к выбранной отметке слева вверху, затем вы перетащите ее, игла будет следовать за ней. Если вы хотите изменить положение для следования, вы можете нажать [Игла], чтобы настроить его.

В [Макет]-[Переместить] можно настроить положение метки. Это то же самое, что перетащить его.

После того, как подтвердите положение всех меток, вы можете распечатать их сейчас. Нажмите [Печать]-[Старт], чтобы начать

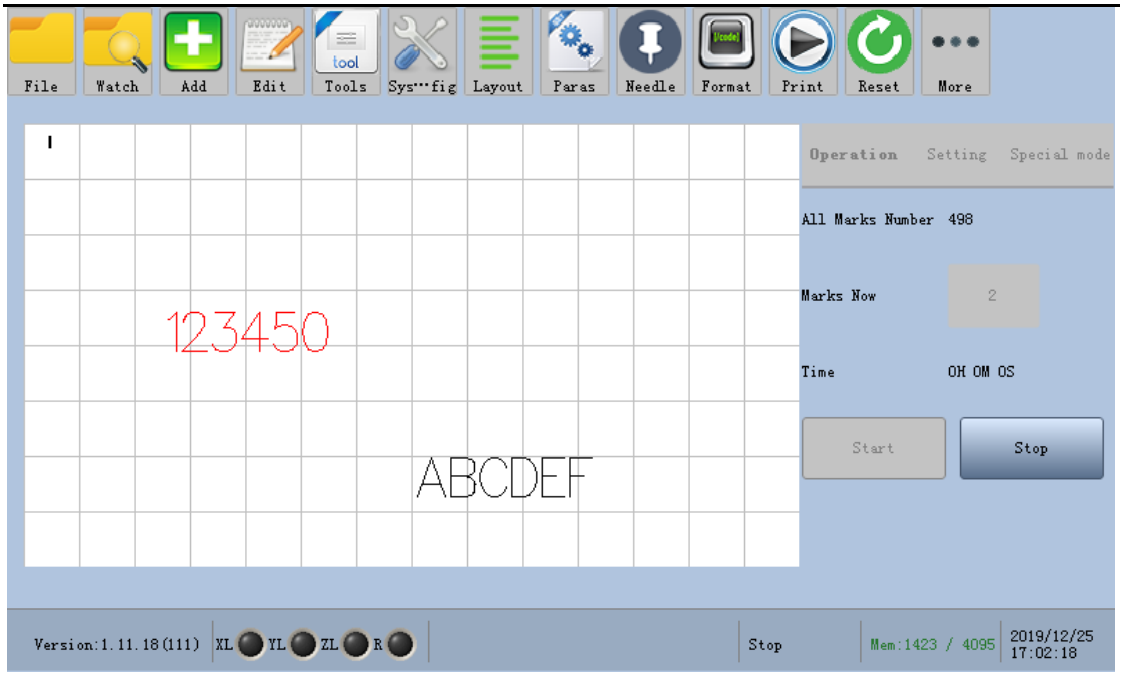


Рисунок 2.12

Машина сразу же нанесет разметку. В соответствии с параметрами по умолчанию отпечатать отредактированное содержание метки, напечатанной на заготовке.

Таким образом, вы изучили базовую работу системы k3 .

3 млнепи

3.1 Файл

Все документы сохраняются в системе k3, вы можете нажать syspage [Doc] для управления ими.

Перейдите на страницу операции [Файл], как показано ниже:

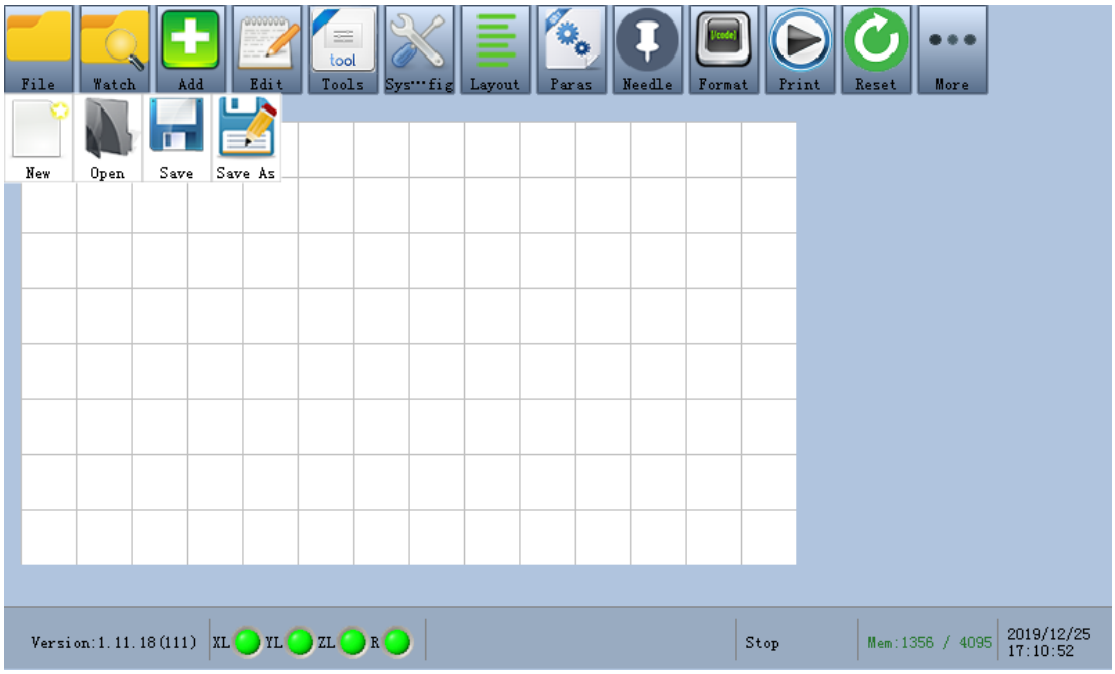


Рисунок 3.1

Новое:Новый пустой файл. Если текущий редактируемый документ не сохраняется, появится диалоговое окно, предлагающее пользователю сохранить его.

Открыть:Откройте файл, как показано ниже.

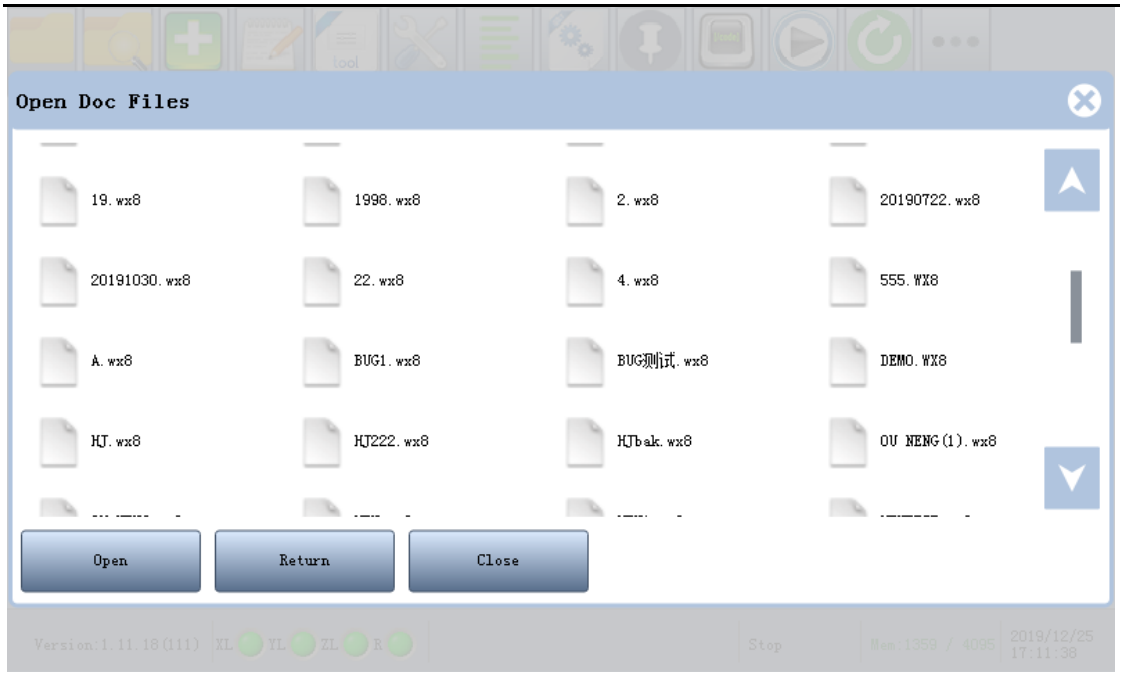


Рисунок 3.2

В нем будут перечислены все файлы маркировки в системе k3, выберите один, затем нажмите [Открыть], чтобы открыть его.

Сохранить:Нажмите кнопку [Сохранить], введите имя документа, затем нажмите [Сохранить]. Документ будет сохранен в системе k3.

Рисунок 3.3

Сохранить как:Сохранить текущий документ с другим именем. Операция аналогична операции [Сохранить].

3,2 Втатч

Нажмите[Смотреть]:

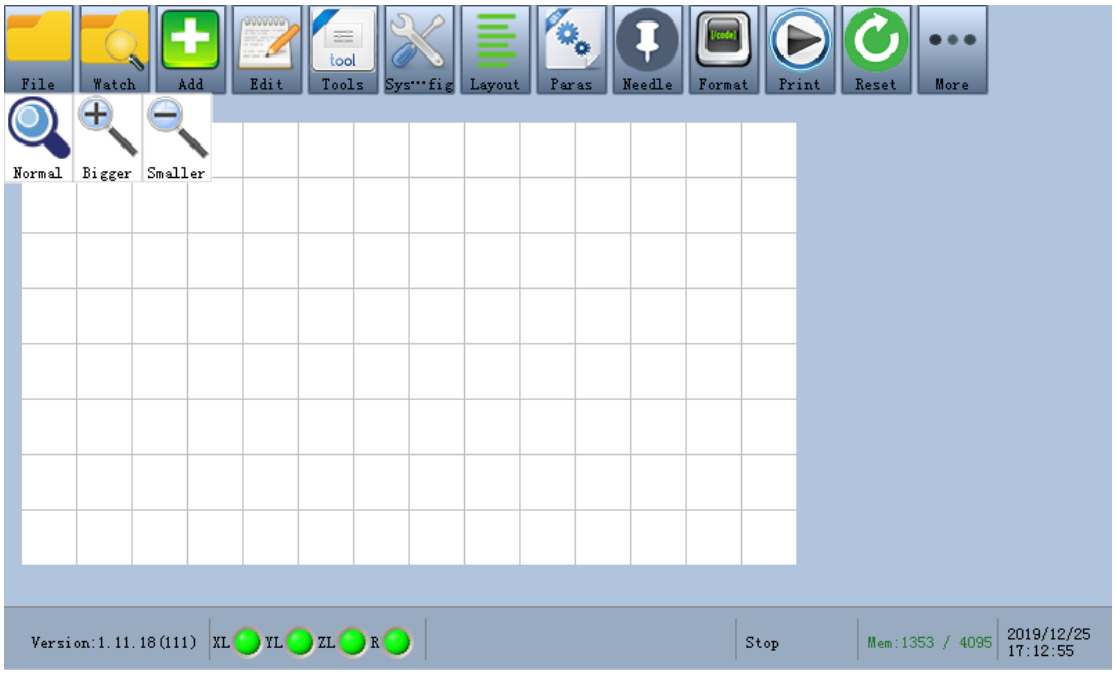


Рисунок 3.4

[Обычный]:Показать всю область редактора.

[Больше]:Увеличить область редактора.

[Меньше]:Уменьшить область редактора.

Как показано ниже :

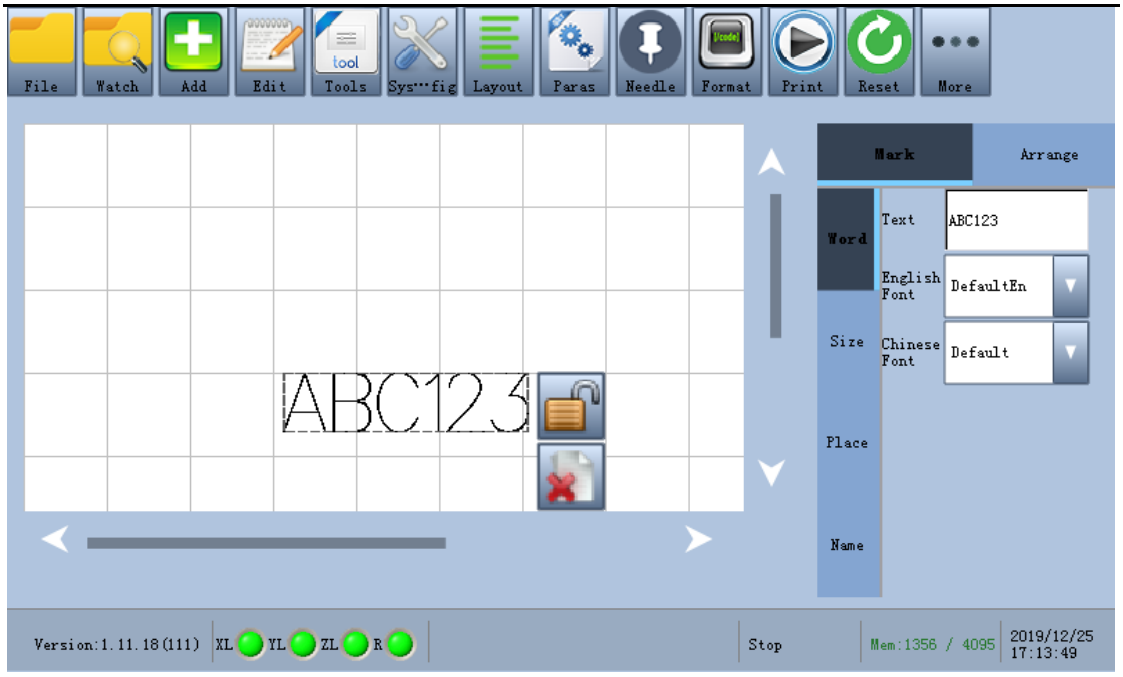


Рисунок 3.5

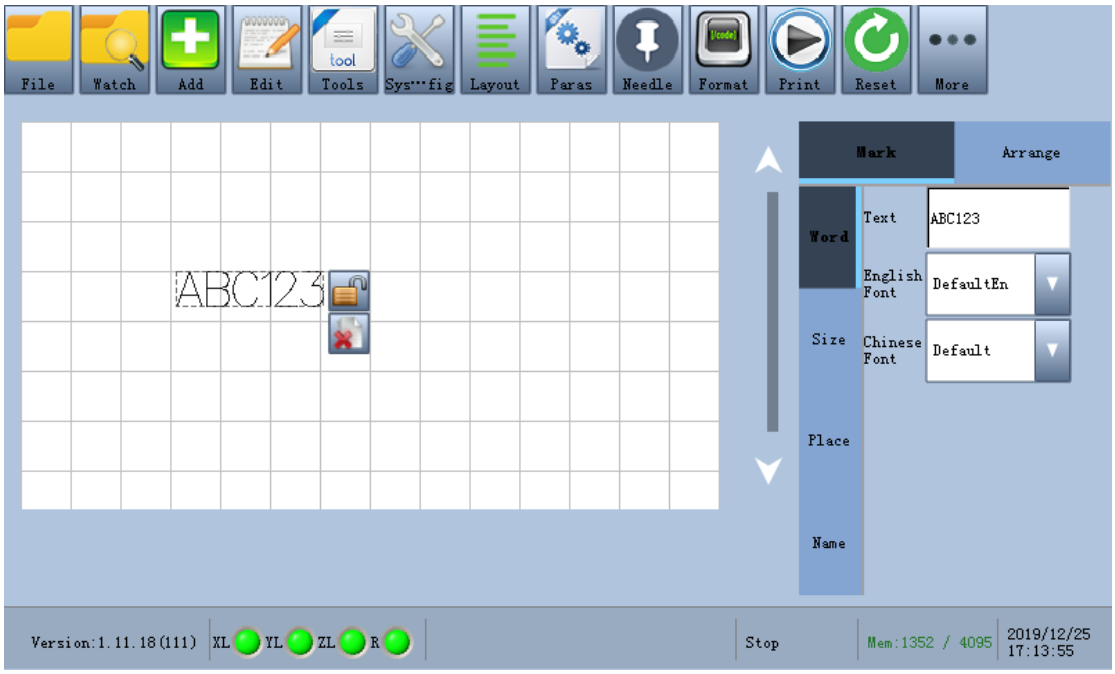


Рисунок 3.6

Часы могут помочь пользователю проверить деталь или всю метку.

3.3 Оставить отметку

Текстовый знак может сочетать в себе английский, цифровой,

символьный и китайский.

В системе k3 есть два типа меток, один - [TEXT], другой - [ARC TEXT]. Единственное отличие от них - это способ массива. Базовое свойство такое же.

[TEXT] слева направо в строке, а [ARC TEXT] - в соответствии с заданным радиусом сектора и начальным углом. Эти два типа меток можно выбрать в области [Метка].

Примечание: после того, как вы выберете тип знака, вы не сможете его изменить.

В качестве способа создания и редактирования меток [TEXT] и [ARC TEXT] мы представим их вместе.

4 Свойство текстовой метки

4.1 Свойство Word

Нажмите [Добавить]-[ТЕКСТ], чтобы добавить текстовую метку, как показано ниже:

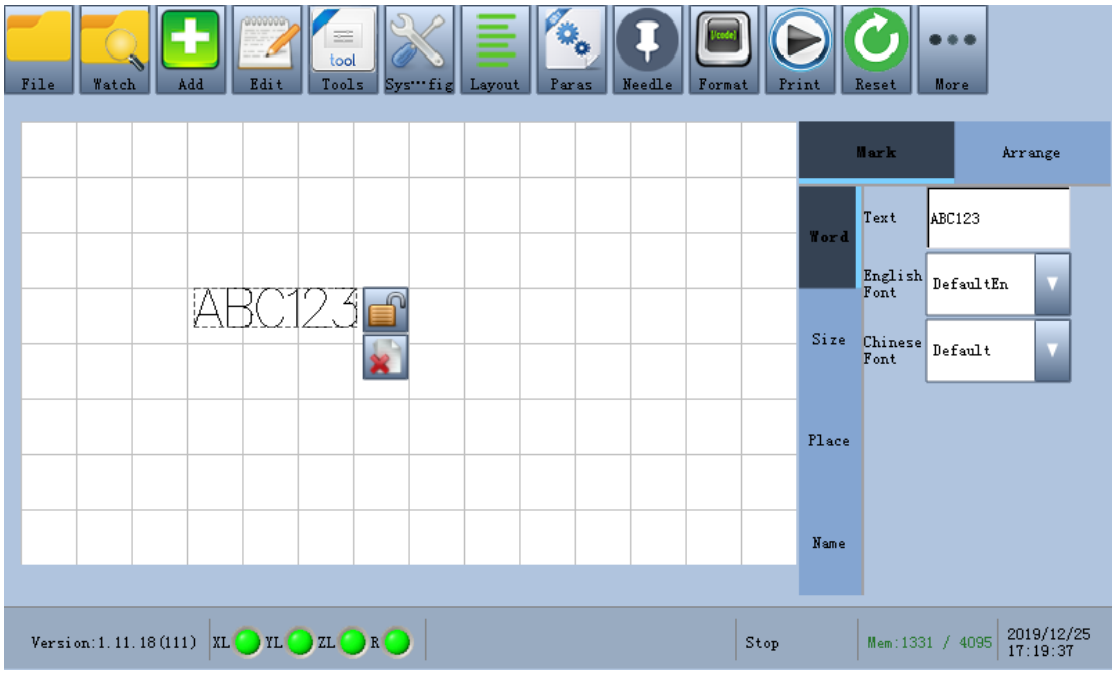


Рисунок 4.1

Текст:Покажите содержимое текстового знака и нажмите, чтобы отредактировать его.

Английский шрифт:Шрифт английских букв и цифр.

Китайский шрифт: китайский шрифт или шрифт другого языка.

Примечание: шрифт может иметь неправильную форму шрифта, если вы выберете шрифт и ничего не покажете, пожалуйста, выберите другой

4.1.1 Свойство размера

Размер текстовой метки, как показано ниже.

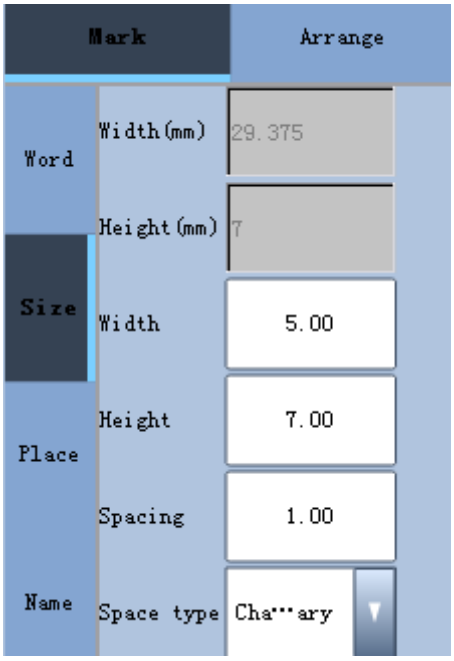


Рисунок 4.2

Ширина,высота:размер шрифта метки.

Интервал: расстояние между символами и символами в содержимом с тегами, где значение интервала между словами пропорционально, а расстояние между словами можно изменить, изменив пропорцию интервала между словами.

Примечание: высота и ширина шрифта не являются абсолютным размером, этопросто эталонный размер. Абсолютно размер будет отличаться, когда вы выберете другой шрифт. Например, ширина шрифта составляет 5 мм, цифра «1» будет меньше 5 мм, и шрифт изменит ширину, как показано ниже

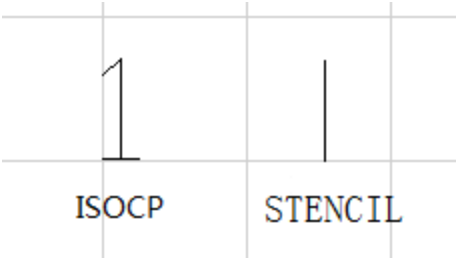


Рисунок 4.3

Тип пространства:Если вам нужен компактный эффект, вы можете

выбрать CharBoundary. Или вы выберете CharCenter, вы получите равный интервал, и '1' будет иметь ту же ширину, что и 'M'.

4.1.2 Свойство Position

Положение текстовой метки, как показано ниже:

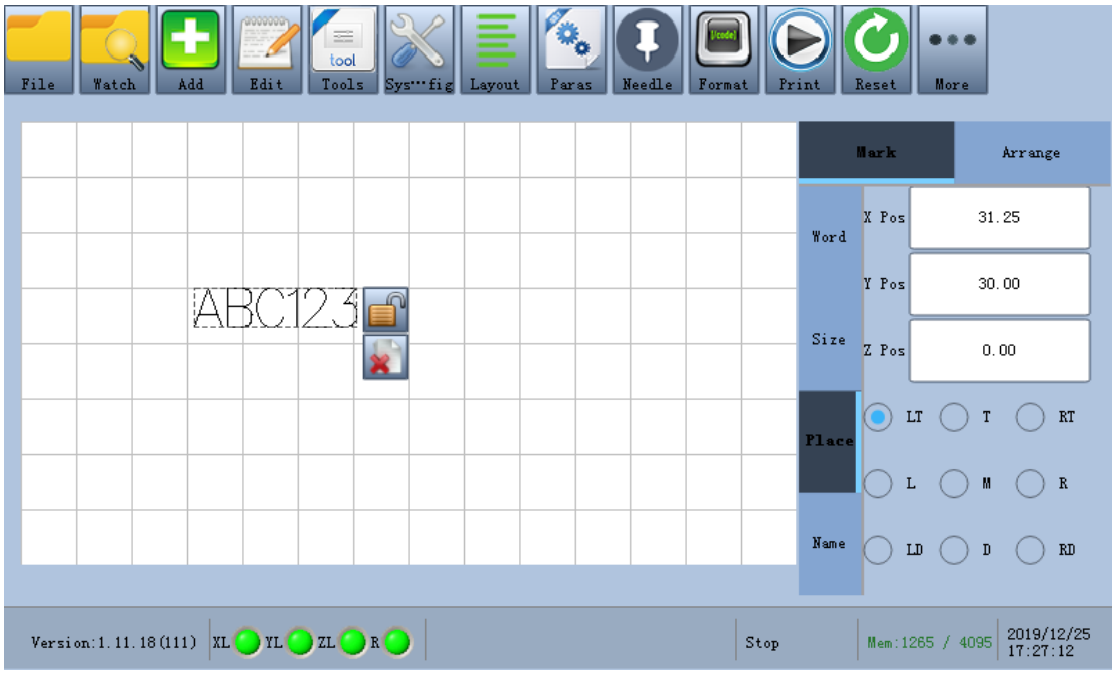


Рисунок 4.4

X pos,y pos,z pos:Для определения положения метки в области редактирования.

Обратите внимание, что положение Z действительно только в том случае, если включена функция подъема вала Z, когда ваша маркировочная машина с функцией подъема, Z сможет установить отметку высоты для гравировки плоскости.

Coodinate base:Lefttop - значение по умолчанию, означает, что текущая coodinate - это левая верхняя точка метки. Когда вы изменяете содержимое метки, она будет распространяться на другую сторону, как вправо.

4.1.3 Планировка

Установка текстовой метки расположения,как показано ниже:

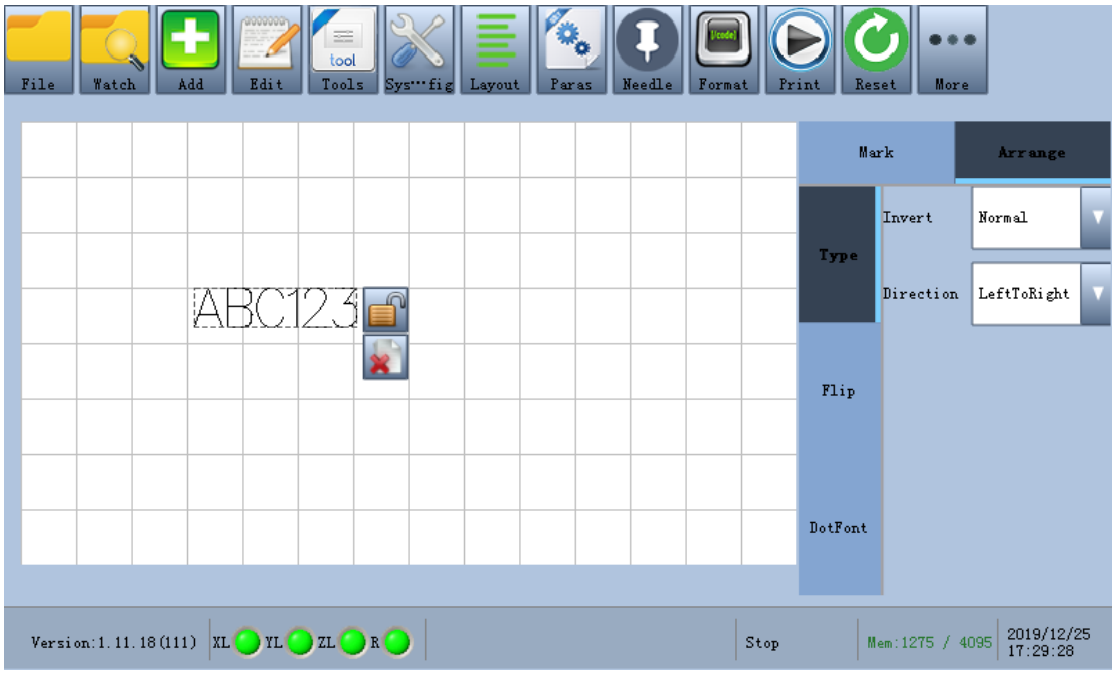
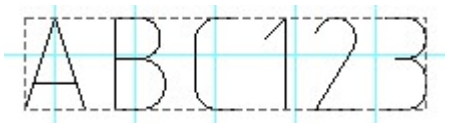
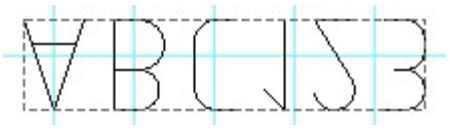


Рисунок 4.5

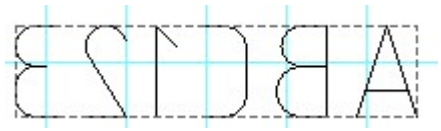
Инвертировать:включая нормальный, горизонтальный и вертикальный:



Нормальный

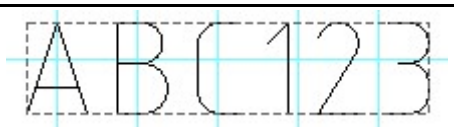


Горизонт

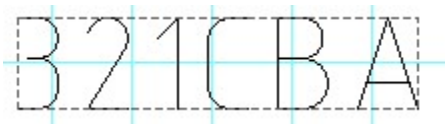


Вертикальный

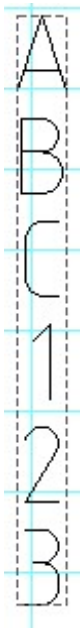
Направление:Направление метки. Слева направо, справа налево, сверху вниз, снизу вверх:



Слева направо



справа налево



сверху вниз

снизу вверх

4.1.4 Переворот

Текстовый знак можно перевернуть, как показано ниже:

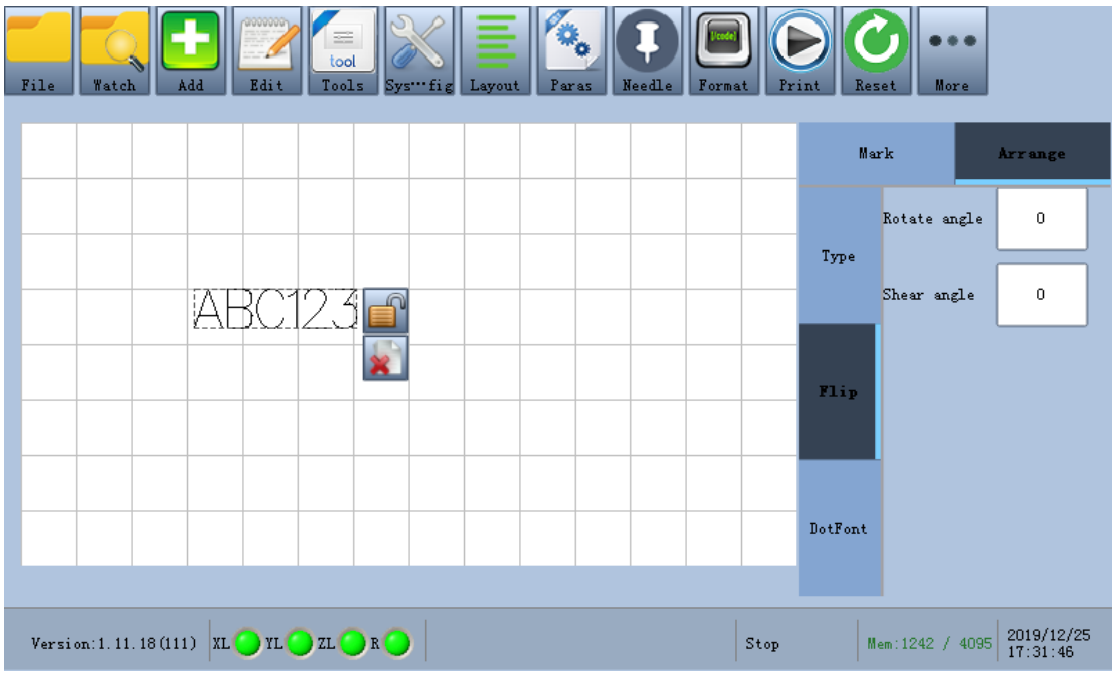
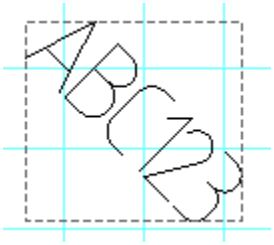
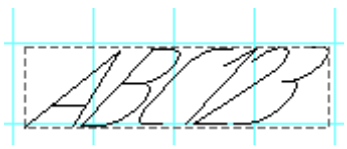


Рисунок 4.6

Угол поворота:Весь угол отражения метки. Например, введите 45 градусов в поле угла поворота, как показано ниже.



Угол сдвига: угол сдвига метки, например, введите 45 градусов угла сдвига, как показано ниже:



4.1.5 DotFont

Как показано ниже:

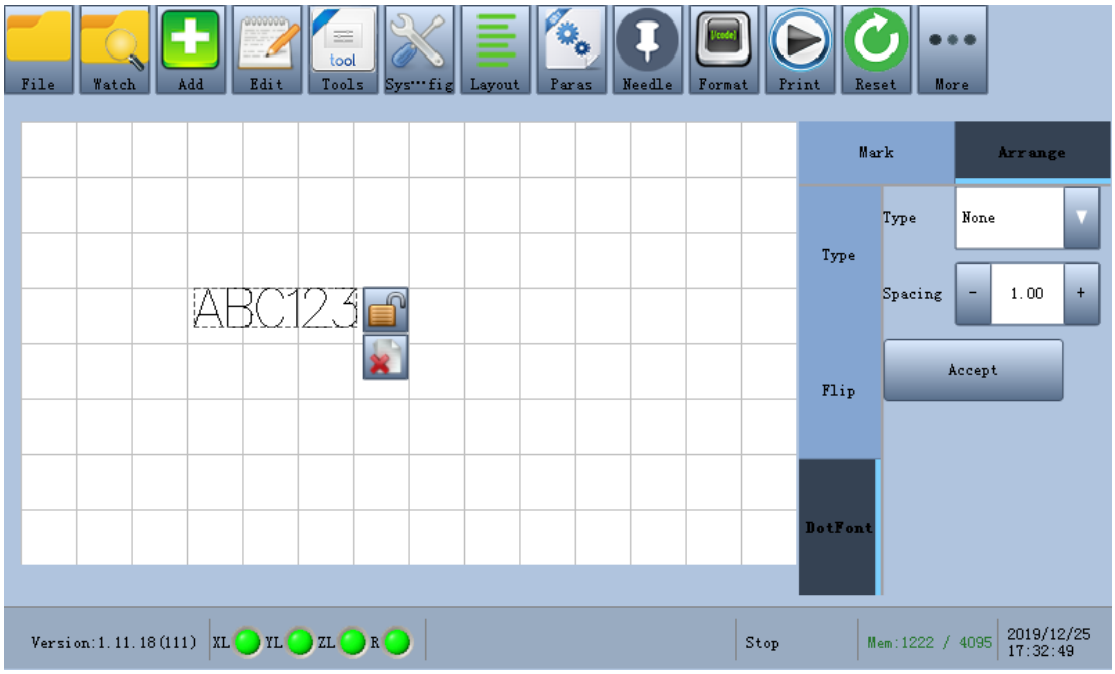


Рисунок 4.7

Можно сделать выбранную метку точечным типом.

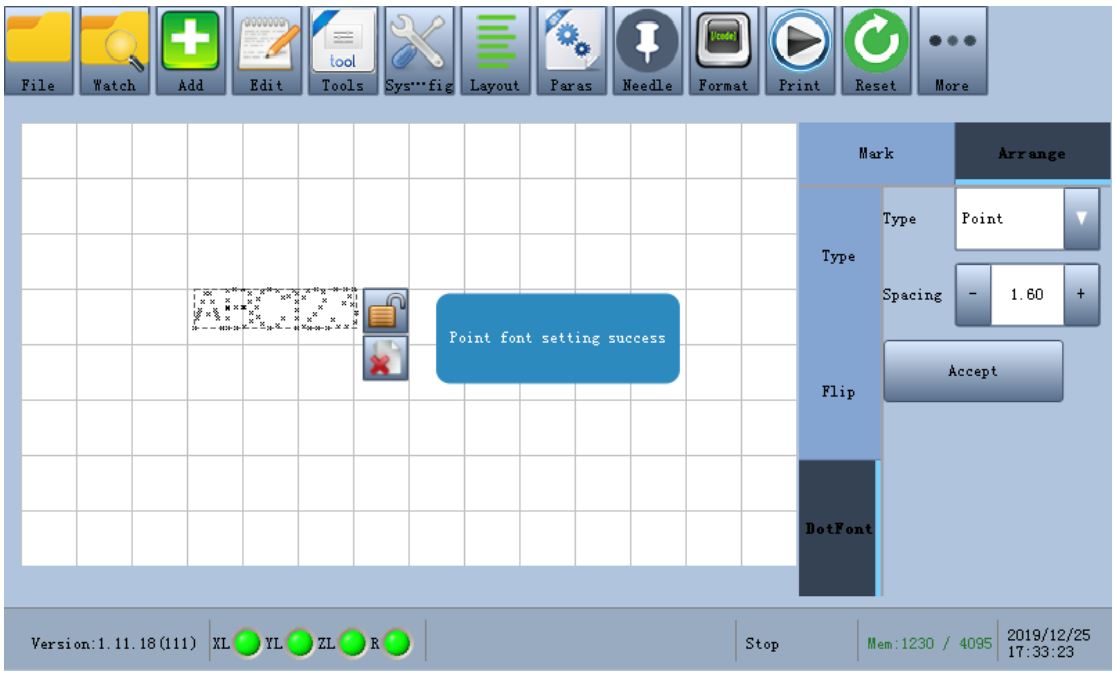


Рисунок 4.8

4.2 Свойство текста дуги

Нажмите [Добавить]-[Текст дуги], как показано ниже:

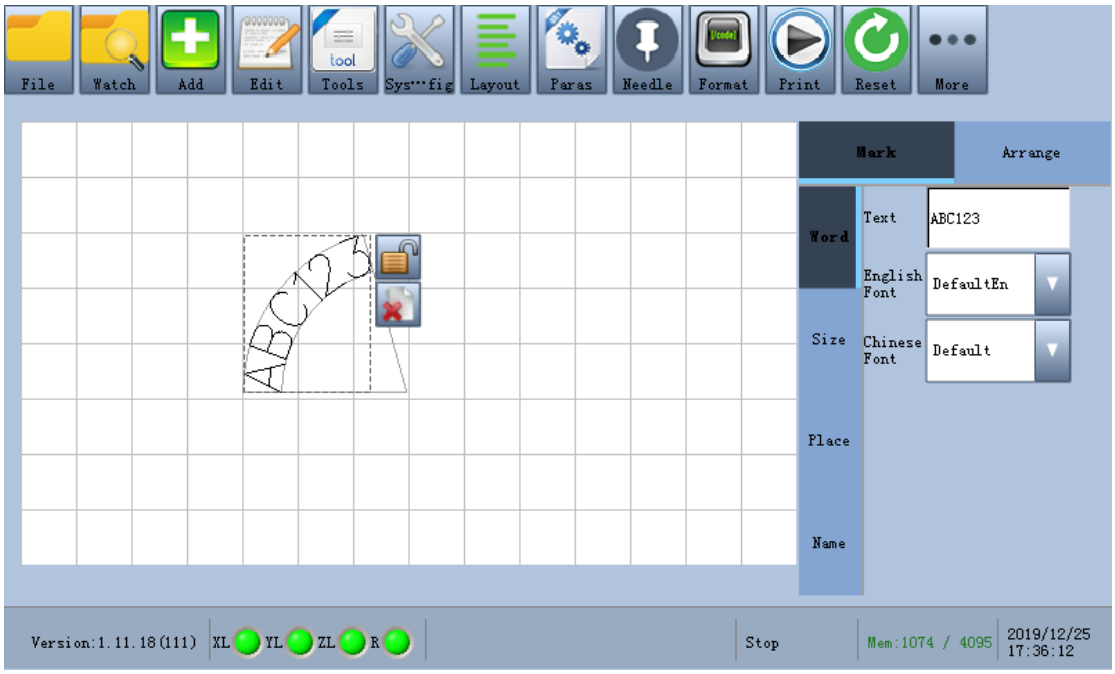


Рисунок 4.9

Текст: отображение содержимого текстового знака и щелкните, чтобы отредактировать его.

Английский шрифт: Шрифт английских букв и цифр.

Китайский шрифт: китайский шрифт или шрифт другого языка.

Примечание: шрифт может иметь неправильную форму шрифта, если вы выберете шрифт и ничего не покажете, пожалуйста, выберите другой.

4.2.1 Свойство размера

Размер метки дуги, как показано ниже.

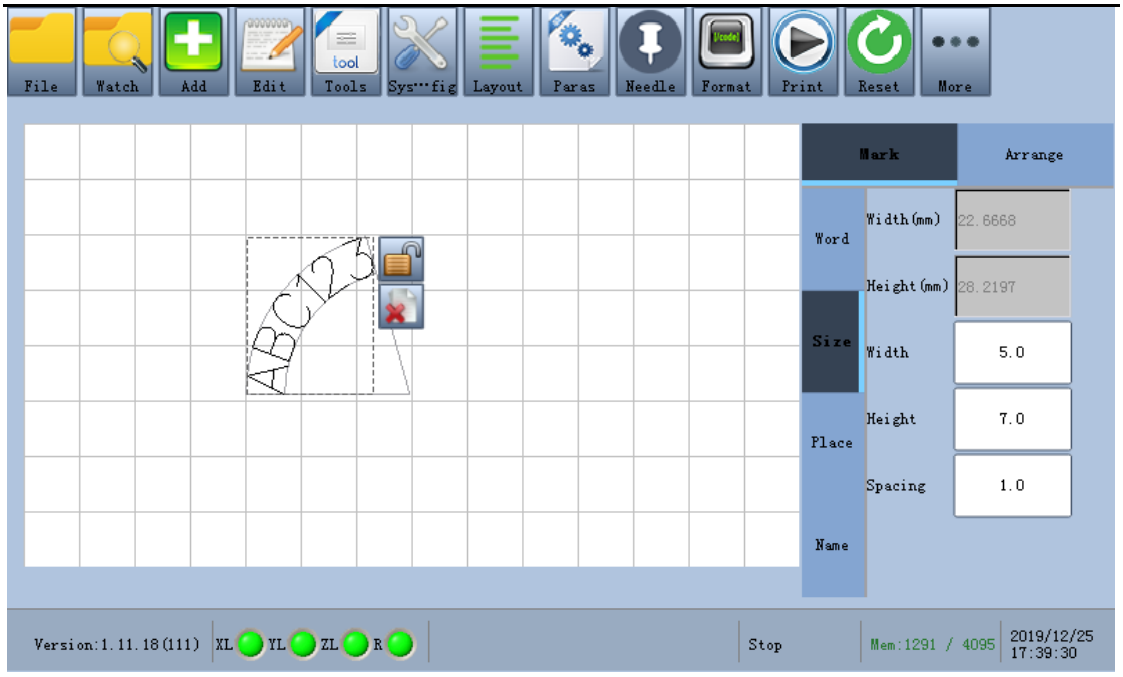


Рисунок 4.10

Ширина, высота, интервал шрифта:Ширина, высота, интервал знака - это фактический размер.

Примечание: когда вы настраиваете расположение текста дуги для угла, вы не можете изменить размер интервала, как показано ниже :

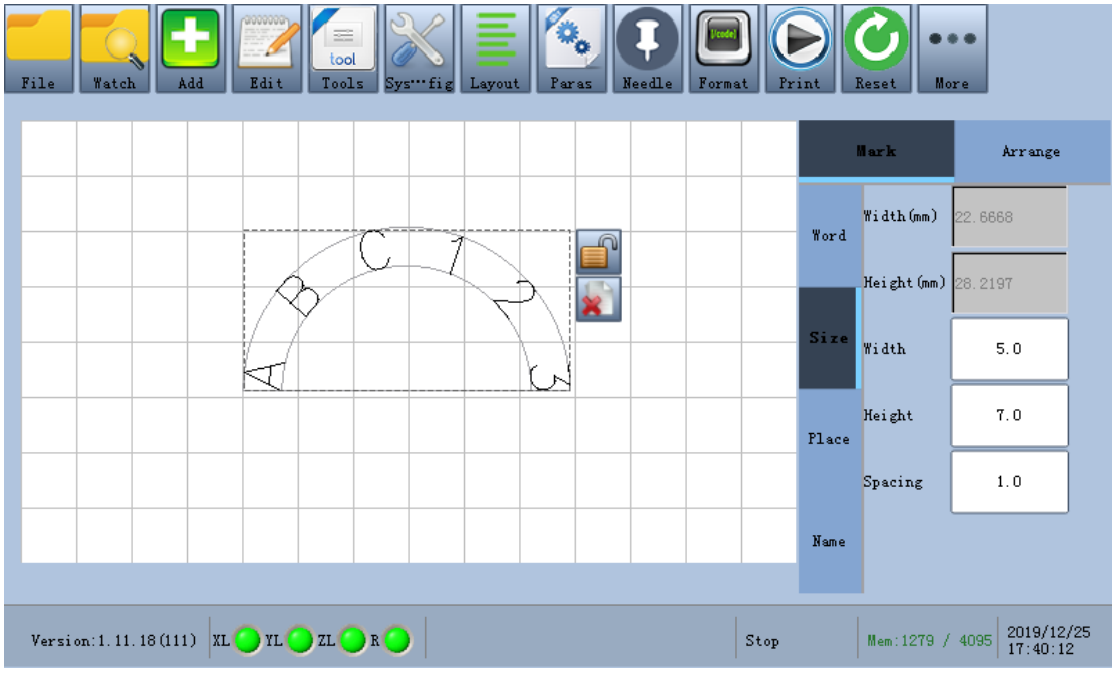


Рисунок 4.11

4.2.2 Свойство Position

Положение метки дуги, как показано ниже:

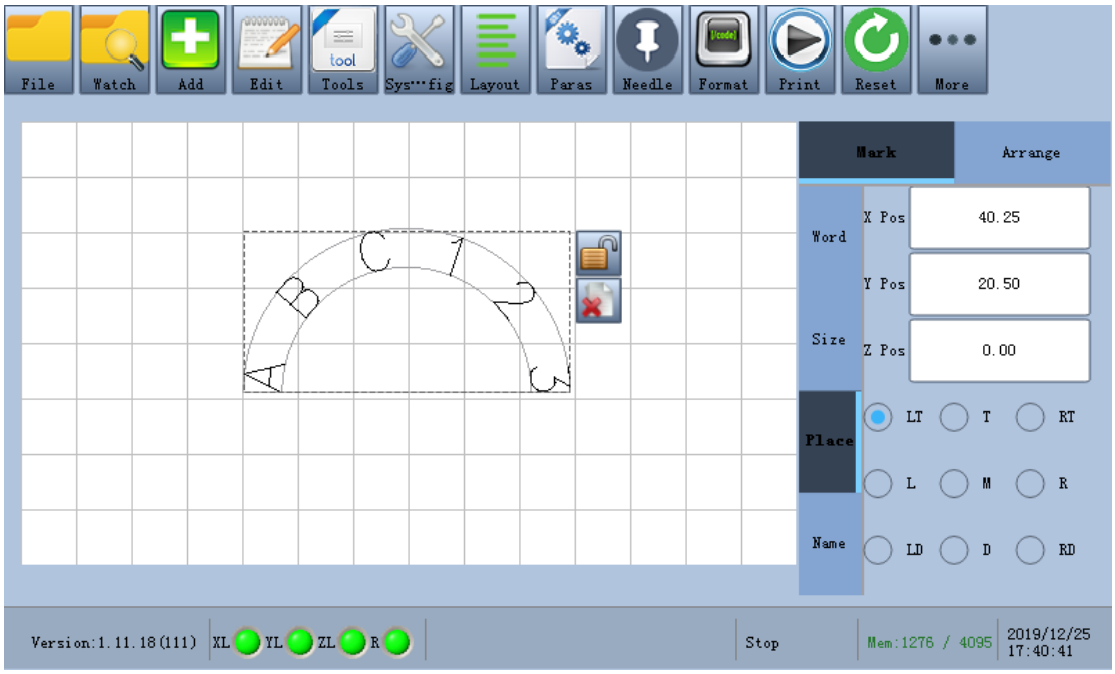


Рисунок 4.12

То же, что и Текстовая метка.

4.2.3 Угол дуги

Параметр угла текста дуги, как показано ниже:

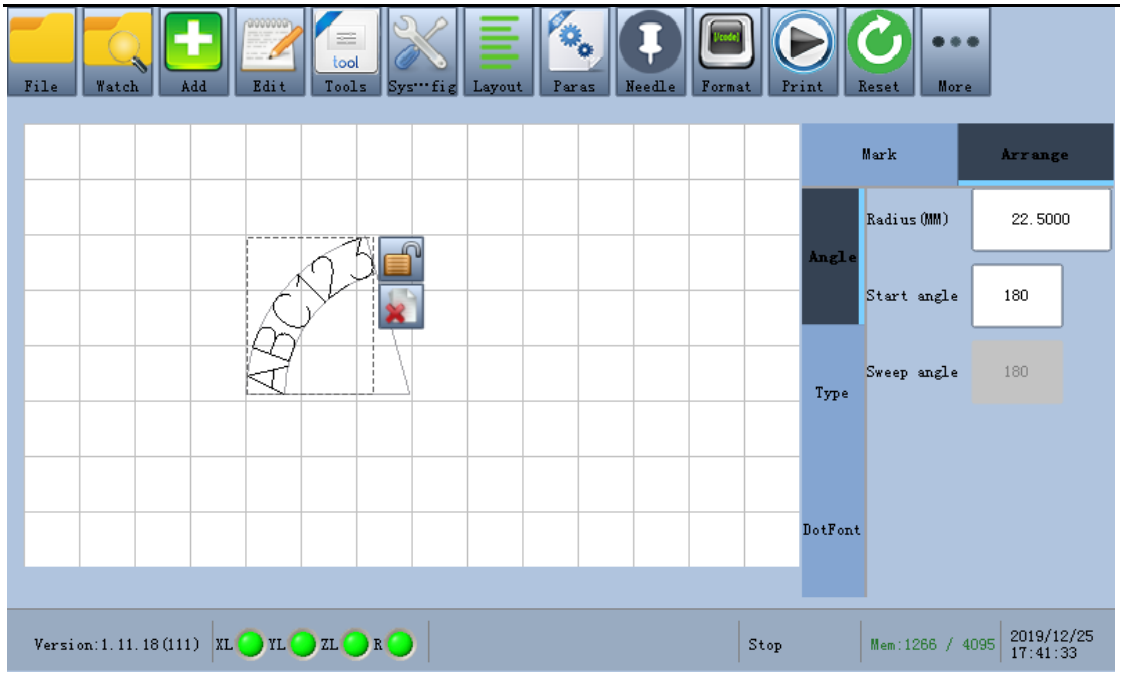


Рисунок 4.13

Стиль текста дуги — регулировка угла. Вы можете изменить радиус текста дуги, начальный угол и угол сдвига. Если вы используете режим интервала, вы не можете изменить угол развертки. Как показано ниже:

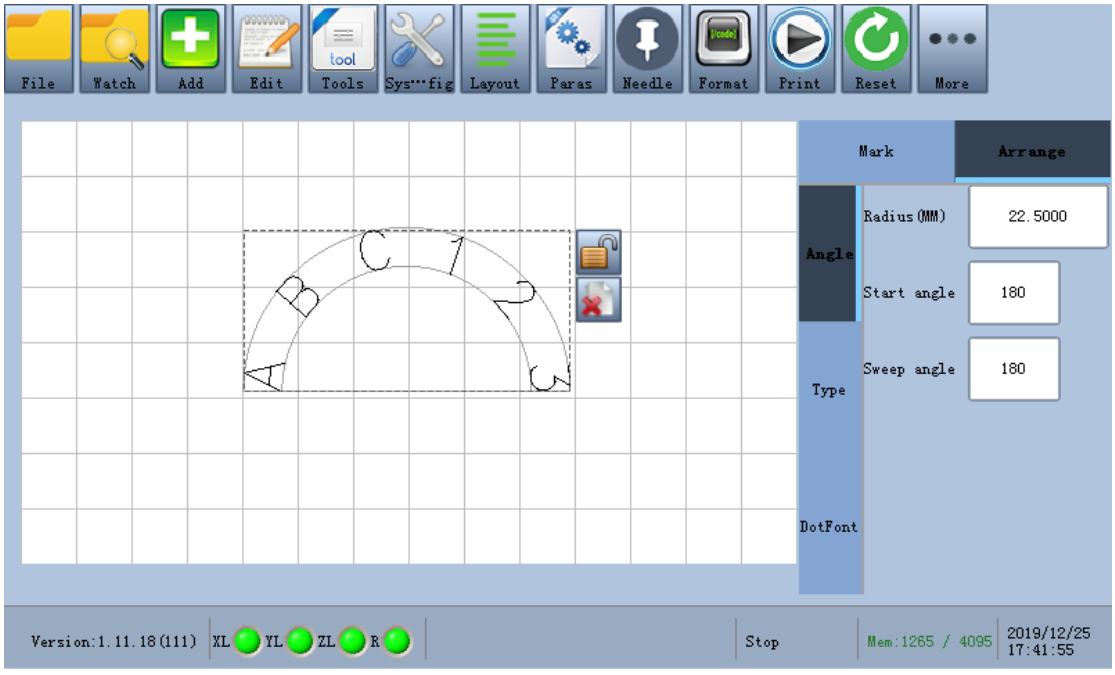


Рисунок 4.14

Радиус:Радиус внешней касательной окружности метки

дуги.Обратите внимание на расстояние от центра до низа текста.

Начальный угол:Начальный угол текста дуги основан на направлении оси X.

Угол развертки:Угол между двумя радиусами.

4.2.4 Тип расположения дуг

Как показано ниже:

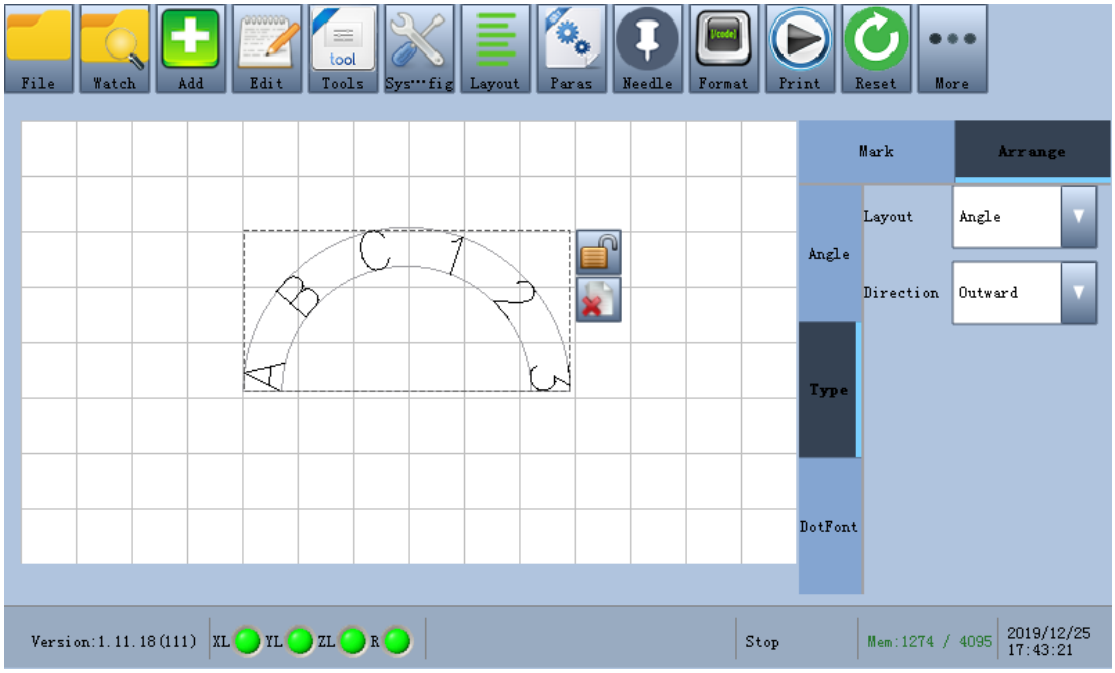
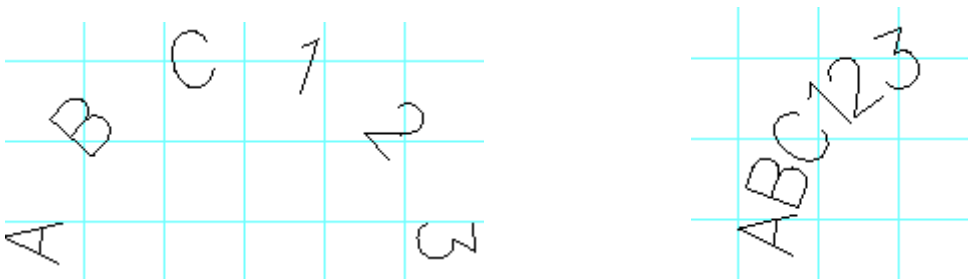


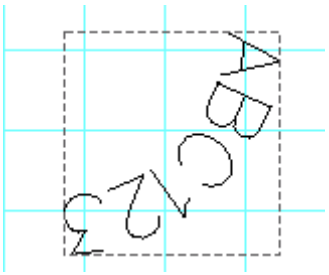
Рисунок 4.15

Макет:Можно установить режим интервала или режим угла.



Режим интервала углового режима

Направление:Верхняя часть текста направлена к центру круга или наоборот. Как показано ниже.



Внешний

Внутрь

4.3 Пиковая отметка

Пользователь может импортировать товарный знак предприятия или другое изображение в систему маркировки K3. Затем размечаем его на заготовке. Система маркировки K3 поддерживает изображение в формате PLT.

Нажмите [Добавить]-[Рис.], чтобы отобразить диалоговое окно открытия картинок, как показано ниже.

Рисунок 4.16

Выберите файл изображения и нажмите [Добавить], добавит его в область редактирования:

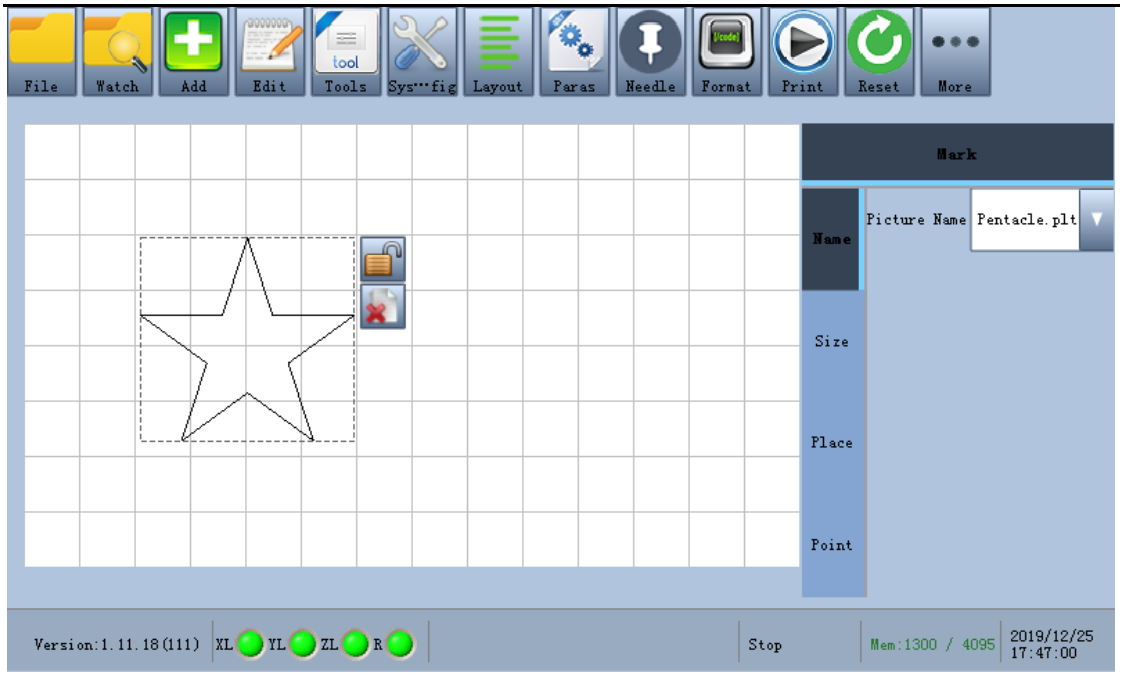


Рисунок 4.17

Имя:Имя картинки, вы можете щелкнуть выпадающий список, чтобы отобразить список изображений и изменить его на другие.

Размер: ширина и высота метки изображения.

X pos,y pos,z pos:Для определения положения метки в области редактирования.

Обратите внимание, чтоположение Z действительно только при включенной функции подъема вала Z, когда ваша маркировочная машина с функцией подъема, Z сможет установить отметку высоты для гравировки плоскости

4.4 DataM

Нажмите [Добавить]-[DataMatrix] отобразится.

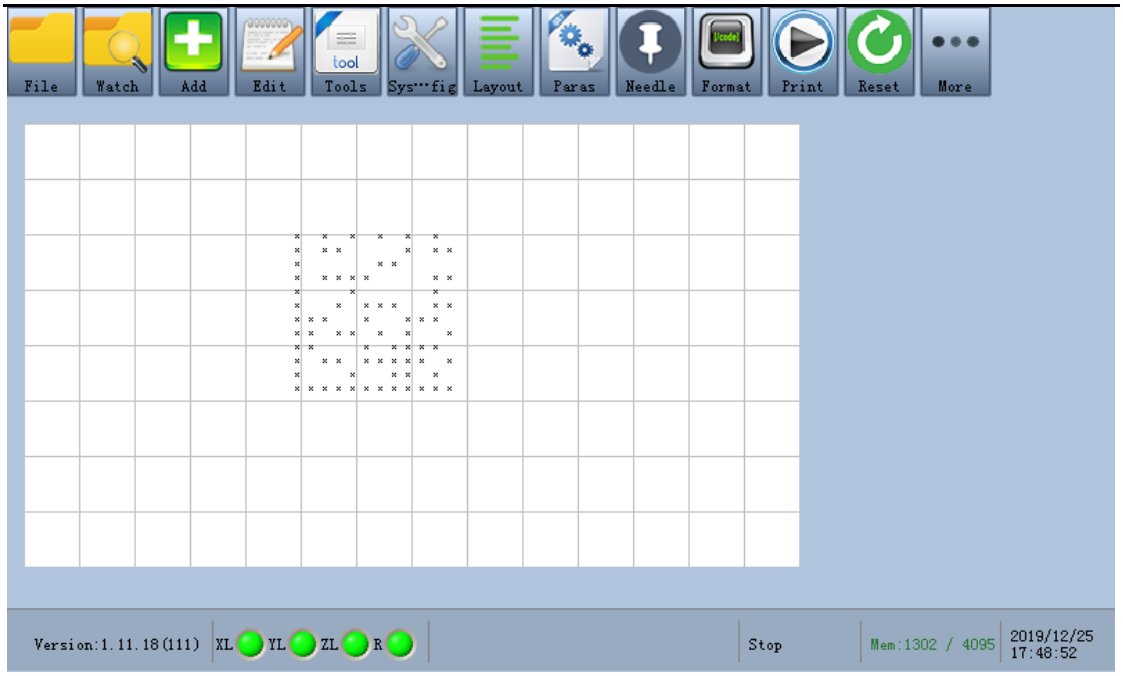


Рисунок 4.18

Свойство текста:

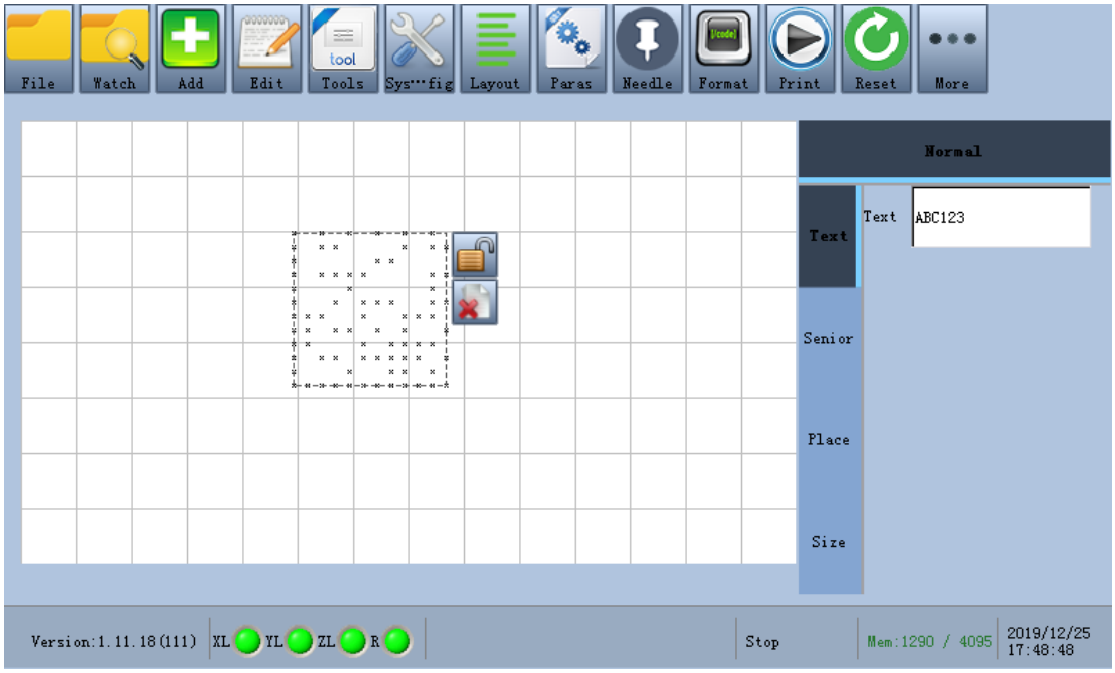


Рисунок 4.19

Щелкните поле ввода текста, всплывающее поле ввода текстового содержимого и введите содержимое матрицы данных.

Старшее свойство datamatrix.

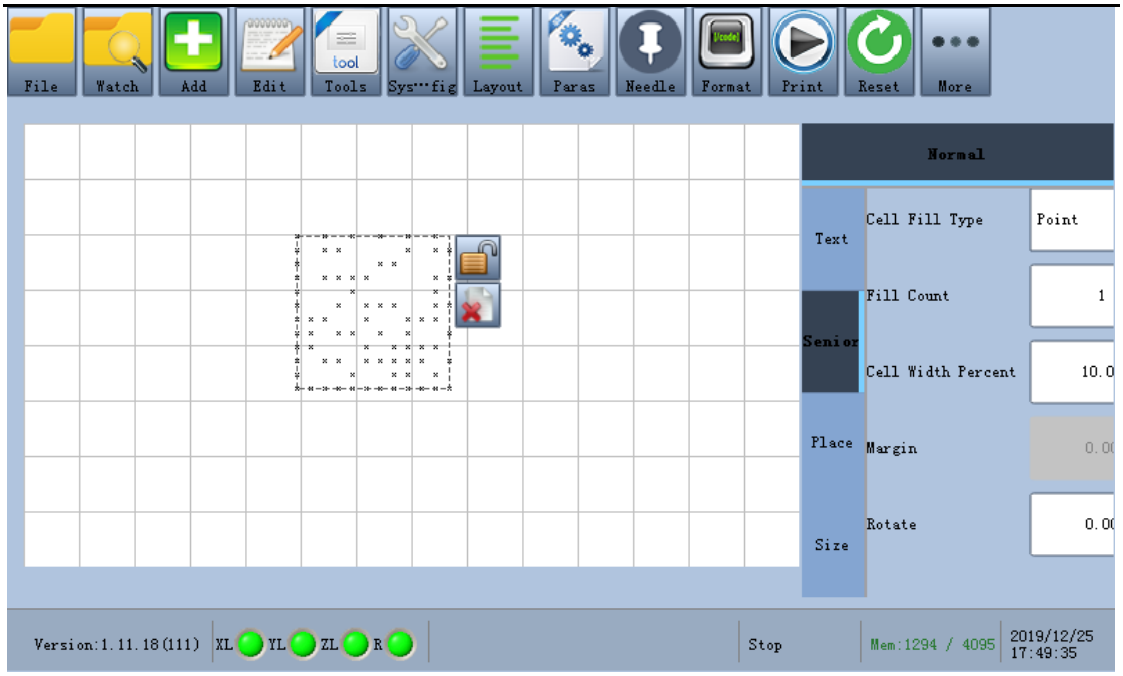


Рисунок 4.20

Тип заполнения ячейки:В том числе NoFill、Точка、Прямоугольник 、Круг.

Заполните count:D atamatrix' номер точки одной и той же позиции.

Ширина ячейки pecent:Настройка масштаба ширины матрицы данных. Диапазон ширины: 1-100.

Margin:Граница между двумя точками в datamatrix. Если выбран тип заливки «Прямоугольник» или «Круг», можно изменить поле.

Поворот:Угол поворота матрицы данных, пользователь может изменить угол метки по центру.

Место: То же, что и другие типы знаков.

Размер:Пользователь может изменить размер матрицы данных.

4.5 Свойство линейки

Нажмите [Добавить]-[Линейка]:

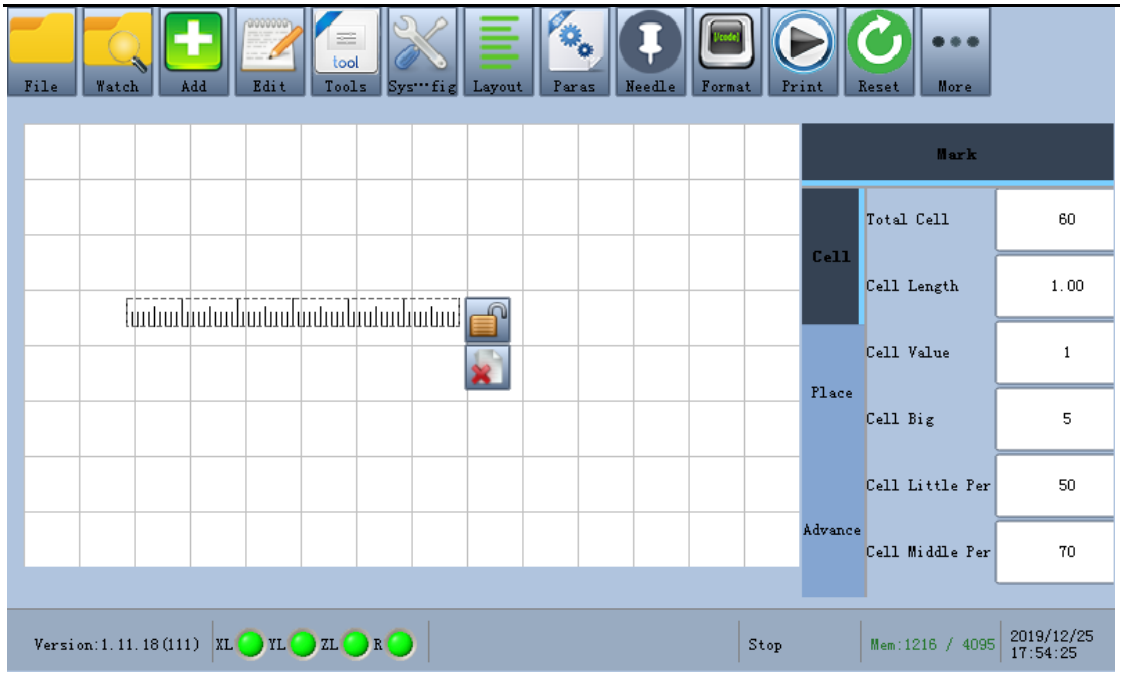


Рисунок 4.21

Всего ячеек:Количество ячеек.

Длина ячейки:Длина каждой ячейки.

Значение ячейки:Значение шага одной ячейки.

Ячейка большая:Высота большой линии сетки.

Cell Little Pre:Процент малой линии сетки от большой линии сетки.

Cell Middle Pre:Средняя линия сетки в процентах от большой линии сетки.

Место:Как другая отметка.

Поворот:Угол поворота.

4.6 Точка прохождения

Нажмите [Добавить]-[Точка]:

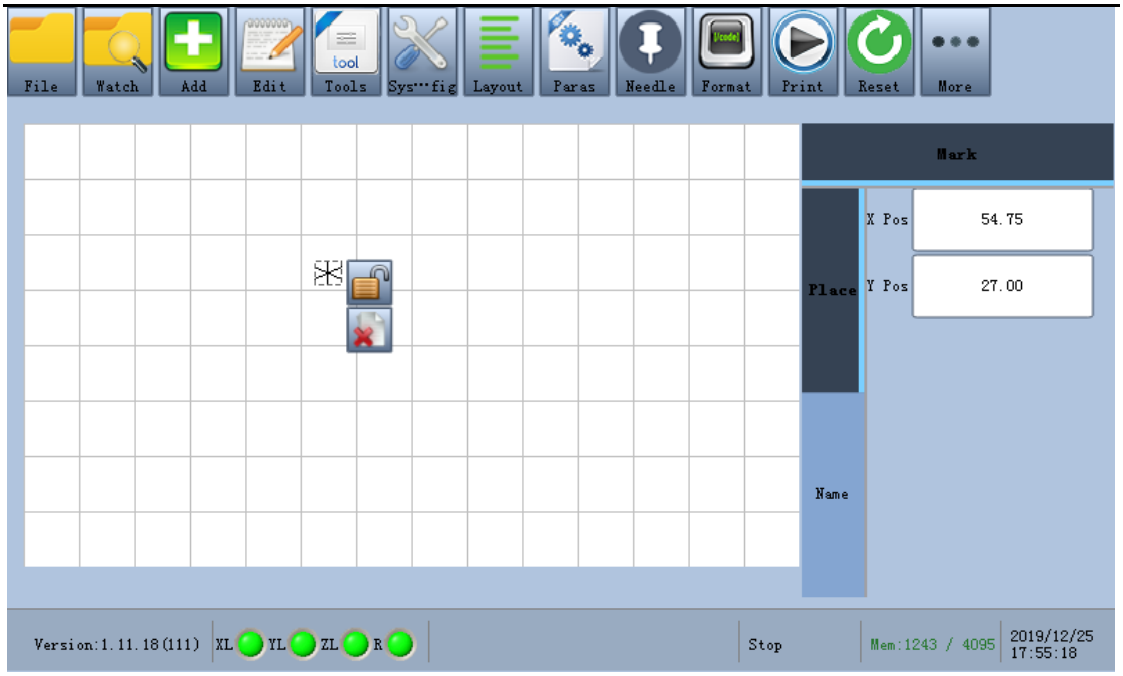


Рисунок 4.22

Примечание:Обгон означает объезд препятствия в зоне разметки.

4.7 Копирование

Выберите метку, которую вы хотите скопировать, затем нажмите [Редактировать]-[Сроу], как показано ниже.

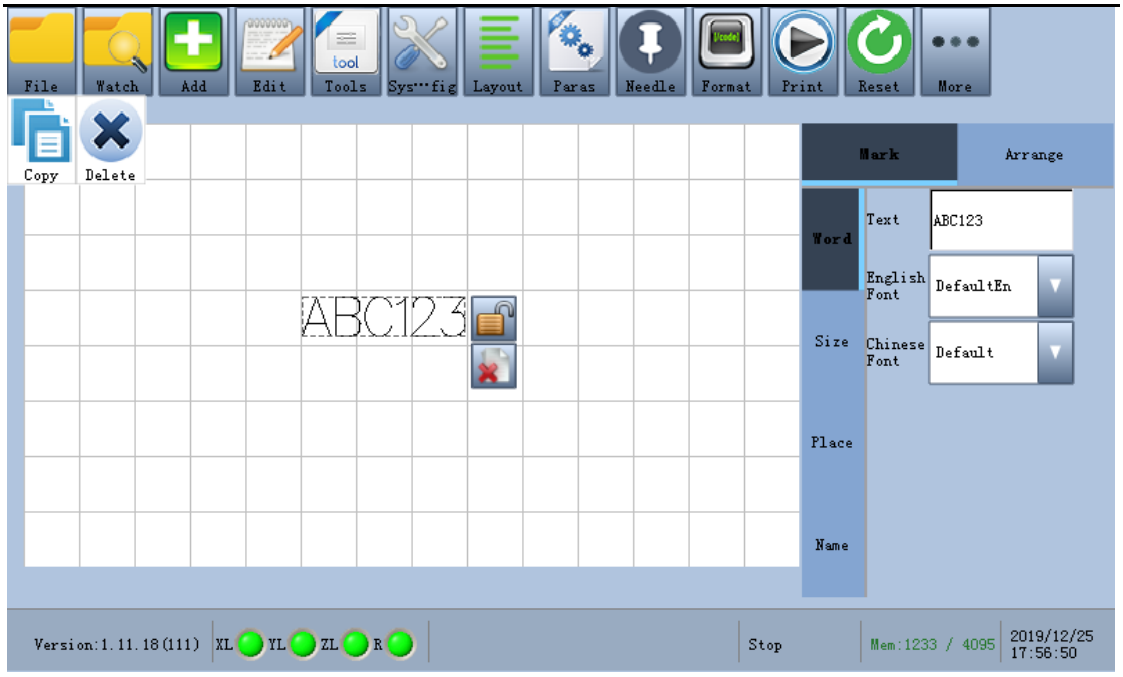


Рисунок 4.23

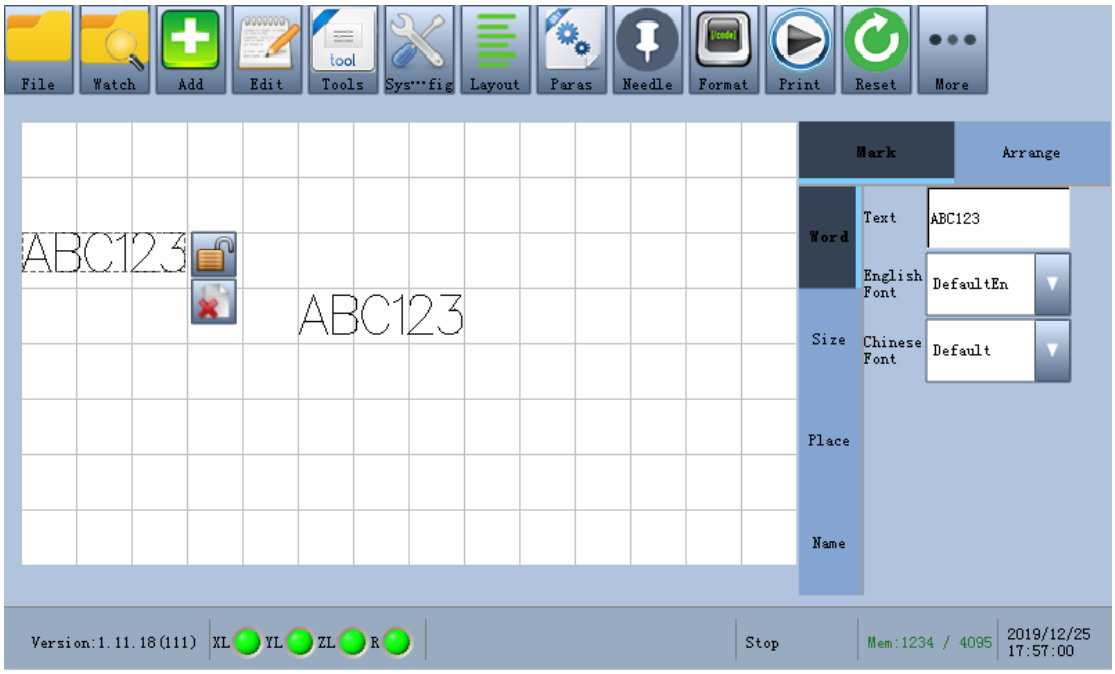


Рисунок 4.24

Примечание:Свойство новой метки будет таким же, как и у старой метки (за исключением позиции и имени).

5 Инструменты

5.1 Печать штрих-кода

Нажмите [Инструменты]-[Штрих-код], чтобы отобразить диалоговое окно свойств печати штрих-кода. Вы можете настроить печать штрих-кода. Вы можете использовать пользовательский шаблон или шаблон системных настроек.

Шаблон системных настроек можно скопировать в user-define.

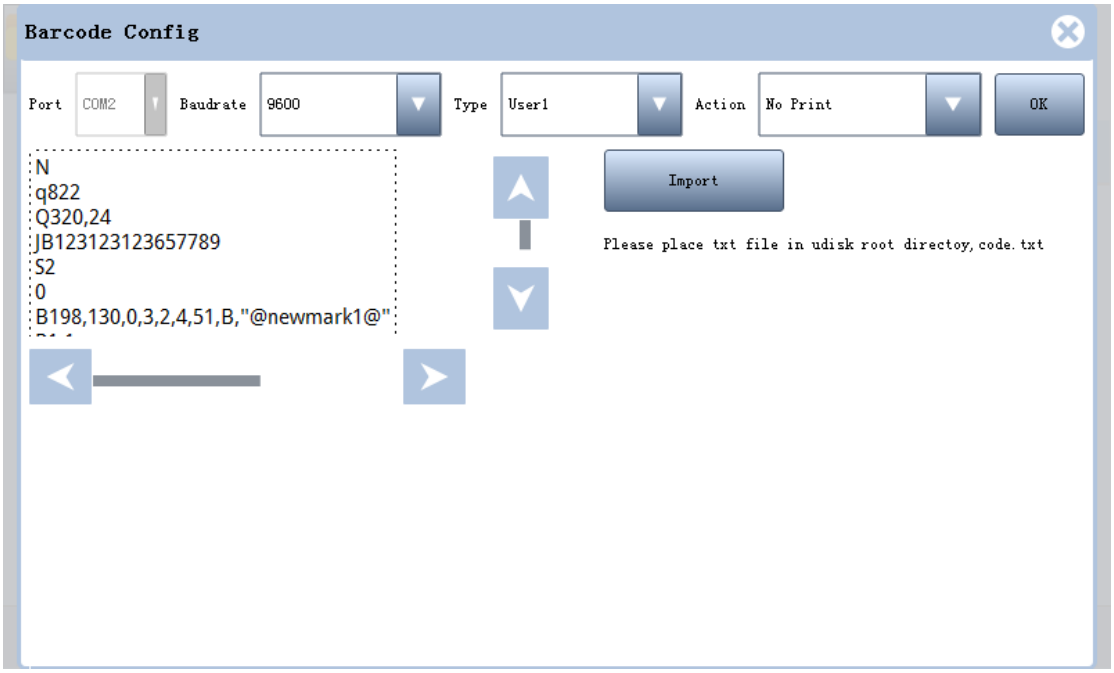


Рисунок 5.1

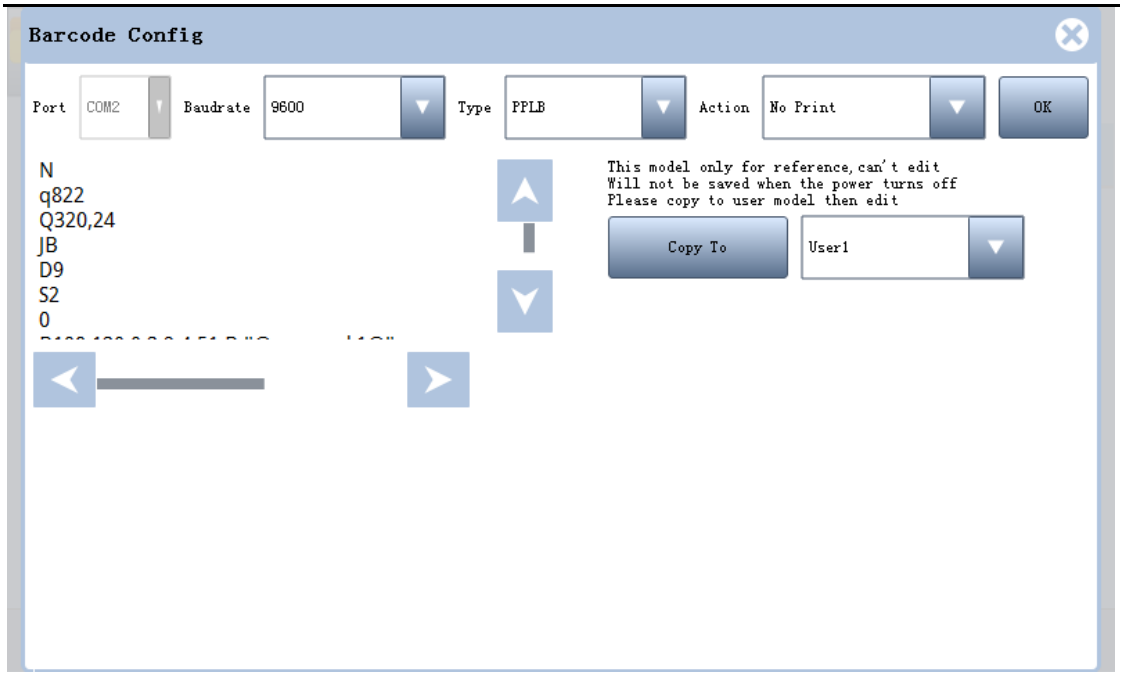


Рисунок 5.2

Тип: марка принтера штрих-кода. Кроме того, пользователь может использовать пользовательский шаблон для печати.

Действие:Настройка nop print, до печати и после печати.

Область редактирования:Заполните сценарий печати, он будет сохранен после редактирования.

Скрипт штрих-кода также поддерживает импорт файлов txt. Пользователь может сделать имя файла txt code.txt ввести скрипт и скопировать его в корень диска. Затем импортируйте его, нажав кнопку [Импорт].

5.2 Маркировка комбайна

Нажмите [Инструменты]-[Объединить].

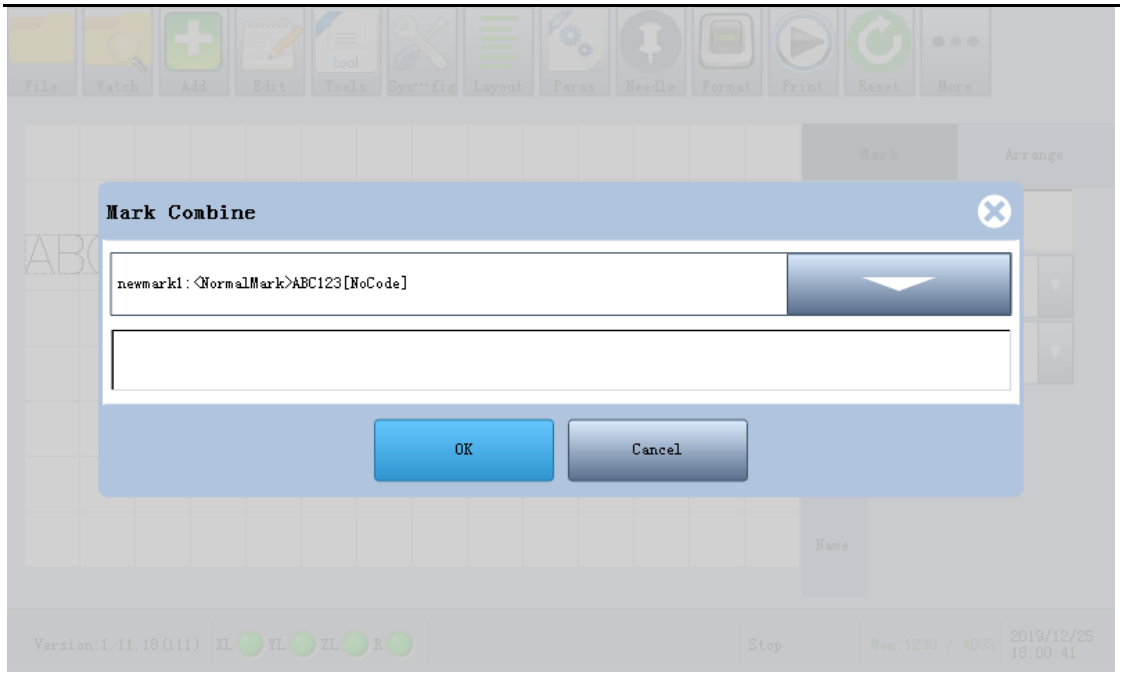


Рисунок 5.3

Выберите метку, которую требуется объединить. Введите код и получите комбинированный текст. Например, ввод '@newmark1:1-9' означает, что выбранная метка ссылается на бит 1 newmark1 на бит 9.

5.3 Скан-печать

Нажмите [Инструменты]-[Печать].

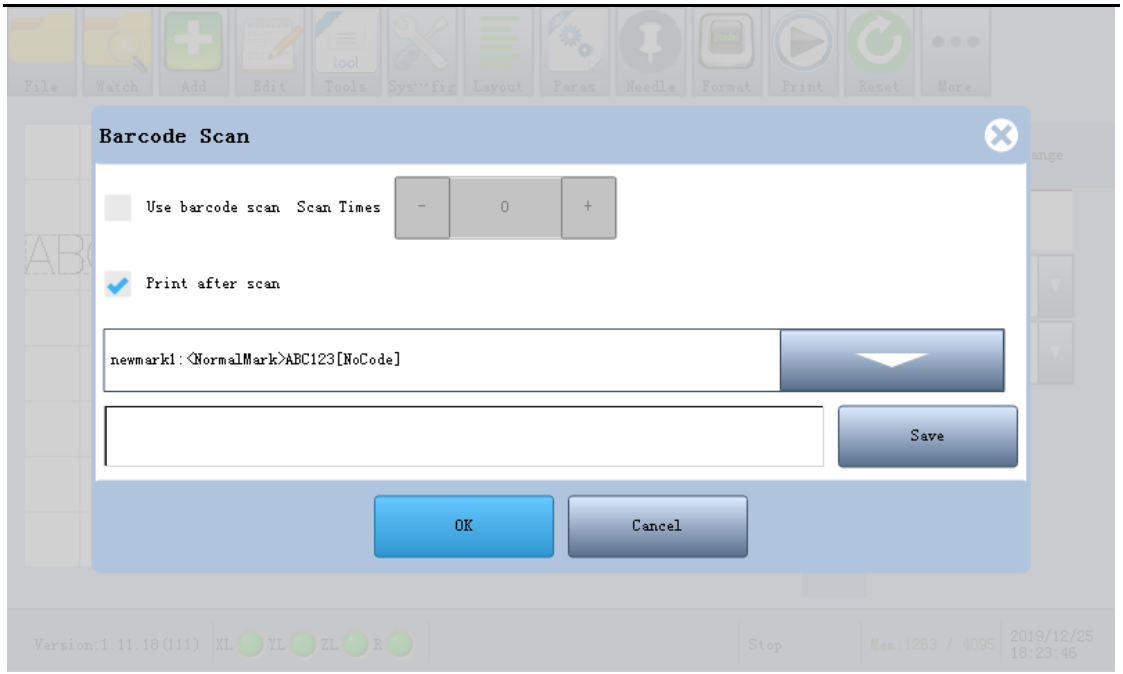


Рисунок 5.4

Выберите метку, которую вы хотите отсканировать, установив время сканирования, и введите положение штрих-кода. Например, '@1:1-9' означает, что используйте код первого сканирования и выберите бит от 1 до бита 9. '@2:1-9'означает использовать код повторного сканирования.

Если вы сняли флажок [Печать после сканирования], после сканирования появится диалоговое окно для проверки того, хотите ли вы печатать.

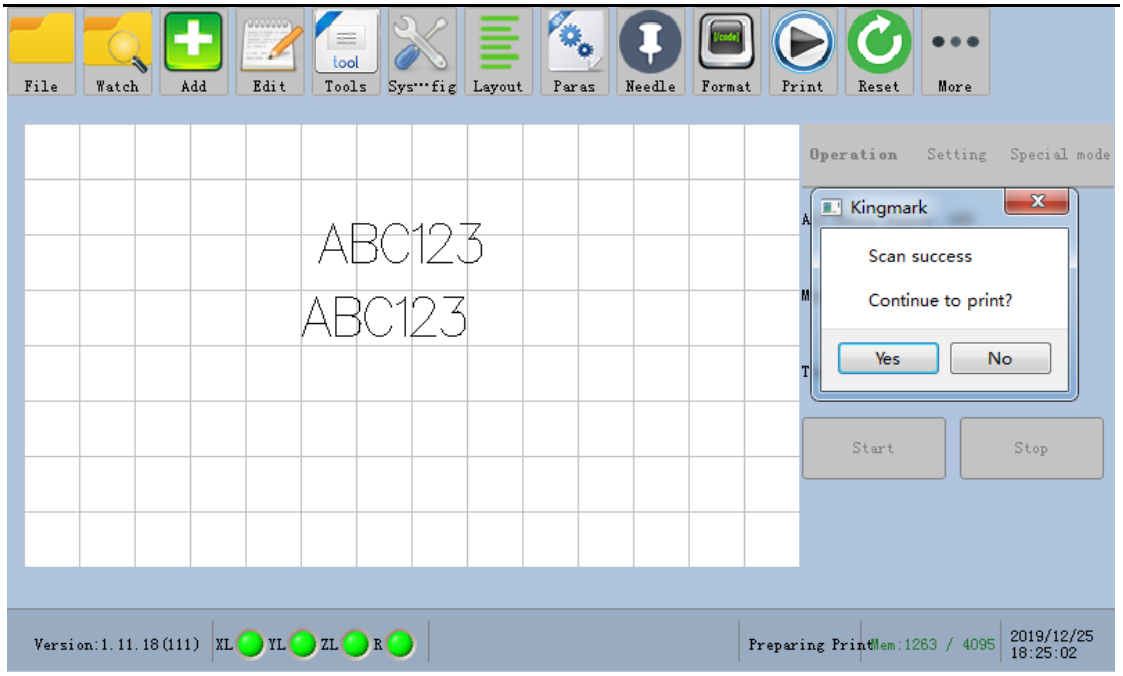


Рисунок 5.5

5.4 Проверка того же кода

Нажмите [Инструменты]-[Проверить], выберите тип метки, которую вы хотите проверить. Система маркировки K3 имеет проверку VIN-кода и проверку серийного номера. Когда содержимое было напечатано ранее, система k3 покажет диалоговое окно.

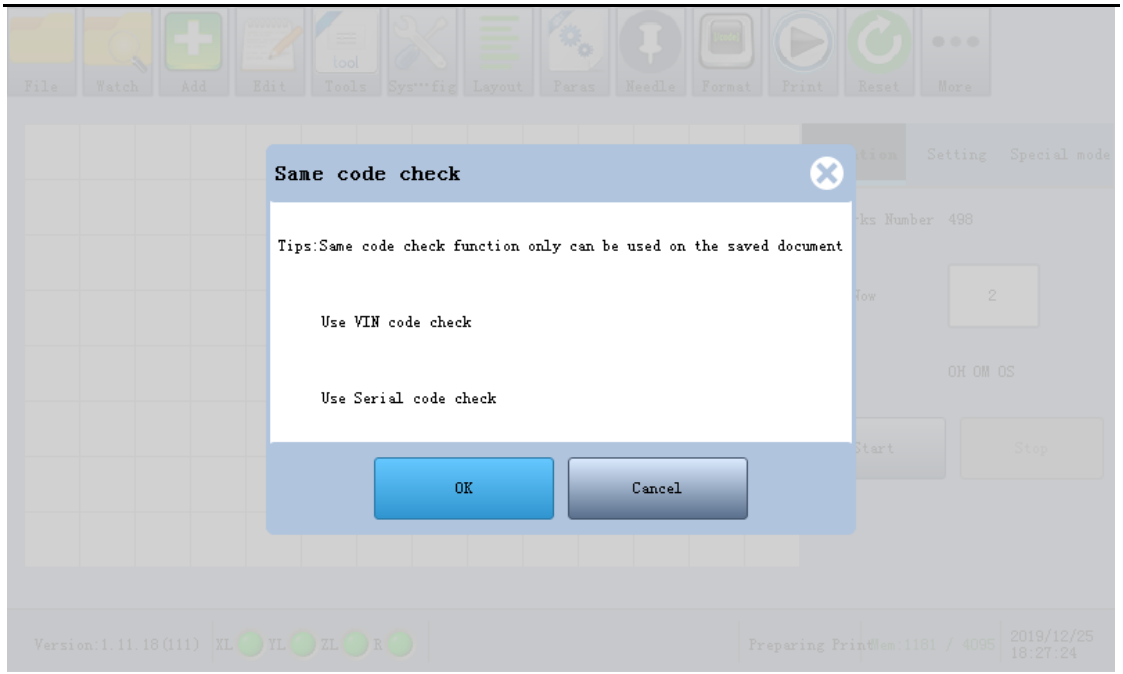
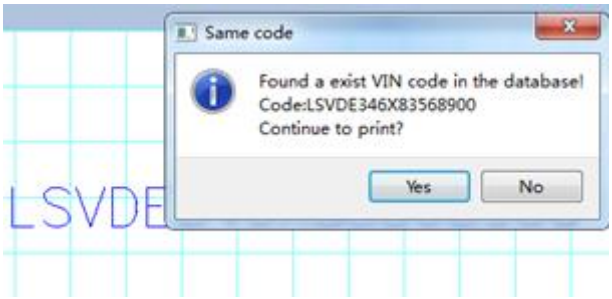
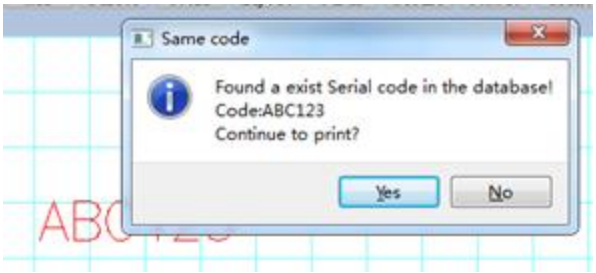


Рисунок 5.6





Примечание:Та же проверка кода поддерживает только сохраненный документ, потому что только сохраненный документ записывает результат маркировки .

5.5 Текстовая маркировка

Нажмите [Инструменты]-[Текст]. Вы можете настроить параметр разметки текста для разметки текста. (используйте эту функцию, вам нужно поместить файл txt в корневой путь диска u, и файл txt должен быть в формате UTF-8),как показано ниже.

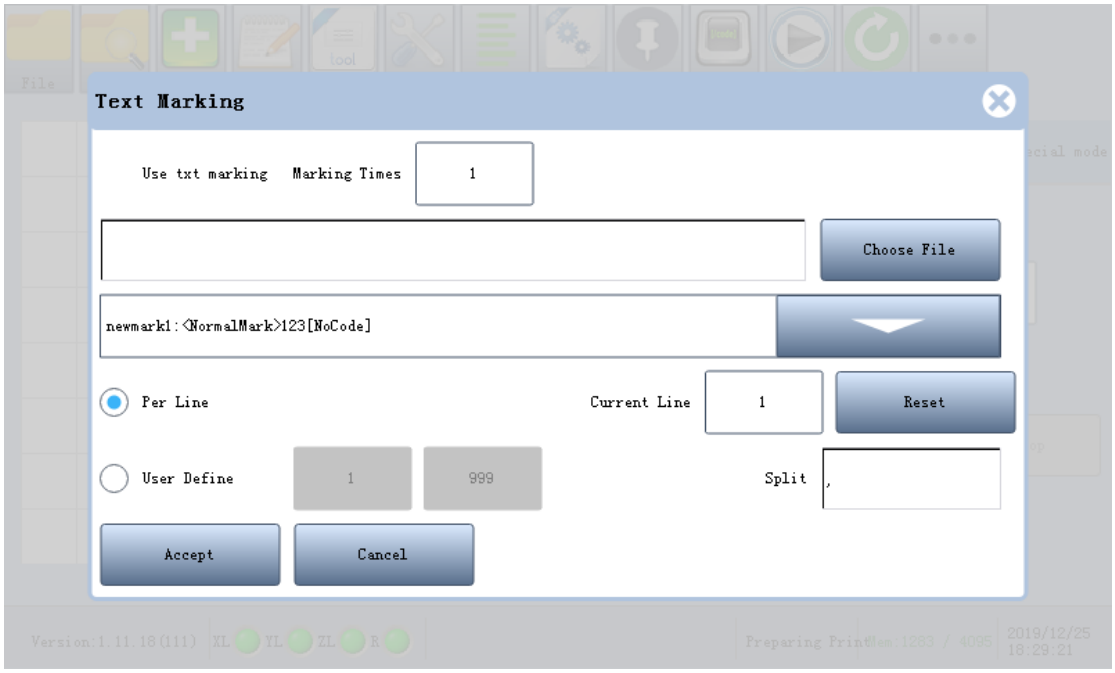


Рисунок 57

Использовать маркировку txt:Сделайте так, чтобы система использовала функцию маркировки txt.

Время маркировки:Текущее время повторения txt-файла.

Выберите файл:Выберите txt-файл для маркировки.

Выбор метки:Выберите метку для маркировки.

Предварительная строка:В соответствии с содержимым файла txt строчная печать.

Пользовательское определение:Диапазон строк txt-файла.

Текущая строка:Текущая строка файла txt.

Reset:Установить текущую строку на значение по умолчанию.

Split:Символ разделения Txt-файла.

6 Планировка

6,1 млн

Нажмите метку, с которой вы хотите работать, затем нажмите [Макет]-[Переместить]. Как показано ниже.

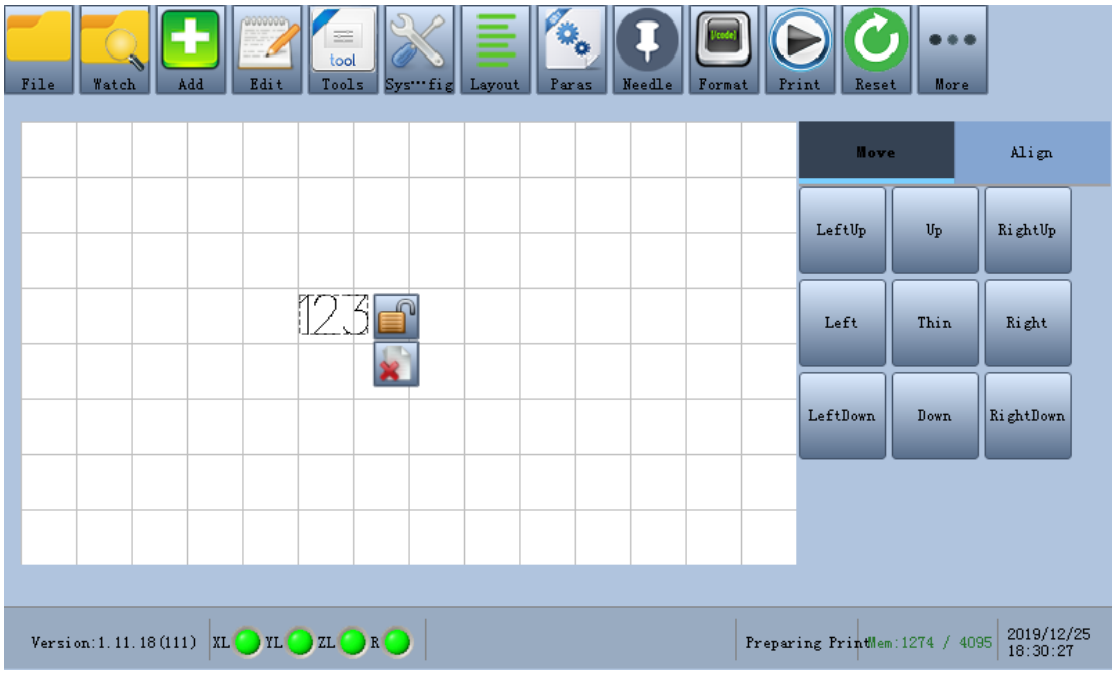


Рисунок 6.1

Нажмите соответствующую кнопку, чтобы переместить метку. И клавиша направления клавиатуры сделает то же самое. Если вы используете [Игла]-[Старт], игла маркировочной машины тоже будет двигаться.

Тонкий:Для изменения значения шага перемещения.

6.2 Выравнивание

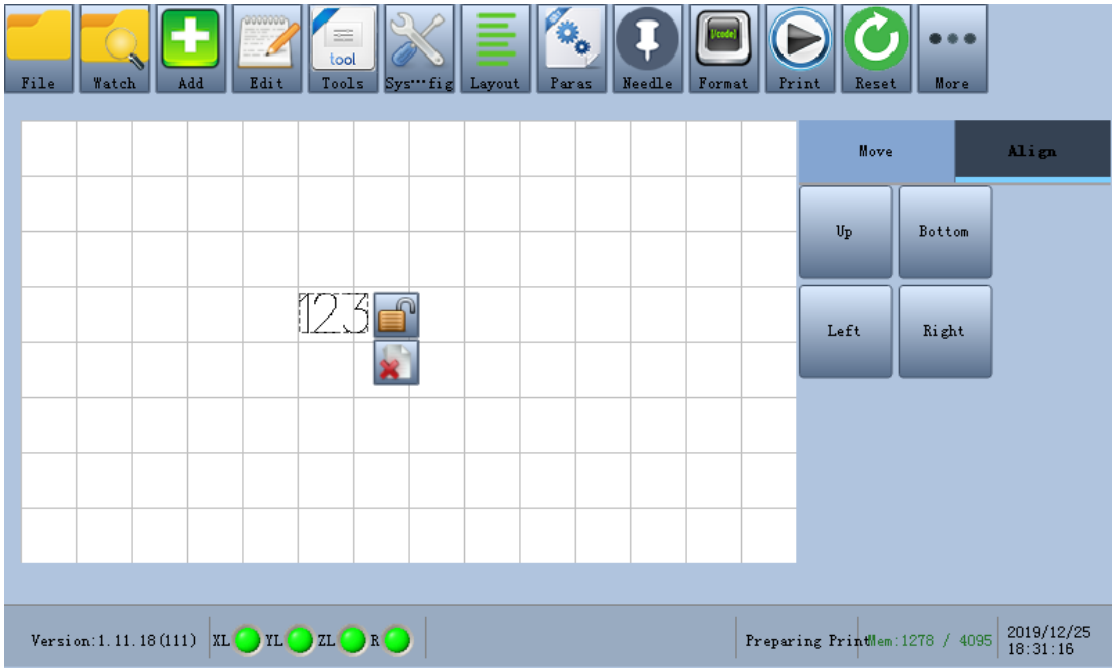


Рисунок 6.2

Выравнивание можно использовать для перемещения нескольких меток за один раз.

Вверх:Основание на верхнем крае верхней метки и перемещение всех выбранных меток.

Снизу:Основание по нижнему краю метки.

Слева:Основание по левому краю крайней левой метки.

Справа:Основание на правом краю правой метки.

7 Игла

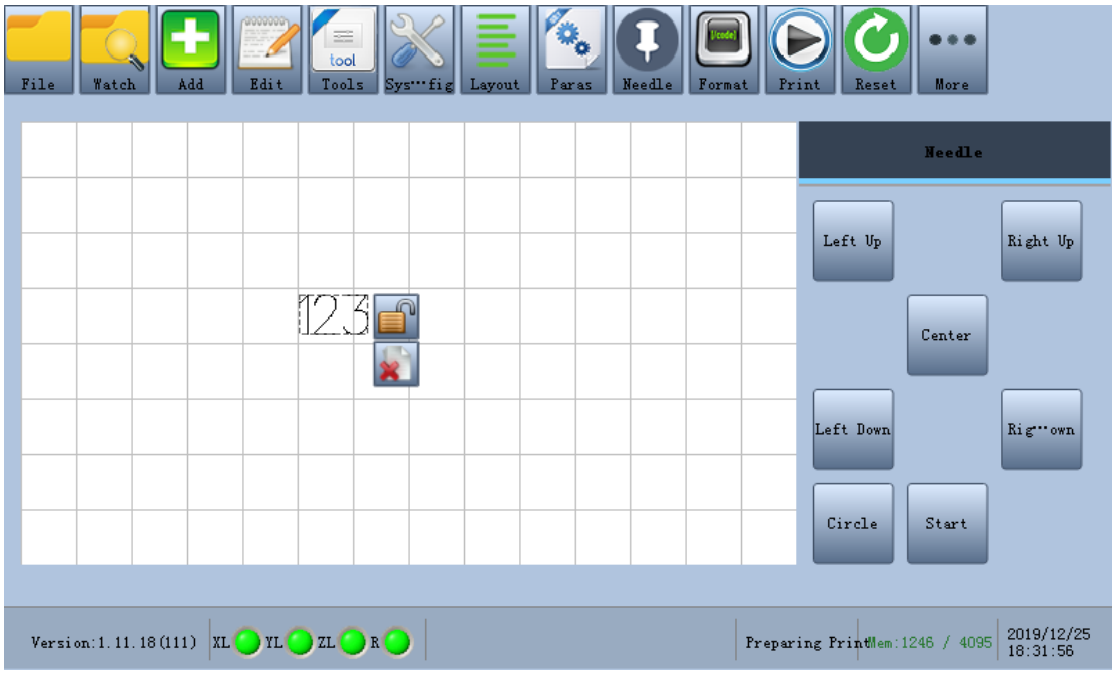


Рисунок 7.1

Функция иглы используется для того, чтобы убедиться в фактическом положении метки на рабочей зоне. Опирайтесь на точку, которая кликнет по правой области.

Старт/стоп: Начните использовать следование за иглой.

Если вы начнете следить за иглой, вы измените выбор метки, игла машины переместится в новое положение, которое является вашей настройкой.

8 Формат

Формат можно задать только для метки типа текста.

Формат может быть установлен таким образом, чтобы метка автоматически изменялась в соответствии с заданным вами правилом. Например, метка с серийным номером будет увеличиваться на 1 после каждой печати.

Выберите метку, которую вы хотите отформатировать, нажмите [Формат], правая область покажет некоторый выбор.

Как показано ниже.

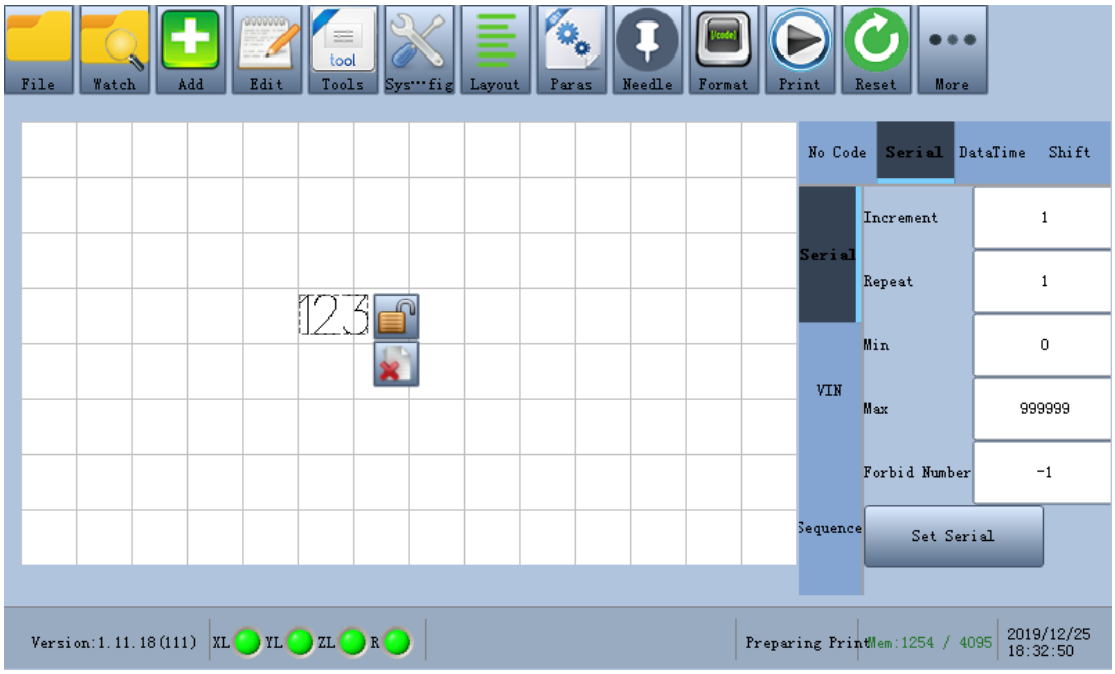


Рисунок 8.1

Нет кода:Как и в названии, метка ничего не будет делать после печати.

Серийный номер:Знак должен заканчиваться цифрой. Метка серийного номера увеличит установленное число.

Приращение:Значение метки, изменяемое после печати.

Повторить:Время печати до изменения.

Min/Max: Значение метки не может выходить за пределы диапазона, если значение больше максимального, оно превратится в минимальное значение.

Запретное число:Если вы не хотите, чтобы знак имел цифру, такую как «4», вы можете ввести здесь «4», и содержимое знака будет пропускать «4». Например, '123' будет '125', '1399' будет '1500'.

Примечание: длина метки никогда не изменится, 'AB9999' будет 'AB0000', а не 'AB10000'.

Дата:См. приложение 1.

Shift:Установите время и соответствующее содержимое. И когда systemtimeпридет, метка изменит содержимое на значение настройки.

9 Печать

9.1 Эксплуатация

Нажмите [Печать]-[Операция]:

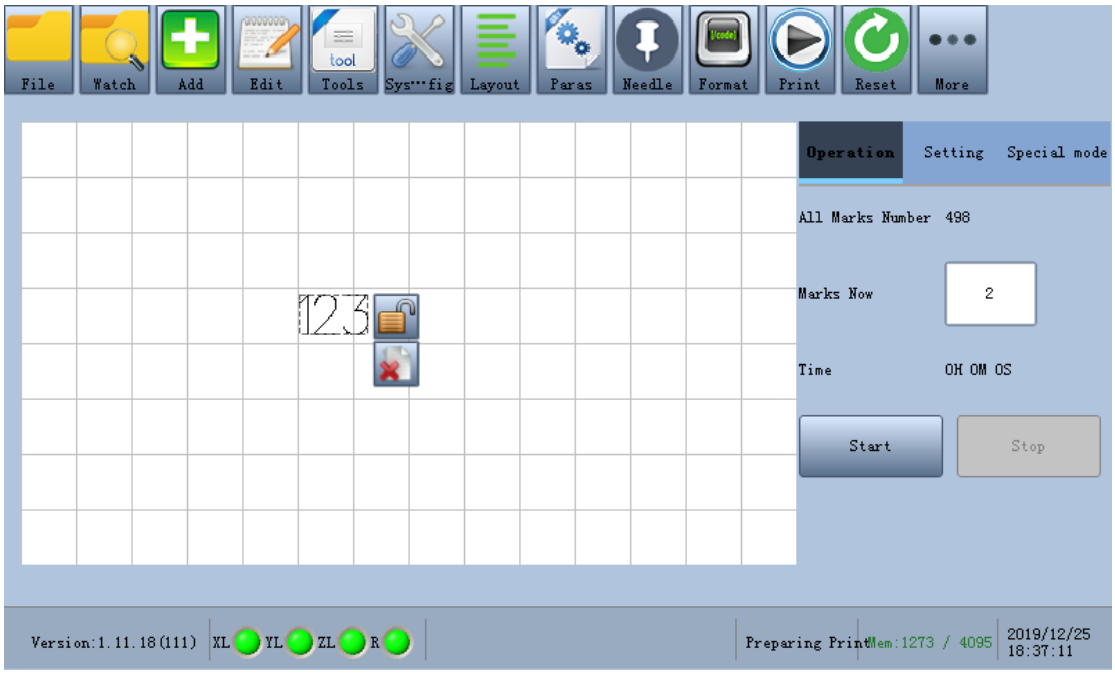


Рисунок 9.1

Начало:Нажмите, чтобы начать печать.

Стоп:Нажмите, чтобы остановить печать.

Все метки числа: На основе режима печати, если вы настроили многофункциональный режим, он покажет установленное вами число. А режим infinte покажет '-1'.

Метки сейчас:Общее количество маркировки.

Время:Отметка времени одного раунда.

9.2 Настройка печати

Нажмите [Печать]-[Настройка].

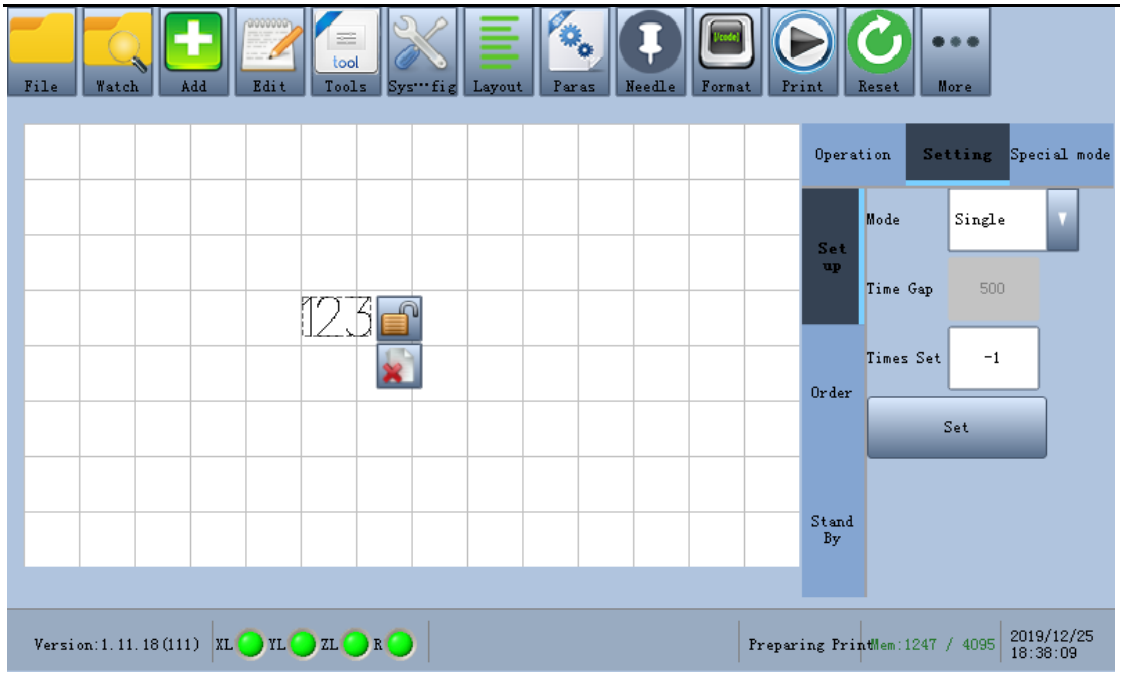


Рисунок 9.2

Режим: одиночный, многофункциональный и бесконечный.

Временной промежуток:Время между двумя печатями. Одиночный режим не действует.

Установка времени:Настройка времени печати.

Порядок:Метки будут печататься в соответствии с порядком, который они создают. Если вы хотите изменить порядок, вы можете выбрать метку, а затем нажать вверх/вниз, чтобы переключить ближайший порядок. Если вы не хотите печатать эту отметку, просто нажмите кнопку «Нет».

Режим ожидания:Установка последнего положения после маркировки.

9.3 Специальный режим

Нажмите [Печать]-[Специальный режим]:

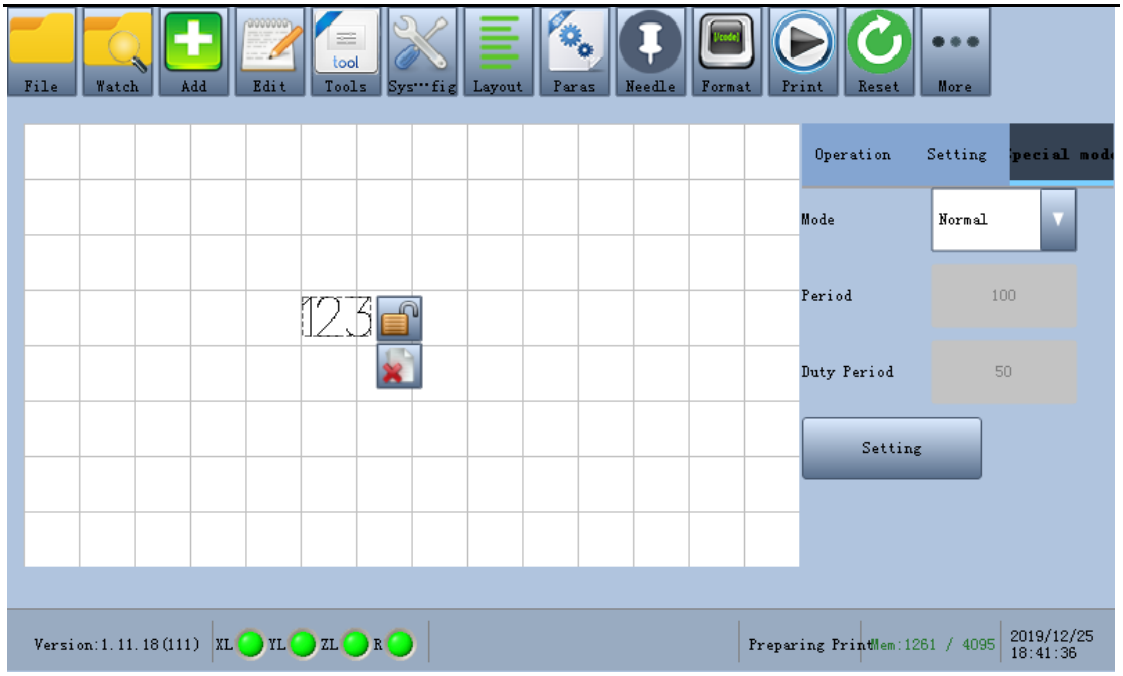


Рисунок 9.3

Режим:Нормальный, линейный и дежурный.

Строка:В соответствии с периодом и периодом работы распечатайте метку от раздела к разделу.

Пошлина: В соответствии с периодом работы распечатайте метку от раздела к разделу.

10 Сброс

Нажмите [Сброс], чтобы системная стрелка K3 переместилась в исходную точку.

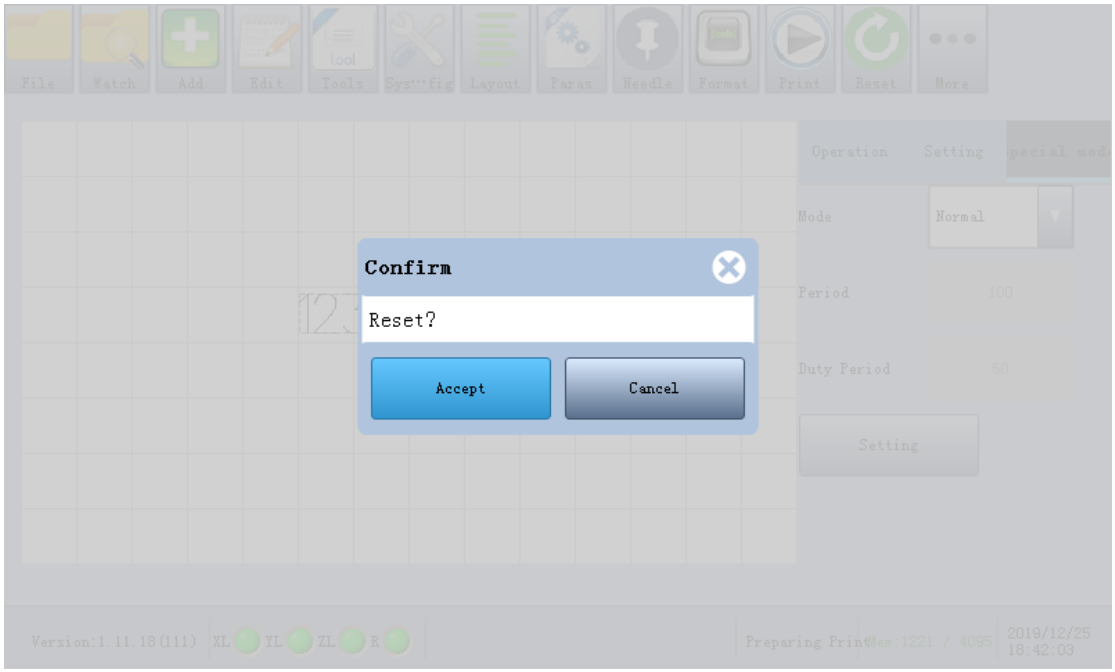


Рисунок 10.1

Примечание:Когда выполняется действие сброса, не нажимайте [Сброс] снова. Это приведет к сверхурочной работе и сделает систему k3 очень медленной.

11 Управление ресурсами

11.1 УправлениеD ocs

Нажмите [Конфигурация системы]-[Документация].

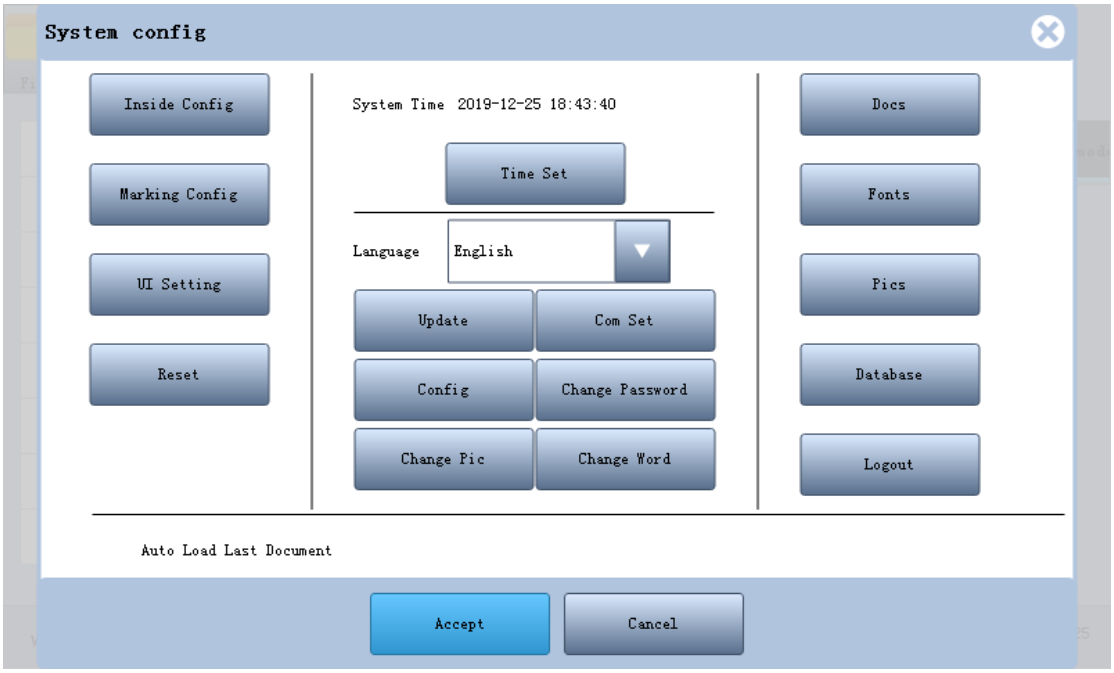


Рисунок 11.1

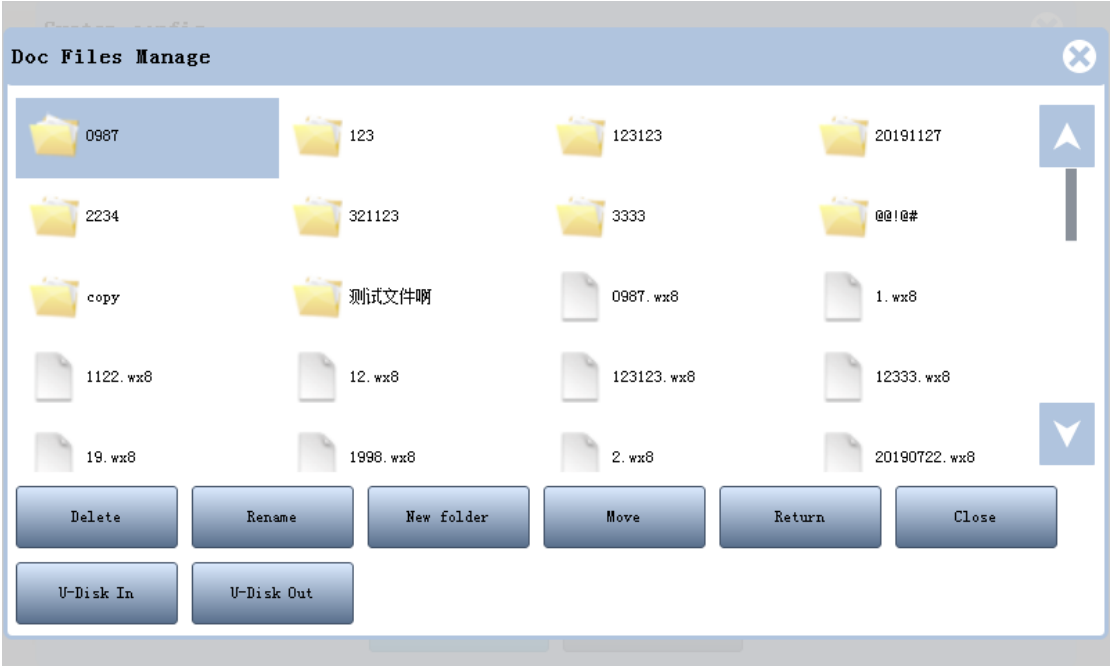


Рисунок 11.2

Удалить:D удалить документ в системе K3. Текущий открытый файл не может быть удален.

Переименовать:Переименовать документ.

U-disk in:Скопируйте документ с U-диска в систему K3. Обратите внимание: путь к файлу импорта должен быть корневым путем U-диска.

U-disk out:Скопируйте выбранный документ в корневой путь U-диска.

11.2 Управление шрифтами

Нажмите [Конфигурация системы]-[Шрифт].

Рисунок 11.3

Управление файлами шрифтов — это то же самое, что и управление документами.

Система K3 поддерживает шрифты shx, ttf, slf и lyf.

11.3 Управление изображениями

Нажмите [Конфигурация системы]-[Рис.]:

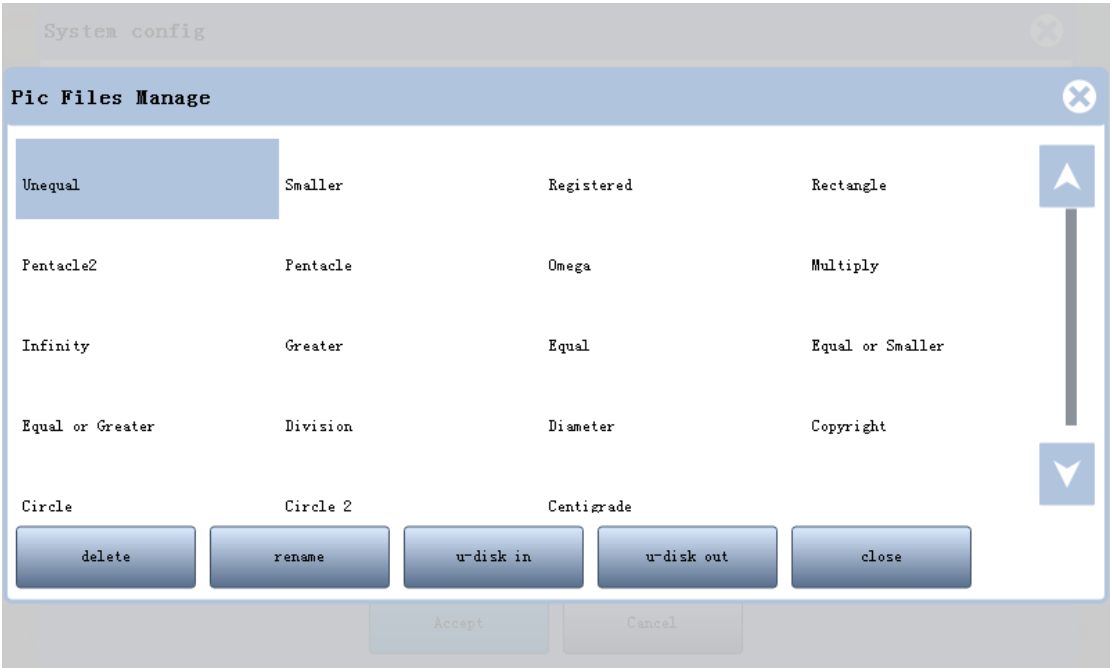


Рисунок 11.4

K3 поддерживает только изображение PLT.

11.4 УправлениеD atabase

Нажмите [Конфигурация системы]-[База данных].

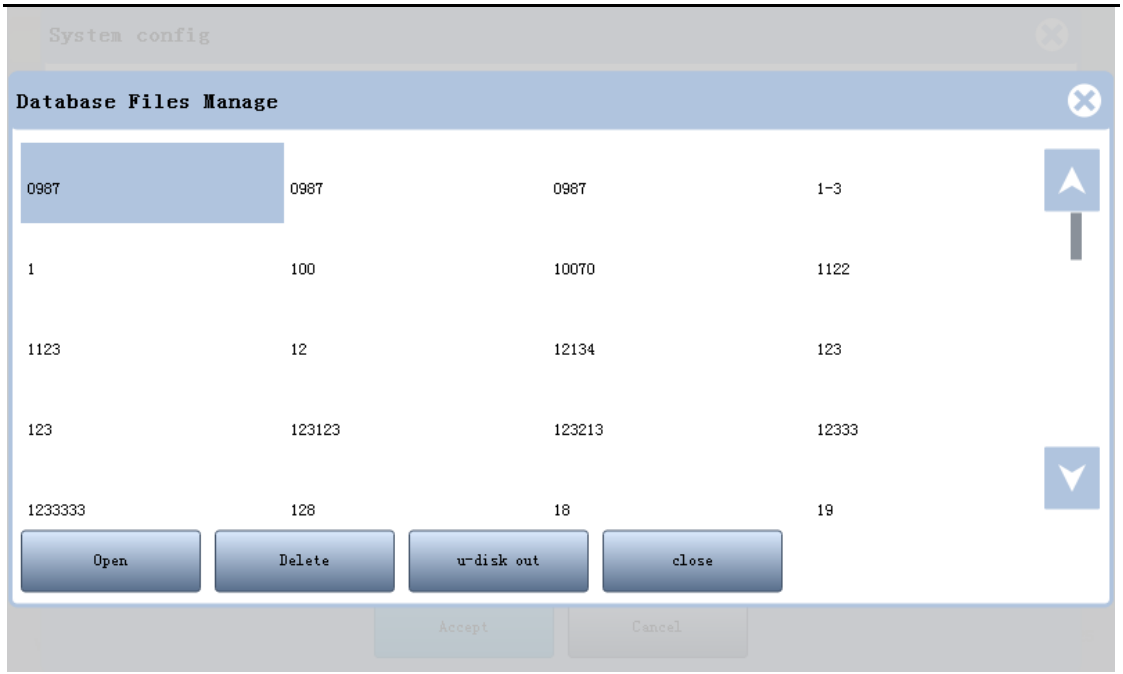


Рисунок 11.5

	Content	Type	Name	Time
213	Point	Null	newmark6	2019/07/19 17:16:25
214	arc text	TEXT	newmark7	2019/07/19 17:16:25
215	static text	TEXT	newmark8	2019/07/19 17:16:25
216	五角星	Picture	newmark3	2019/07/19 17:16:57
217	DataMatrix	QR Code	newmark4	2019/07/19 17:16:57
218	Ruler	Null	newmark5	2019/07/19 17:16:57
219	Point	Null	newmark6	2019/07/19 17:16:57
220	arc text	TEXT	newmark7	2019/07/19 17:16:57
221	static text	TEXT	newmark8	2019/07/19 17:16:57
222	Static text	TEXT	newmark1	2019/07/19 17:18:47
223	arc text	TEXT	newmark2	2019/07/19 17:18:47
224	五角星	Picture	newmark3	2019/07/19 17:18:47
225	DataMatrix	QR Code	newmark4	2019/07/19 17:18:47
226	Ruler	Null	newmark5	2019/07/19 17:18:47

Рисунок 11.6

12 Конфигурация системы

12.1 Внутренняя конфигурация

Нажмите [Inside config], чтобы открыть диалоговое окно конфигурации.

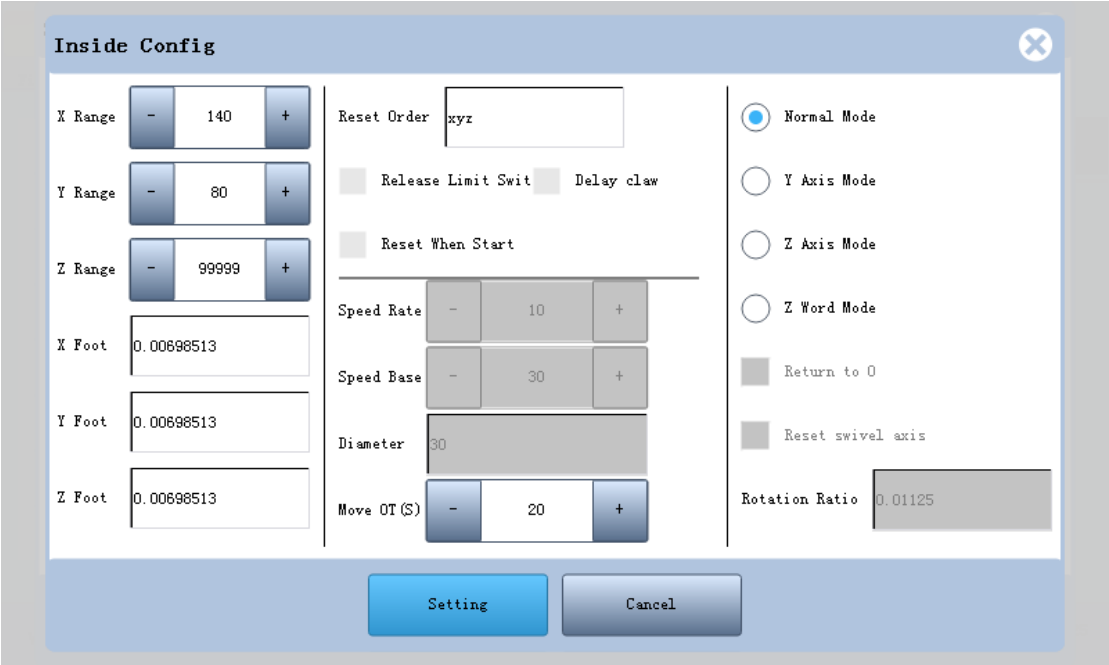


Рисунок 12.1

Диапазон X: игла маркировочной машины серии X.

Диапазон Y: Игла маркировочной машины Диапазон Y.

Диапазон Z: игла маркировочной машины Диапазон Z.Обратите внимание, что когда ось Z использует маркировку поворота, диапазон должен быть установлен по периметру слова.

X,Y,Z foot:См. Приложение 2.

Скорость, базовая скорость: см. Приложение 2.

Сбросить порядок:Сбросить asix одновременно. Если вы хотите сначала сбросить один asix, вы можете ввести ',' для разделения. Например, сначала y aisx, затем x asix, просто введите 'y,x'.

Разблокируйте концевой выключатель:повторите выключатель в

исходной точке. Предложите маркировочную машину, которая использует выключатель закрытия, чтобы открыть ее.

Сброс при запуске: Если проверить это, когда произойдет остановка, следующий запуск сначала выполнит сброс.

Диаметр: Для режима оси Z.

Режим: Нормальный, ось Y, ось Z, слово Z.

Нормальный:Разметка плоскости.

Ось Y:Ось Y как ось вращения. Означает плоскость оси y, а не эффект.

Ось Z:Ось Z как ось вращения. Означает плоскость оси y, а не эффект.

Слово Z:Ось Z как ось вращения. Оси X,Y являются вспомогательными осями.

Ротационное радио: см. Приложение 2.

12.2 Маркировка конфига

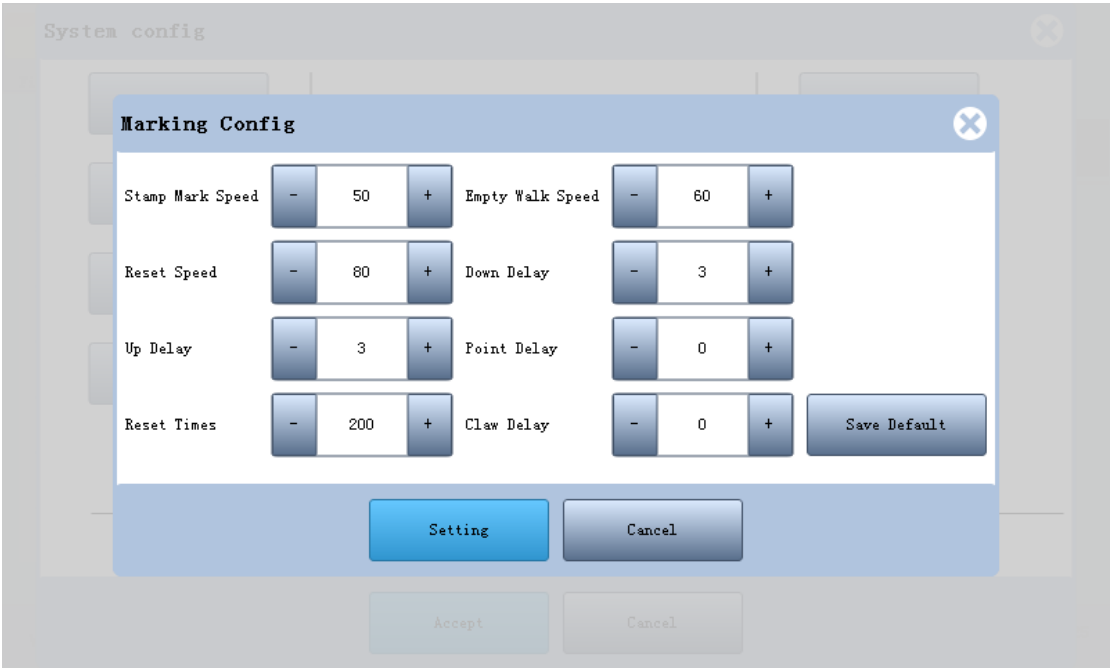


Рисунок 12.2 См.

Скорость штампа: скорость движения иглы при маркировке (макс. 100)

Empty walk speed :Скорость перемещения стрелки при отсутствии маркировки (Max100).

Скорость сброса: скорость перемещения иглы при сбросе.

Вниз、Задержка вверх: задержка операции иглы вверх/вниз.

Время сброса: для многопользовательской печати сброс после времени настройки.

Задержка когтя:Коготь получает статическую задержку.

Сохранить по умолчанию: Сохранить текущий параметр по умолчанию, и он вступит в силу при создании нового документа.

Извещение:

1. Скорость пустого хода должна быть выше, чем скорость штампа. Но не более 20.

2. Чтобы избежать «отсутствующего пера» или «хвоста», задержка должна быть установлена в текущее значение.

В начале маркировки каждого символа при каждом последующем ударе начальной позиции будет открыт источник газа высокого давления. Для вбивания иглы оттиск штампуется высокой ударной силой. Но из-за того, что газ под высоким давлением занимает короткое время во время процесса надувания, если в этот период времени игла запускается, но газ не поступает. Приведет к отсутствию ручки. Чтобы избежать этого, после открытия источника газа под высоким давлением дайте игле остановиться на некоторое время, чтобы подождать газа. Мы называем это задержкой вниз. Обычно 2-8 мс.

Задержка вверх почти такая же, единственное отличие заключается в том, что игла ждет закрытия газа перед движением.

3.Машина имеет отклонение, необходимо сбросить настройки после ряда отпечатков. Обычно установите значение 200.

12.3 Сброс

Нажмите [Сброс], чтобы открыть диалоговое окно ниже

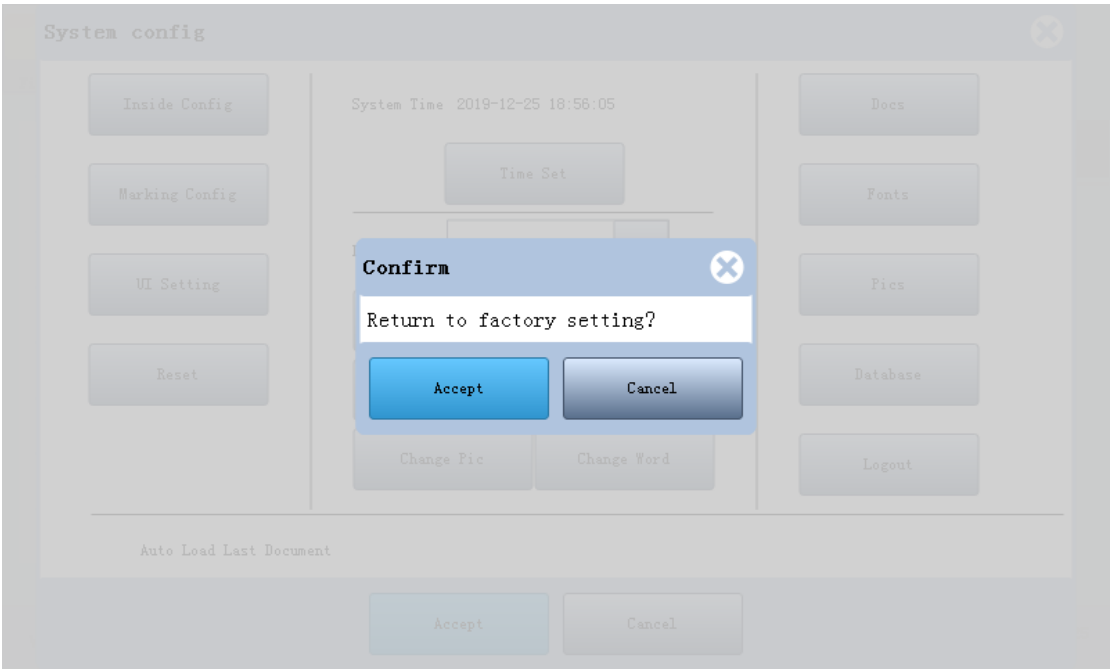


Рисунок 12.4

Примечание:Это действие сбросит внутреннюю конфигурацию системы K3, а не другой параметр.

12.4 Системная дата и время

Нажмите [Системное время], чтобы установить системное время даты K3.

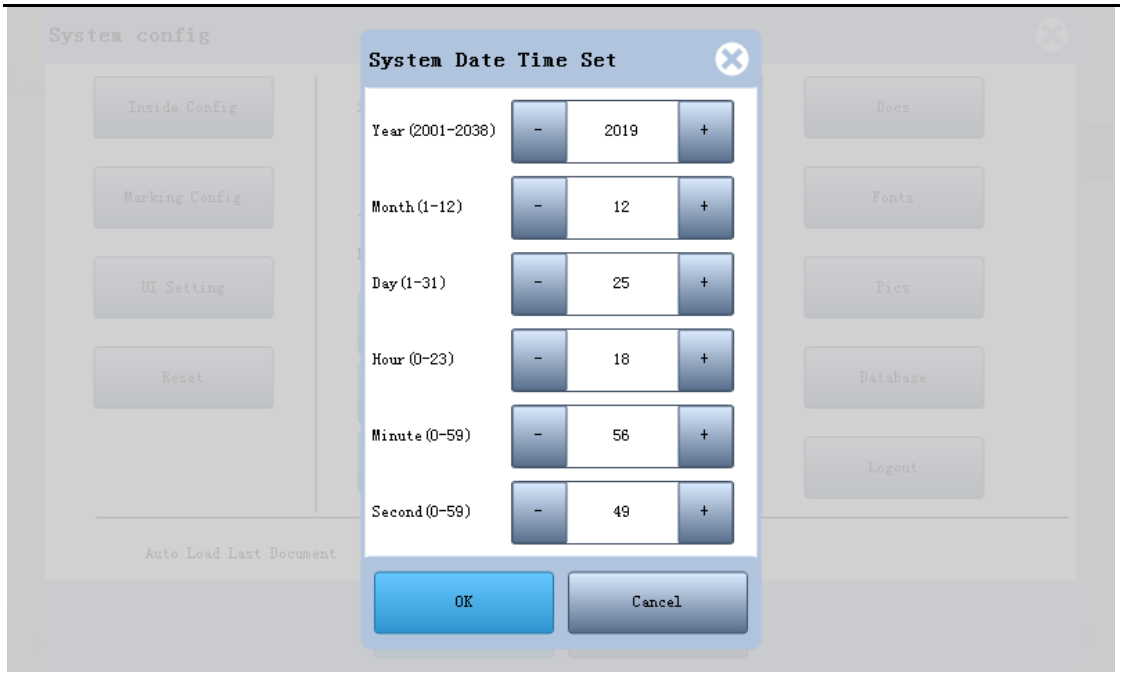


Рисунок 12.5

12.5 Системный язык

Щелкните Язык со списком, чтобы выбрать язык для системы K3. Затем перезагрузите систему K3.

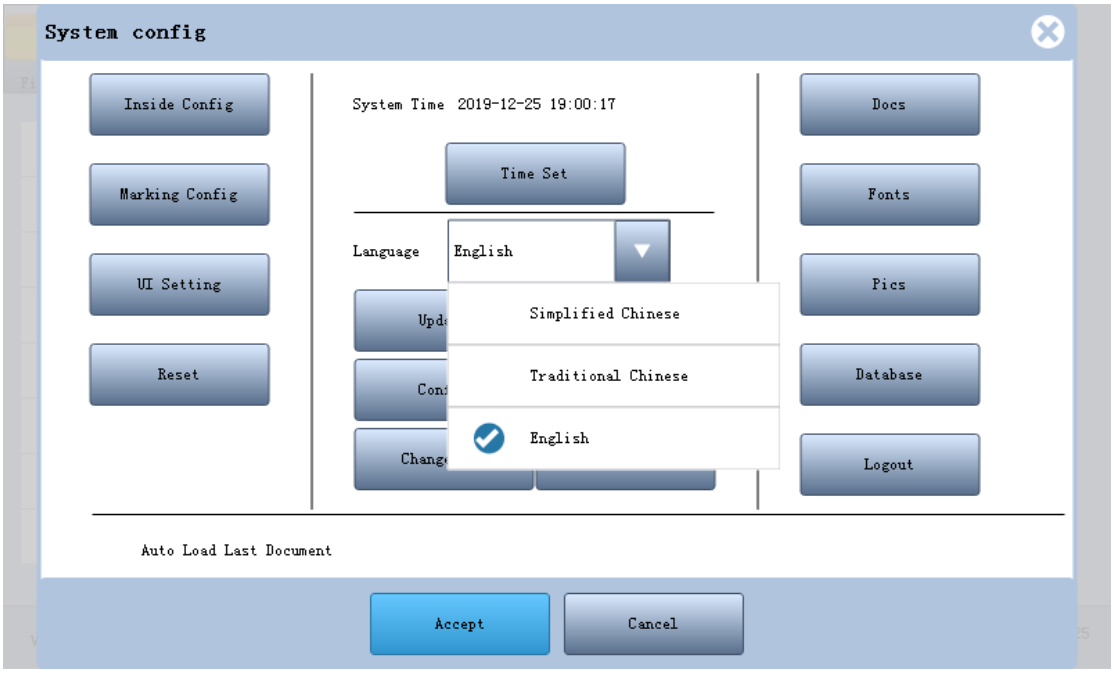


Рисунок 12.6

12. См.6 О нас

Нажмите [Изменить слово]

Рисунок 12.7

12. См.7 Изменить рис

Теперь можно очень быстро изменить картину запуска. Пользователю нужно только поместить картинку в корневой путь к u-диску. Причем картинка должна быть 800×480 и формата jpg. Китайское название интерфейса main_CN.jpg, английское имя интерфейса main_EN.jpg. Затем нажмите на кнопку [Изменить картинку].

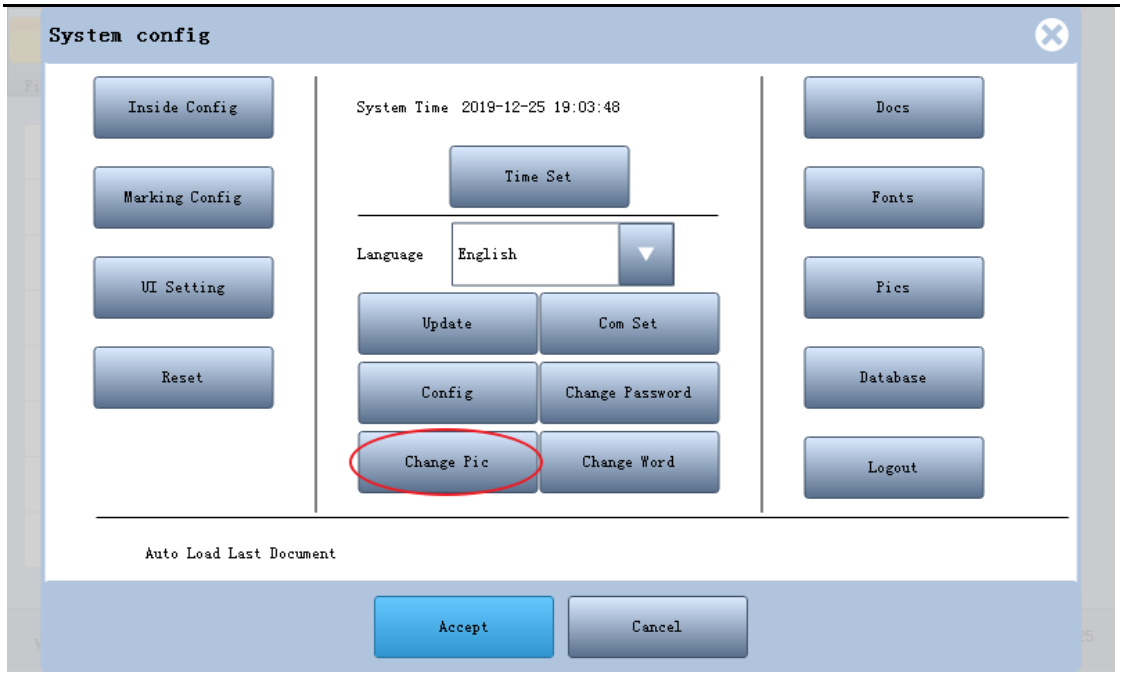


Рисунок 12.8 См.

12. См.8 Автоматическая загрузка последнего документа

Отметьте эту опцию, и система K3 загрузит последний документ, который пользователь распечатал в прошлый раз, а не просто откроет.

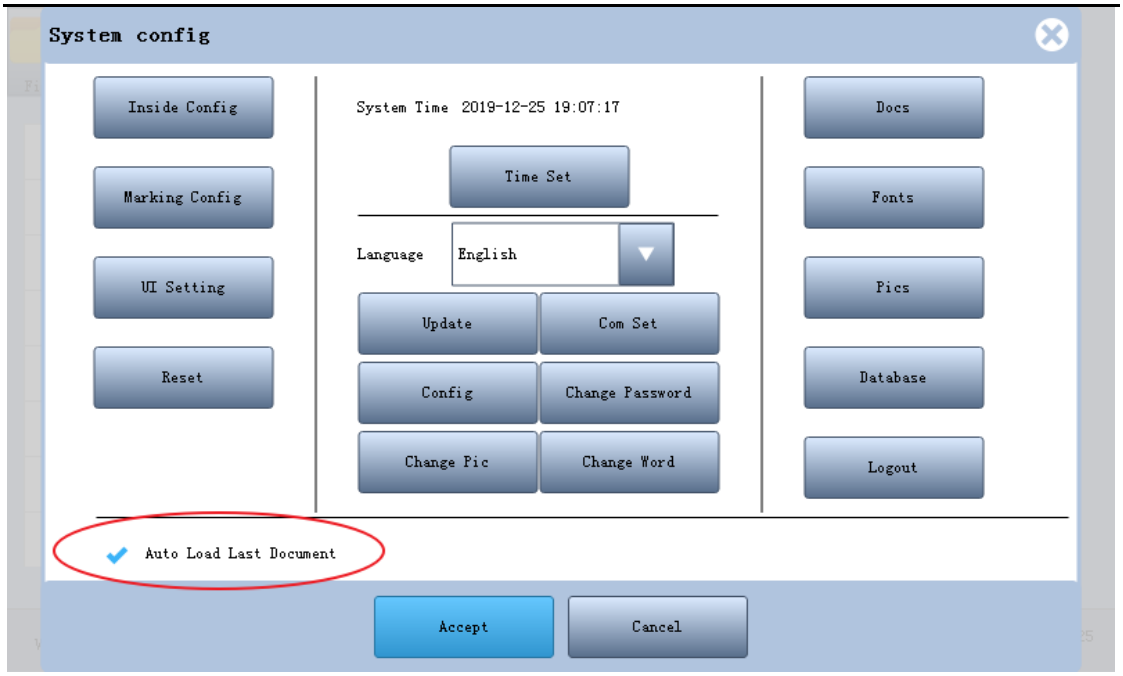


Рисунок 12.9

Обновление 12.9

Скопируйте файл корзины обновления K3 в корневой путь U-диска. Нажмите [Установить страницу]-[Обновить], чтобы обновить систему.

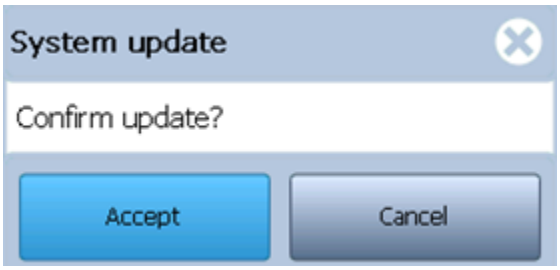


Рисунок 12.10

Дождитесь окончания функции обновления, система K3 автоматически перезагрузится. Вы не можете перезагрузить или выключить систему K3 при обновлении, чтобы избежать потери данных.

12.10 Последовательный порт

Нажмите [Последовательный порт]:

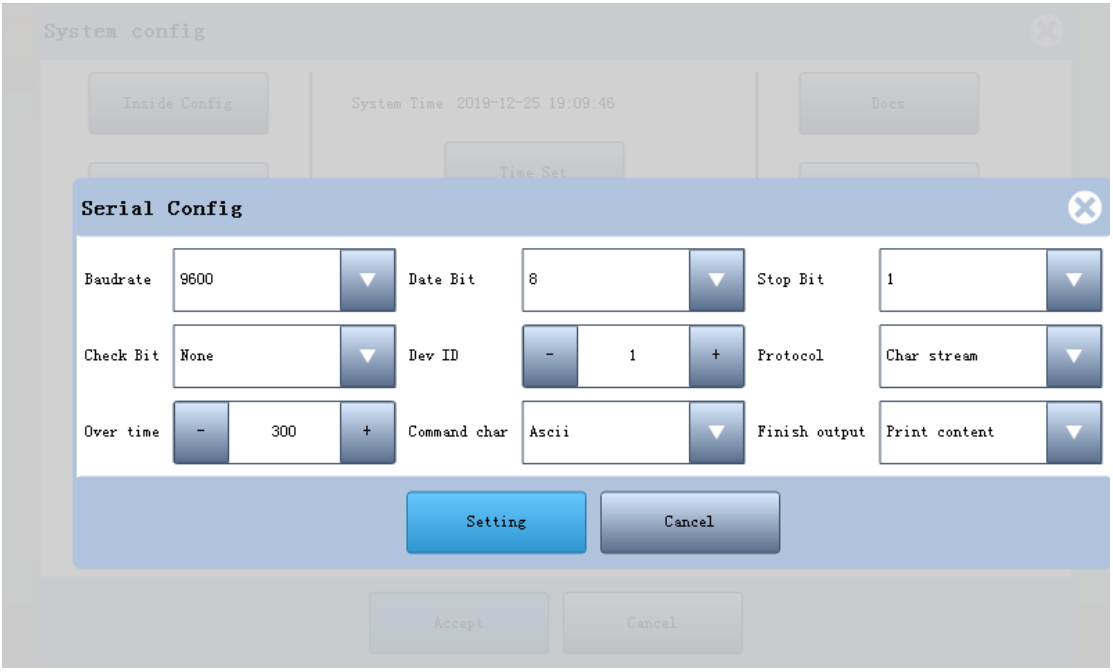


Рисунок 12.11

Часть последовательного порта, пожалуйста, ознакомьтесь с подробной спецификацией протокола.

12.11 Страница конфигурации

Нажмите [Страница конфигурации].

Рисунок 12.12

Использовать размер в процентах:Для настройки размера текстовой метки.

Сохранить все данные:Для проверки vin кода и серийного номера.

Используйте кнопку блокировки экрана:Заблокируйте экран и избегайте неправильной работы. Вы должны сначала разблокировать экран, чтобы сделать что-либо еще. (Пароль WQ666888)

Использовать обратный путь:После того, как все метки будут напечатаны, путь изменится на противоположный.

Используйте режим ожидания при запуске:Перемещение стрелки в положение ожидания при запуске системы K3.

Используйте печать файла com(IO):Настройте его и используйте последовательный порт или порт ввода-вывода для управления открытием файла.

Нажмите [OK] и перезапустите систему K3, чтобы это сработало

12.12 Смена пароля

Суперпользователь может вводить пароль и изменять пароль администратора.

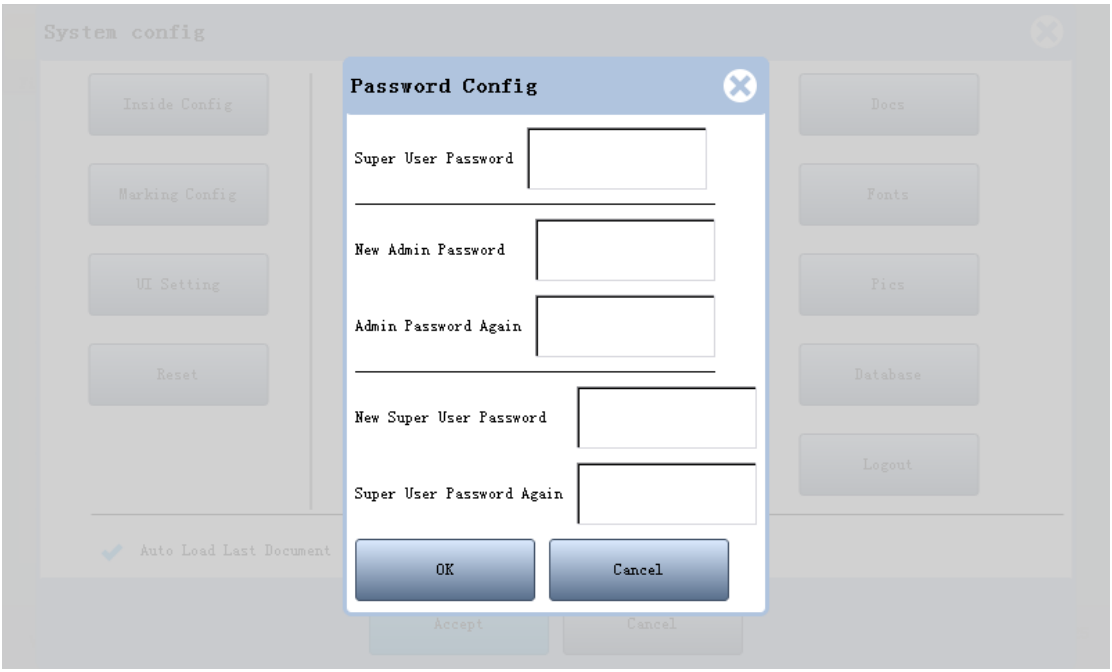


Рисунок 12.13

12.13 Настройка пользовательского интерфейса

Нажмите [Настройка пользовательского интерфейса].

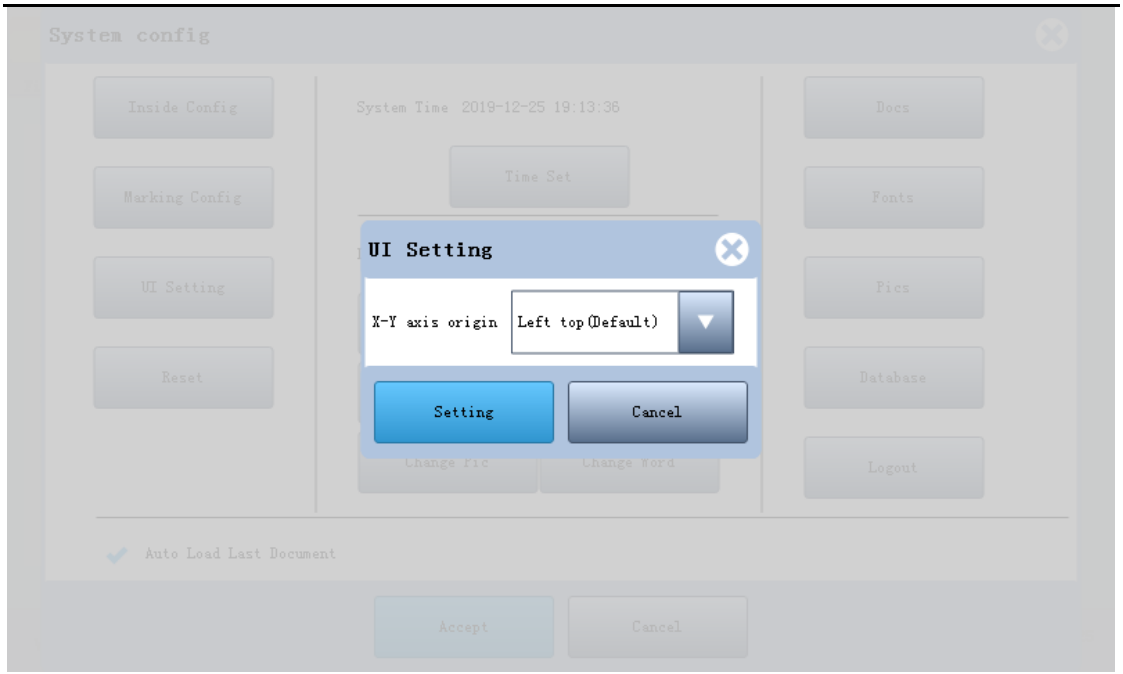


Рисунок 12.14

Настройки пользовательского интерфейса могут изменить настройки главного экрана.

Начало координат оси изменит базовое начало главного экрана. Это повлияет только на показ, но не на маркировку. Измените его на правый вниз, будет показано как:

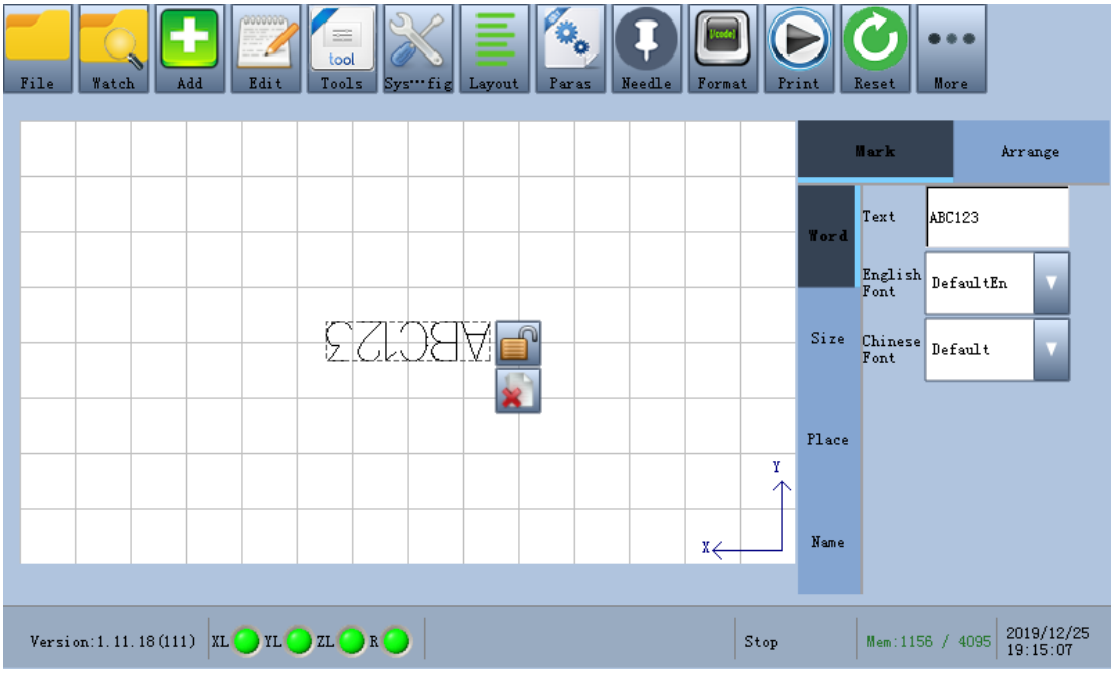


Рисунок 12.15

13 Функция управления связью

Система K3 обеспечивает функцию управления связью.

Включать: Изменение функции содержимого графической связи, Вызов существующей функции маркировки документа, Управление началом и остановкой печати.

Пользователь может найти подробный протокол в системном протоколе связи <K3 >

14 Ещё

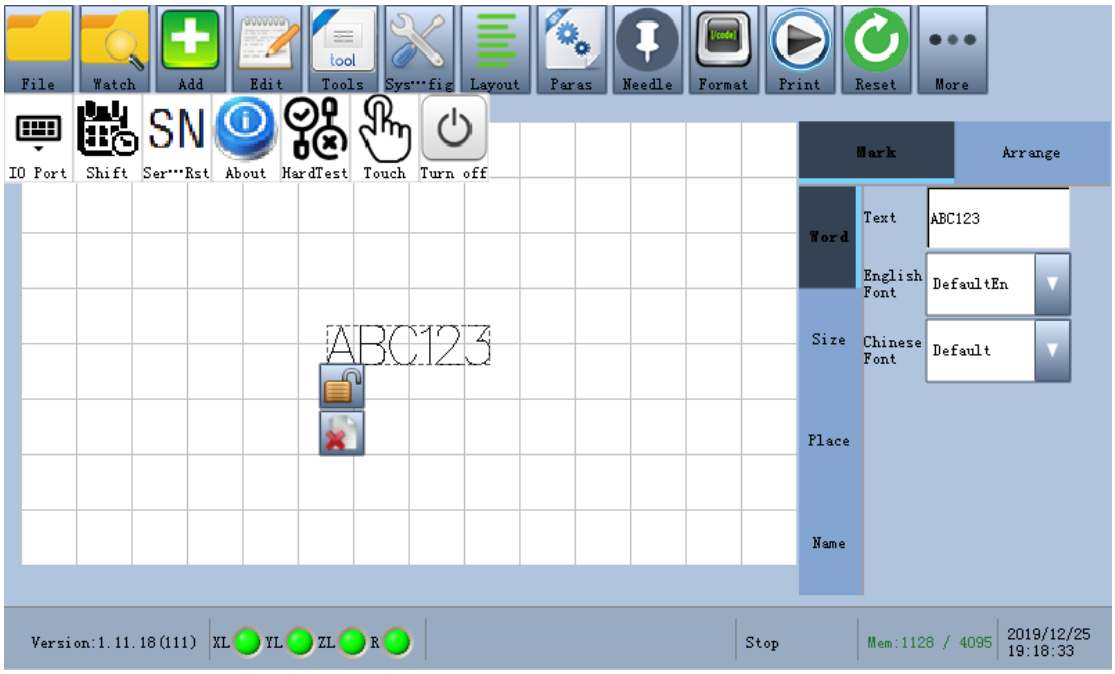


Рисунок 14.1

14.1 Порт ввода-вывода

Настройка порта ввода-вывода позволяет настроить функцию порта ввода-вывода K3. Включая ввод и вывод.

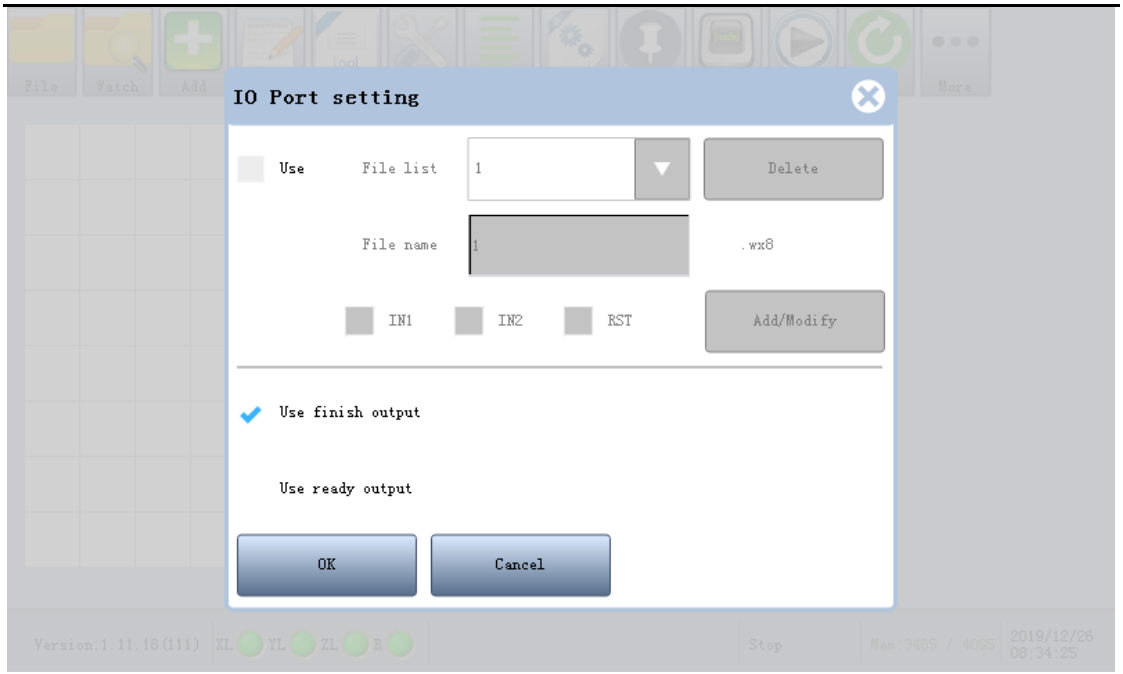


Рисунок 14.2

14.1.1 Входные данные

Входная часть - это первая часть на рисунке 14.2. Настроить комбинацию входного порта для открытия документа. K3 supoorts 3 входной порт теперь ,IN1, IN2, RST (сброс). Обратите внимание, что при использовании RST в качестве входного порта это не будет кнопка сброса.

Выберите входной порт, затем введите имя документа, например, нажмите IN1 и IN2, чтобы открыть имя документа 'demo', будет установлено, как показано на рисунке 14.3.

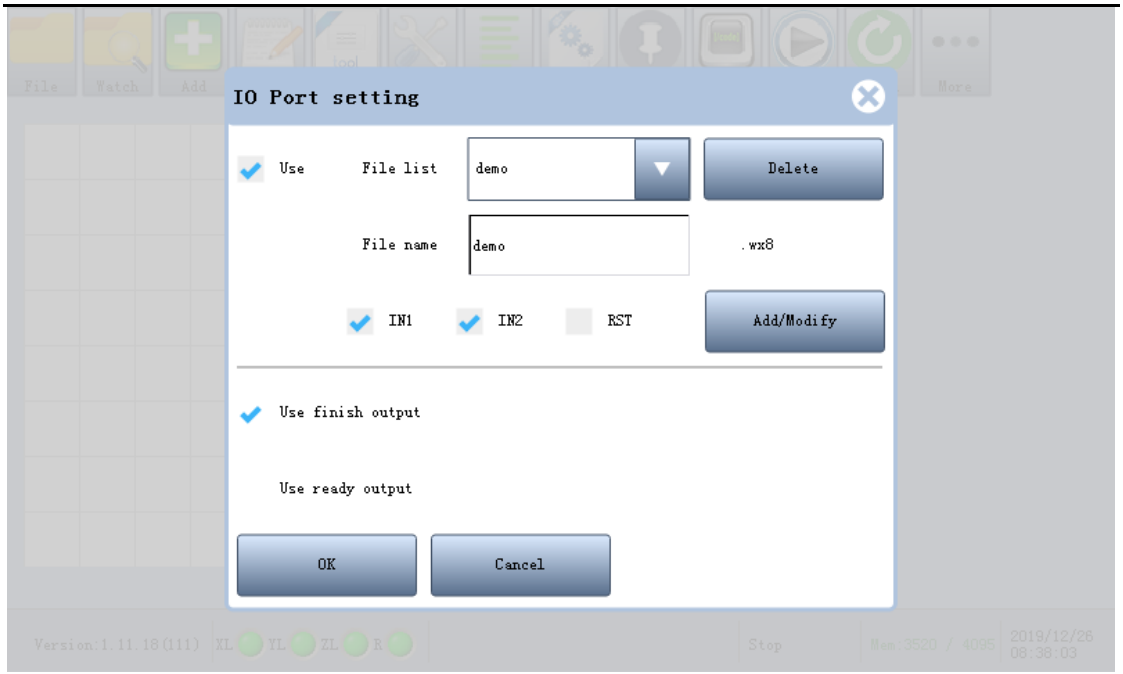


Рисунок 14.3

Если комбинация портов уже используется, то при нажатии на кнопку Добавить/Изменить вы заметите, хотите ли вы изменить старую настройку на новую.

14.1.2 Выходные данные

Выходной порт - это вторая часть на рисунке 14.2, включающая окончательный вывод и готовый выход.

Окончание вывода означает, что при завершении маркировки выходной порт будет выводить высокий уровень в одну секунду.

Готовый вывод означает, что когда K3 не размечает или не выполняет никакой другой работы, будет продолжать вывод на высоком уровне. Например, после инициала войти на главный экран, или закончить разметку.

14.2 Настройка переключения передач

Настройка смены, включая сброс сдвига и сброс серийного номера.

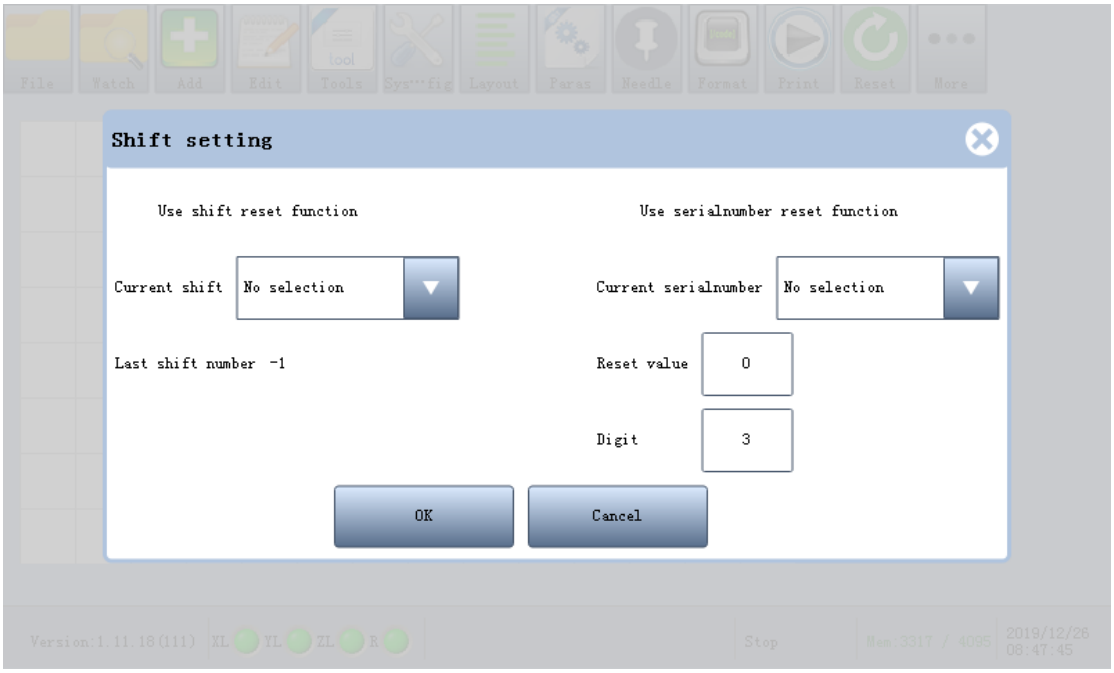


Рисунок 14.4

14.2.1 Сброс переключения передач

Левая часть на рисунке 14.4 - сброс сдвига. Поставьте галочку в поле использовать, выберите название смены, будет подсчитываться общее количество смен. При смене смены количество страниц маркировки будет установлено в 0, тогда в этом диалоговом окне будет отображаться количество последних смен.

14.2.2 Сброс серийного номера

Используется со сбросом сдвига, когда сдвиг был изменен, выбранный серийный номер будет начальным.

14.3 Сброс последовательного порта

Рисунок 14.5

Иначе обстоит дело со сбросом серийного номера. Эта функция предназначена для сброса всех серийных номеров в текущем документе при наступлении времени настройки. Эта функция может срабатывать только один раз в день. Если вы измените системное время, вам нужно снова установить эту функцию, чтобы она вступила в силу.

14.4 О нас

Нажмите кнопку [О программе], чтобы открыть диалоговое окно «О программе».

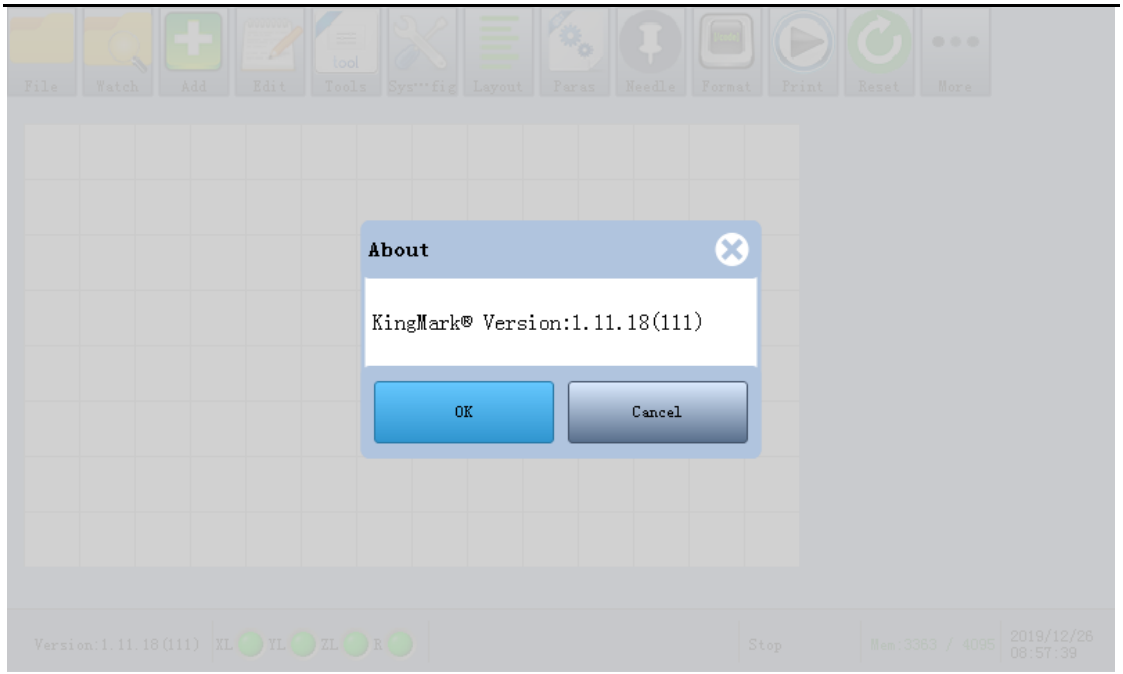


Рисунок 14.6

В этом диалоге вы можете проверить системную версию системы K3 и пользовательские слова, которые задаются в [конфигурация системы]-[изменить слово].

14.5 HTест ПО

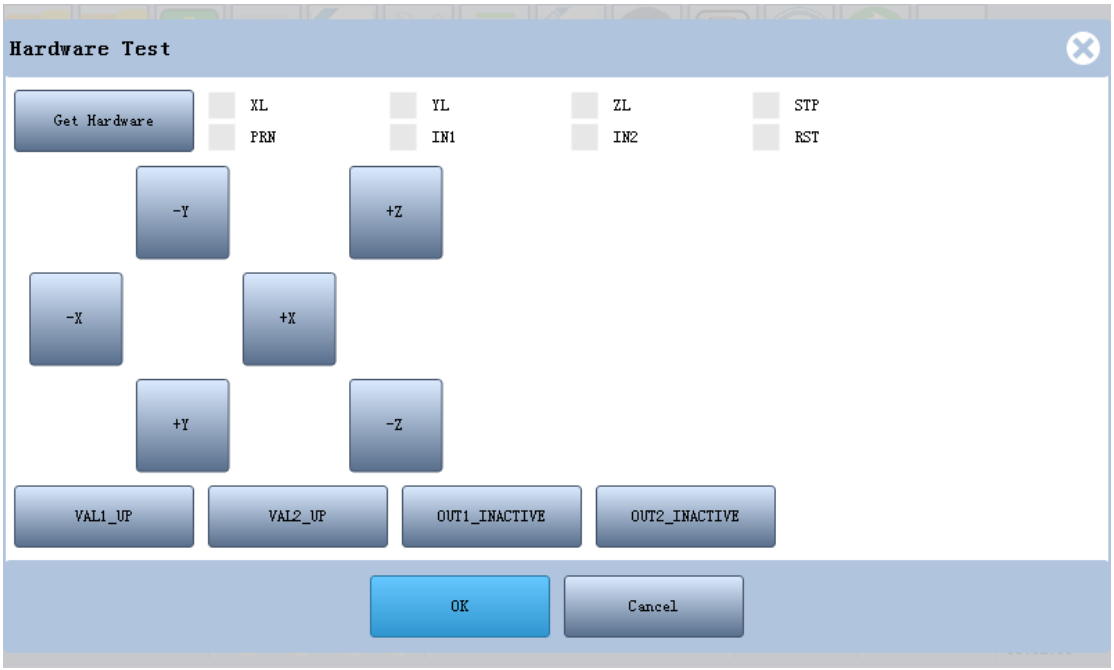


Рисунок 14.7

Кнопка Get Hardware (Получить оборудование) получит текущее состояние входного порта.

Кнопки X, Y, Z перемещают стрелку.

VAL1,VAL2,OUT1,OUT2 - выходной порт, при активации будет выводиться высокий уровень.

14.6 Сенсорный ввод

Это функция калибровки сенсорного экрана.

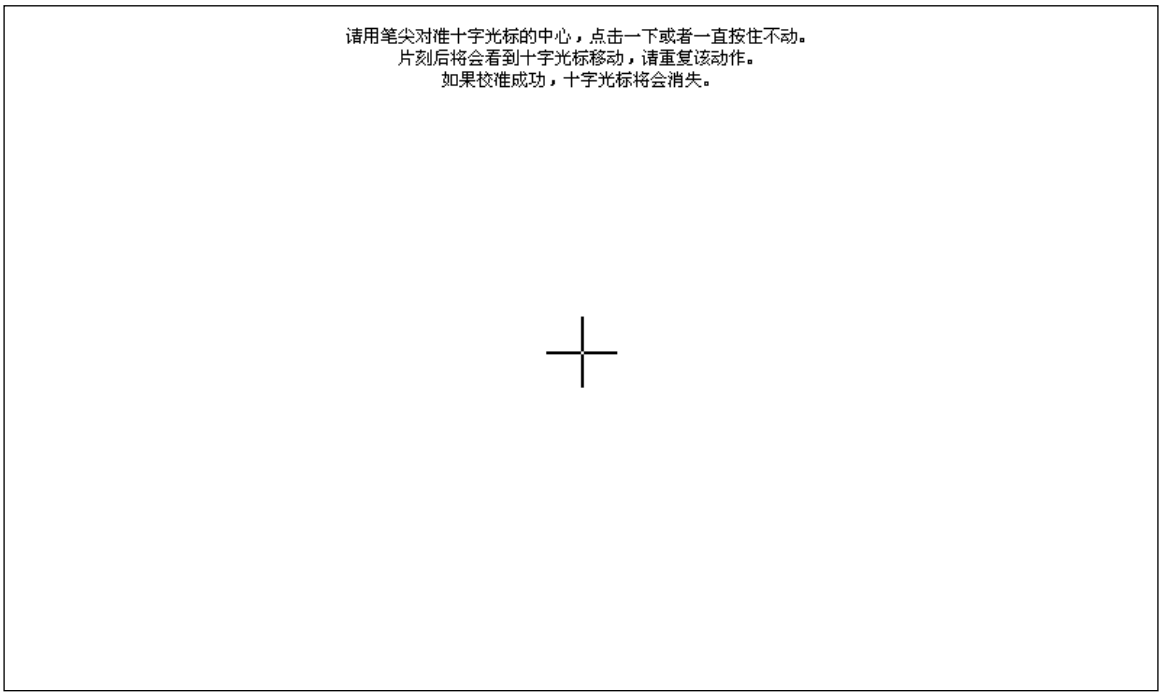


Рисунок 14.8

14.7 Тюнер выключен

Чтобы избежать записи диска при выключении системы К3, мы предлагаем пользователю использовать эту кнопку перед выключением системы К3.

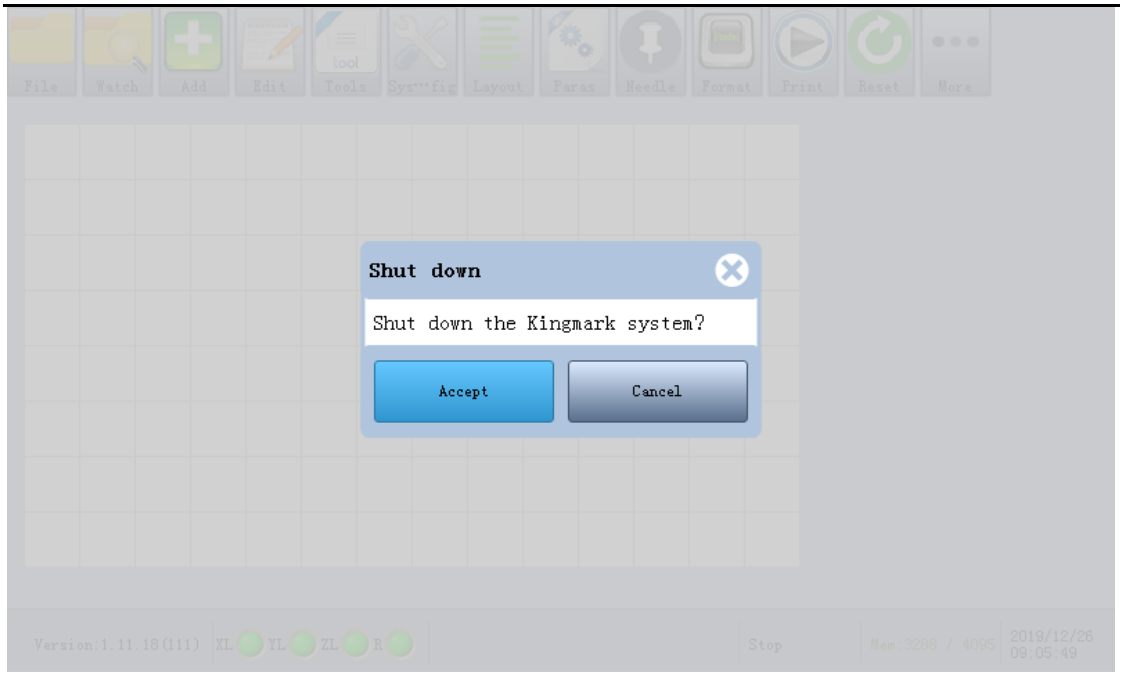


Рисунок 14.9

Нажмите кнопку «Принять» и подождите секунду, появится сообщение «Теперь вы можете выключить питание». Затем можно отключить питание.

15 Прочее

15.1 Панель инструментов «Поток»

Рисунок 15.1

Во-первых, это значок шкафчика, означающий функцию блокировки/разблокировки. Если метка заблокирована, она не может перемещаться путем перетаскивания.

Во-вторых, кнопка удаления.

Приложение 1. Формат даты и времени

%a:Мягкий день недели (в зависимости от языка)

%A:День недели(в зависимости от языка)

%b:Мягкие значения месяца(в зависимости от языка)

%B:Month(в зависимости от языка)

%c:Формат даты(день/месяц/год, час:минута:секунда)

%d:день(01-31)

%f:Месяц(A-H;W-Z)

%F:Месяц(A-H;W-Z)

%H:Час(24 часа 0-23)

%I:час(12 часов 1-12)

%j:день года(001-366)

%m:month(1-12)(без ведущего 0)

%M:минута(0-59)

%p:AM/PM

%Q:месяц(01-12)(с ведущим 0)

%S:секунда(0-59)

%U:неделя года(начиная с воскресенья 00-53)

%w:день недели (воскресенье "0" 0-6)

%W:неделя года(начните с mondy 00-53)

%x:Дата(день/месяц/год)

%X:время(час:минута:секунда)

%y:год(00-99)

%Y:год(полный)

%%:%